

IA013 – Projeto Computacional

Aplicações de Computação Natural

Em linhas gerais, o objetivo do projeto computacional é permitir que o aluno utilize conceitos e ferramentas inspiradas na natureza para tratar problemas de interesse prático.

Proposta:

Cada grupo deverá entregar até o dia **26 de Outubro** uma única folha contendo os nomes e RAs dos participantes, além de uma descrição do tema a ser abordado no projeto computacional. É importante deixar claro nesta proposta que tipo de ferramenta será estudada e com que finalidade, isto é, para lidar com qual problema e com quais desafios.

Relatório:

Cada grupo deverá entregar um relatório na forma de um artigo técnico-científico, o qual deve incluir:

- Título;
- Autor + e-mail + filiação;
- Resumo;
- Introdução (motivação + finalidade + oportunidade);
- Seções técnicas e conceituais (posicionamento da pesquisa, base conceitual, metodologia, resultados, análise);
- Conclusão + perspectivas futuras;
- Referências bibliográficas.

O documento deve ter, no máximo, 5 páginas em formato de coluna dupla e fonte Times New Roman 11 pt. Podem ser usados os *templates* do Encontro dos Alunos e Docentes do DCA/FEEC, disponíveis, por exemplo, em: <http://www.fee.unicamp.br/eadca>.

Respeito à extensão máxima do documento, clareza e completude do texto, devida citação de fontes – esses aspectos e outros serão cuidadosamente avaliados. Deve-se apresentar claramente todas as escolhas feitas, inclusive com relação aos parâmetros empregados para os métodos escolhidos, e as devidas justificativas.

Quando houver código e dados associados ao projeto, estes devem ser entregues em versão eletrônica.

É imprescindível que o tema do projeto envolva algum aspecto e/ou aplicação de computação natural. O prazo final para entrega do documento (em papel ou arquivo .pdf via e-mail) será **30 de Novembro de 2017**.

O relatório pode ser escrito em língua portuguesa ou na língua inglesa.