

IA006 – Aprendizado de Máquina

Proposta de Projeto

Em linhas gerais, o objetivo do projeto computacional é permitir que o aluno explore conceitos e ferramentas de aprendizado de máquina para tratar problemas de interesse prático.

Espera-se que o aluno desenvolva habilidades que permitam tratar de forma mais competente questões do tipo:

- Por que usar ferramentas de aprendizado de máquina? (MOTIVAÇÃO)
- Para que usar aprendizado de máquina? (FINALIDADE)
- Quando usar um determinado modelo de aprendizado de máquina? (OPORTUNIDADE)
- Como utilizar aprendizado de máquina em um determinado problema? (MÉTODO)

Proposta:

Cada dupla deverá entregar até o dia **29 de Outubro** uma única folha contendo os nomes e RAs dos participantes, além de uma descrição do tema abordado no projeto computacional. É importante deixar claro nesta proposta quais ferramentas ligadas à área de aprendizado de máquina serão estudadas e com que finalidade, isto é, para lidar com qual problema e com quais desafios.

A expectativa é que cada grupo faça as simulações computacionais com as ferramentas escolhidas e toda a análise comparativa de resultados. Não se limitem ao uso das técnicas lineares vistas nos dois primeiros tópicos do curso.