



EA 072 Inteligência Artificial em Aplicações Industriais

# 5-Lógica Matemática

## Representação e Inferência

# Inferência em lógica primeira ordem

## Regras de inferência para quantificadores

1. Instanciação universal (IU): sentença  $\alpha$ , variável  $v$ , instância básica  $g$ :

$$\frac{\forall v \alpha}{\text{SUBST}(\{v/g\}, \alpha)}$$

### Exemplo:

$$\forall x \text{ King}(x) \wedge \text{Greedy}(x) \Rightarrow \text{Evil}(x)$$

$$\text{King}(\text{John}) \wedge \text{Greedy}(\text{John}) \Rightarrow \text{Evil}(\text{John})$$

$$\text{King}(\text{Richard}) \wedge \text{Greedy}(\text{Richard}) \Rightarrow \text{Evil}(\text{Richard})$$

$$\text{King}(\text{Father}(\text{John})) \wedge \text{Greedy}(\text{Father}(\text{John})) \Rightarrow \text{Evil}(\text{Father}(\text{John}))$$

$$\text{SUBST}(\{x/\text{John}\}, \alpha), \text{SUBST}(\{x/\text{Richard}\}, \alpha), \text{SUBST}(\{x/\text{Father}(\text{John})\}, \alpha)$$

2. Instanciação existencial(IE): sentença  $\alpha$ , variável  $v$ , constante  $k$  ( $\neq$  ctes na  $KB$ ):

$$\frac{\exists v \alpha}{\text{SUBST}(\{v/k\}, \alpha)}$$

Exemplo:

$\exists x \text{Crown}(x) \wedge \text{OnHead}(x, \text{John})$

$\text{Crown}(C_1) \wedge \text{OnHead}(C_1, \text{John})$

$\text{SUBST}(\{x/C_1\}, \alpha)$

$C_1 \equiv$  constante de Skolem

## Redução à inferência proposicional

Ideia

1. IU para obter sentenças correspondentes à **todas** instâncias básicas
2. IE para obter sentença correspondente à instância básica
3. aplicar algoritmos inferência proposicionais

**Exemplo:** considerar a *KB*

$\forall x \text{ King}(x) \wedge \text{Greedy}(x) \Rightarrow \text{Evil}(x)$

*King(John)*

*Greedy(John)*

*Brother(Richard, John)*

substituições:  $\{x/\text{John}\}, \{x/\text{Richard}\}$

*KB* após instanciação universal

$King(John) \wedge Greedy(John) \Rightarrow Evil(John)$

$King(Richard) \wedge Greedy(Richard) \Rightarrow Evil(Richard)$

$King(John)$

$Greedy(John)$

$Brother(Richard, John)$

símbolos proposicionais:  $King(John)$ ,  $Greedy(John)$ ,  $Evil(John)$ , etc.

*KB* está proposicionalizada

inferência: resolução

- $KB$  em LPO pode ser proposicionalizada preservando a implicação lógica (*entailment*)
- Sentença instanciada é consequência lógica da nova  $KB$  se e somente se ela é consequência lógica da  $KB$  original
- Ideia: proposicionalizar  $KB$  e consulta (*query*), aplicar resolução, retornar resultado
- Problema: para símbolos funcionais existem infinitas instanciações básicas  
**Exemplo:**  $Father(Father(Father(John)))$

## Teorema: Herbrand (1930)

Se a sentença  $\alpha$  é consequência lógica de uma  $KB$  em LPO, então ela também é consequência lógica de um subconjunto **finito** de sentenças da  $KB$  proposicionalizada.

Ideia: for  $n = 0$  to  $\infty$  do

criar  $KB$  proposicional instanciando até profundidade- $n$

verificar se  $\alpha$  é consequência lógica (*entailed by*) da  $KB$ .

Problema: pára se  $\alpha$  é consequência lógica (*entailed*)

não pára se  $\alpha$  não é consequência lógica (*is not entailed*)

Teorema: Turing (1936), Church (1936)

Consequência lógica em LPO é **semi-decidível** (existem algoritmos que terminam com *sim* quando uma sentença é consequência lógica, más não existem algoritmos que terminam com *não* quando a sentença não é consequência lógica).

## Problemas com a proposicionalização

- proposicionalização gera muitas sentenças irrelevantes

$$\forall x \text{ King}(x) \wedge \text{Greedy}(x) \Rightarrow \text{Evil}(x)$$

*King (John)*

$$\forall y \text{ Greedy}(y)$$

*Brother(Richard, John)*

- é evidente que *Evil (John)*, mas proposicionalização produz *Greedy(Richard)*, o que é irrelevante
- $p$  predicados  $k$ -ários e  $n$  constantes  $\rightarrow pn^k$  instanciações

## Regra de inferência LPO: modus ponens generalizado

**Exemplo:** consulta (*query*)  $Evil(x)$

$\forall x King(x) \wedge Greedy(x) \Rightarrow Evil(x)$

$King(John)$

$Greedy(John)$

$Brother(Richard, John)$

substituição:  $\theta = \{x/John\}$

- Ideia: encontrar algum  $x$  tal que  $x$  é *King* e  $x$  é *Greedy* e inferir que  $x$  é *Evil*

Em geral: se existe uma substituição  $\theta$  que torna as premissas de uma implicação idêntica à um subconjunto de sentenças da  $KB$ , então inferimos o conseqüente (conclusão) da implicação após aplicar  $\theta$

**Exemplo:** consulta  $Evil(x)$

$$\forall x \text{ King}(x) \wedge \text{Greedy}(x) \Rightarrow \text{Evil}(x)$$

$\text{King}(\text{John})$

$\forall y \text{ Greedy}(y)$

$\text{Brother}(\text{Richard}, \text{John})$

$$\theta = \{x/\text{John}, y/\text{John}\}$$

aplicando  $\theta$  à  $\text{King}(x)$  e  $\text{Greedy}(x)$  e à  $\text{Greedy}(y)$  e  $\text{King}(\text{John})$

$\text{King}(\text{John}), \text{Greedy}(\text{John})$

$\text{King}(\text{John}) \wedge \text{Greedy}(\text{John}) \Rightarrow \text{Evil}(\text{John})$

inferimos  $\text{Evil}(\text{John})$

# Modus ponens generalizado (MPG)

$p_i', p_i, q$ : sentenças atômicas

$$\text{SUBST}(\theta, p_i') = \text{SUBST}(\theta, p_i), \quad \forall i$$

$$\frac{p_1', p_2', \dots, p_n', (p_1 \wedge p_2 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q)}{\text{SUBST}(\theta, q)}$$

- MPG:  $KB$  na forma de cláusulas definidas (exatamente um literal positivo)
- assume todas variáveis quantificadas universalmente

## Teorema: MPG é consistente (*sound*)

Prova:

mostrar que se  $\text{SUBST}(\theta, p_i') = \text{SUBST}(\theta, p_i)$ ,  $\forall i$  então

$$p_1', p_2', \dots, p_n', (p_1 \wedge p_2 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q) \vDash \text{SUBST}(\theta, q)$$

lema: para qualquer sentença  $p$  e substituição  $\theta$ ,  $p \vDash \text{SUBST}(\theta, p)$  (prova: IU)

$$(1) p_1 \wedge p_2 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q \vDash \text{SUBST}(\theta, p_1 \wedge p_2 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q)$$

$$(2) \text{SUBST}(\theta, p_1 \wedge p_2 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q) \vDash \text{SUBST}(\theta, p_1) \wedge \dots \wedge \text{SUBST}(\theta, p_n) \Rightarrow \text{SUBST}(\theta, q)$$

$$(3) p_1', p_2', \dots, p_n' \vDash \text{SUBST}(\theta, p_1') \wedge \dots \wedge \text{SUBST}(\theta, p_n')$$

(4) como  $\text{SUBST}(\theta, p_i') = \text{SUBST}(\theta, p_i)$ ,  $\text{SUBST}(\theta, q)$  segue de (1)–(3) e modus ponens ordinário, pois de (2)  $\text{SUBST}(\theta, p_1') \wedge \dots \wedge \text{SUBST}(\theta, p_n') \Rightarrow \text{SUBST}(\theta, q)$ .

## Exemplo:

$\forall x \text{ King}(x) \wedge \text{Greedy}(x) \Rightarrow \text{Evil}(x)$

$\text{King}(\text{John})$

$\forall y \text{ Greedy}(y)$

$\text{Brother}(\text{Richard}, \text{John})$

$p_1' = \text{King}(\text{John})$

$p_1 = \text{King}(x)$

$p_2' = \text{Greedy}(y)$

$p_2 = \text{Greedy}(x)$

$\theta = \{x/\text{John}, y/\text{John}\}$

$q = \text{Evil}(x)$

$\text{SUBST}(\theta, q) = \text{Evil}(\text{John})$

## Unificação

algoritmo unificação: dadas duas sentenças  $p$  e  $q$ , retorna unificador

$\text{UNIFY}(p, q) = \theta$  onde  $\text{SUBST}(\theta, p) = \text{SUBST}(\theta, q)$

### Exemplo

$p$	$q$	$\theta$
$\text{Knows}(\text{John}, x)$	$\text{Knows}(\text{John}, \text{Jane})$	$\{x/\text{Jane}\}$
$\text{Knows}(\text{John}, x)$	$\text{Knows}(y, \text{Bill})$	$\{x/\text{Bill}, y/\text{John}\}$
$\text{Knows}(\text{John}, x)$	$\text{Knows}(y, \text{Mother}(y))$	$\{x/\text{Mother}(\text{John}), y/\text{John}\}$
$\text{Knows}(\text{John}, x)$	$\text{Knows}(x, \text{Elizabeth})$	<i>falha</i>

# Unificação

## – padronização

*Knows* (*x*, *Elizabeth*) todo mundo conhece *Elizabeth* (João inclusive !)

*Knows* (*John*, *x*)

$\text{UNIFY}(\textit{Knows}(\textit{John}, x), \textit{Knows}(z, \textit{Elizabeth})) = \{x/\textit{Elizabeth}, z/\textit{John}\}$

## – unificador mais geral (UMG)

$\text{UNIFY}(\textit{Knows}(\textit{John}, x), \textit{Knows}(y, z)) = \{y/\textit{John}, x/z\}$  ou

$\text{UNIFY}(\textit{Knows}(\textit{John}, x), \textit{Knows}(y, z)) = \{y/\textit{John}, x/\textit{John}, z/\textit{John}\}$

$\{y/\textit{John}, x/z\} = \text{UMG}$  (impõe menos restrições no valor da variável)

# Algoritmo de unificação

## The unification algorithm

```
function UNIFY( $x, y, \theta$ ) returns a substitution to make  $x$  and  $y$  identical
  inputs:  $x$ , a variable, constant, list, or compound
             $y$ , a variable, constant, list, or compound
             $\theta$ , the substitution built up so far

  if  $\theta = \text{failure}$  then return failure
  else if  $x = y$  then return  $\theta$ 
  else if VARIABLE?( $x$ ) then return UNIFY-VAR( $x, y, \theta$ )
  else if VARIABLE?( $y$ ) then return UNIFY-VAR( $y, x, \theta$ )
  else if COMPOUND?( $x$ ) and COMPOUND?( $y$ ) then
    return UNIFY(ARGS[ $x$ ], ARGS[ $y$ ], UNIFY(OP[ $x$ ], OP[ $y$ ],  $\theta$ ))
  else if LIST?( $x$ ) and LIST?( $y$ ) then
    return UNIFY(REST[ $x$ ], REST[ $y$ ], UNIFY(FIRST[ $x$ ], FIRST[ $y$ ],  $\theta$ ))
```

---

# The unification algorithm

# Algoritmo de unificação (alternativo)

Determinar o unificador mais geral para:  $E = \{P(A, f(x)), P(y, z)\}$

1–Localizar os termos mais à esquerda em que os literais diferem

Considerar cada um dos literais em  $E$  como uma cadeia de símbolos

Extrair de cada um dos literais os termos que começam na  $i$ -ésima posição formando o *conjunto de discórdia*  $D$  dos literais

$$D_1 = \{A, y\}$$

$D_1$  contém uma variável ( $y$ ) e um termo ( $A$ ) onde  $y$  não ocorre, podemos construir a substituição  $\theta_1 = \{y/A\}$  que aplicada a  $E$  torna literais iguais

$$E\theta_1 = \{P(A, f(x)), P(A, z)\}$$

2–Repetir o processo sobre  $E\theta_1 = \{P(A, f(x)), P(A, z)\}$

O novo *conjunto de discórdia*  $D_2$  dos literais

$$D_2 = \{f(x), z\}$$

Novamente,  $D_2$  contém uma variável ( $z$ ) e um termo  $f(x)$  onde ( $z$ ) não ocorre

Podemos construir a substituição  $\theta_2 = \{z/f(x)\}$  que aplicada a  $E\theta_1$  torna literais

idênticos  $(E\theta_1)\theta_2 = \{P(A, f(x))\}$

3–O unificador mais geral (UMG)  $\theta =$  composição de  $\theta_1$  e  $\theta_2$

$$\theta = \text{COMPOSE}(\theta_1, \theta_2) = \{y/A, z/f(x)\}$$

**function** UNIFICA ( $E$ ) **returns** UMG, se possível

**input:**  $E$  um conjunto de expressões simples

**output:**  $\theta$  unificador mais geral

**begin**

$\theta \leftarrow \varepsilon = \{ \}$

$W \leftarrow E$

$D \leftarrow$  conjunto de discórdia de  $W$

**while**  $|W| > 1$  e  $D$  satisfaz teste de ocorrência **do**

**begin**

selecionar uma variável  $x$  e um termo  $t$  em  $D$  tal que  $x$  não ocorre em  $t$

$\theta \leftarrow$  COMPOSE ( $\theta$ ,  $\{x/t\}$ )

$W \leftarrow$  SUBST ( $\{x/t\}$ ,  $W$ )

$D \leftarrow$  conjunto de discórdia de  $W$

**end**

**if**  $|W| = 1$  **then return**  $\theta$

**else return** *falha*

**end**

# Encadeamento direto (*forward chaining*)

Cláusulas definidas de primeira ordem

- disjunção de literais, onde no máximo um é positivo
  - sentença atômica
  - implicação

Exemplo:

$$King(x) \wedge Greedy(x) \Rightarrow Evil(x)$$

*King (John)*

*Greedy(y)*

- literais podem incluir variáveis
- variáveis universalmente quantificadas (omite-se quantificador)

## Exemplo

*The law says that it is a crime for an American to sell weapons to hostile nations. The country Nono, an enemy of America, has some missiles, and all of its missiles were sold to it by Colonel West, who is American.*

*Prove that Colonel West is a criminal*

- Base de conhecimento: cláusulas definidas primeira ordem

... it is a crime for an American to sell weapons to hostile nations

$$American(x) \wedge Weapon(y) \wedge Sells(x, y, z) \wedge Hostile(z) \Rightarrow Criminal(x)$$

Nono ... has some missiles, i.e.,  $\exists x Owns(Nono, x) \wedge Missile(x)$

$$Owns(Nono, M_1) \wedge Missile(M_1) \equiv Owns(Nono, M_1), Missile(M_1)$$

... all of its missiles were sold to it by Colonel West

$$Missile(x) \wedge Owns(Nono, x) \Rightarrow Sells(West, x, Nono)$$

Missiles are weapons

$$\textit{Missile}(x) \Rightarrow \textit{Weapon}(x)$$

An enemy of America counts as "hostile "

$$\textit{Enemy}(x, \textit{America}) \Rightarrow \textit{Hostile}(x)$$

West, who is American ...

$$\textit{American}(\textit{West})$$

The country Nono, an enemy of America ...

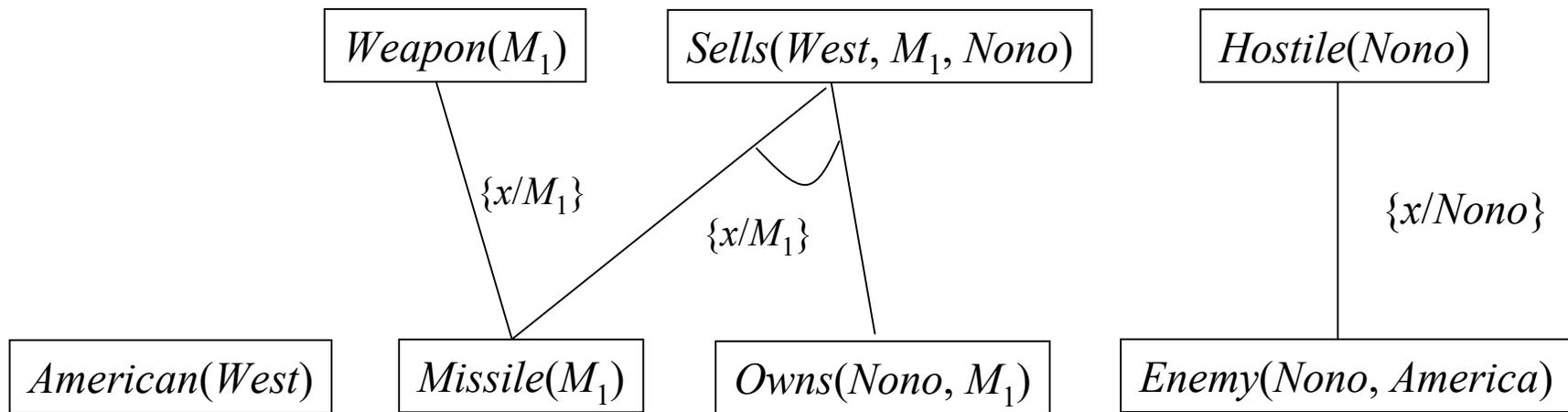
$$\textit{Enemy}(\textit{Nono}, \textit{America})$$

*American(West)*

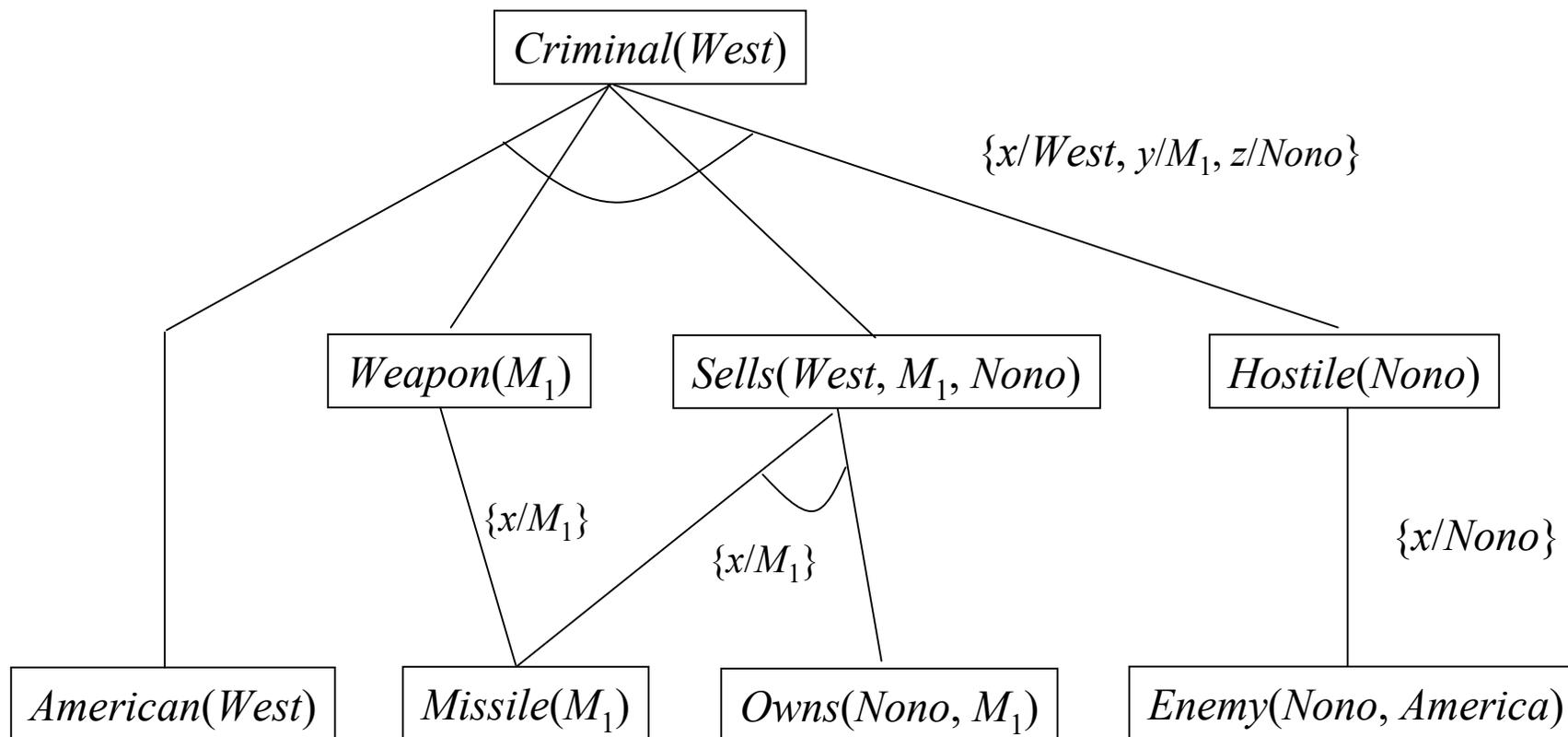
*Missile( $M_1$ )*

*Owns(Nono,  $M_1$ )*

*Enemy(Nono, America)*



# Árvore de derivação



Esta  $KB$  é um ponto fixo do algoritmo de inferência

# Algoritmo de encadeamento direto

---

## Forward chaining algorithm

```
function FOL-FC-ASK( $KB, \alpha$ ) returns a substitution or false
  repeat until new is empty
     $new \leftarrow \{\}$ 
    for each sentence  $r$  in  $KB$  do
       $(p_1 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q) \leftarrow \text{STANDARDIZE-APART}(r)$ 
      for each  $\theta$  such that  $(p_1 \wedge \dots \wedge p_n)\theta = (p'_1 \wedge \dots \wedge p'_n)\theta$ 
        for some  $p'_1, \dots, p'_n$  in  $KB$ 
           $q' \leftarrow \text{SUBST}(\theta, q)$ 
          if  $q'$  is not a renaming of a sentence already in  $KB$  or new then do
```

## ■ Características do algoritmo de encadeamento direto

### – consistente e completo

- para cláusulas definidas
- problemas com cláusulas definidas com símbolos funcionais
- pode não terminar (símbolos funcionais, e.g. axiomas de Peano)

$$\text{NatNum } (0)$$

$$\forall n \text{ NatNum } (n) \Rightarrow \text{NatNum}(S(n))$$

### – eficiência

- *pattern matching*
- encadeamento direto incremental (Rete)
- fatos irrelevantes

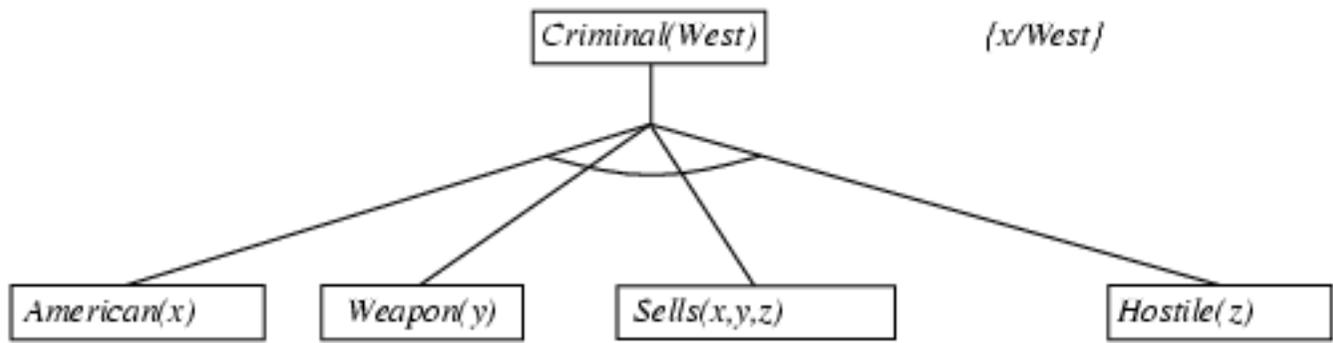
# Encadeamento reverso (*backward Chaining*)

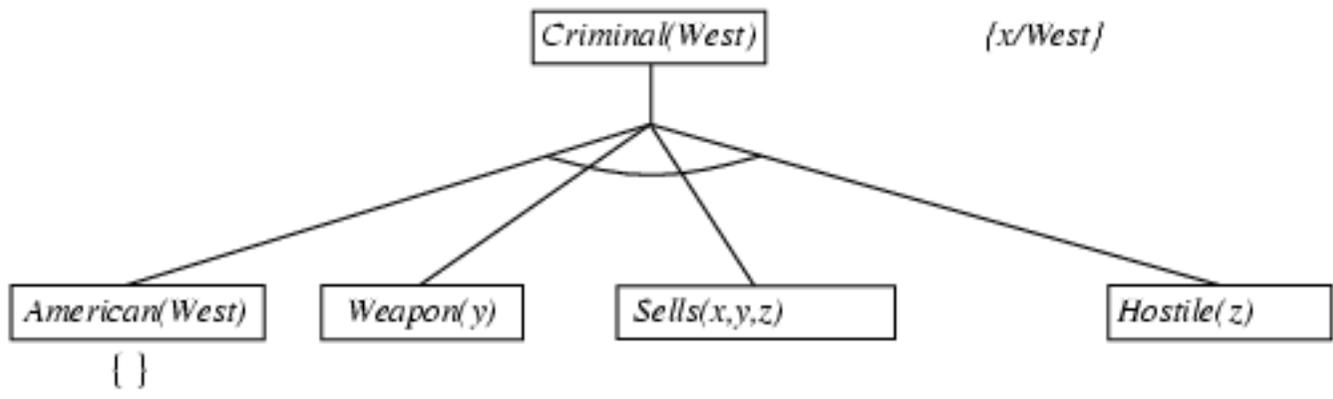
```
function FOL-BC-ASK(KB, goals,  $\theta$ ) returns a set of substitutions
  inputs: KB, a knowledge base
            goals, a list of conjuncts forming a query
             $\theta$ , the current substitution, initially the empty substitution { }
  local variables: ans, a set of substitutions, initially empty

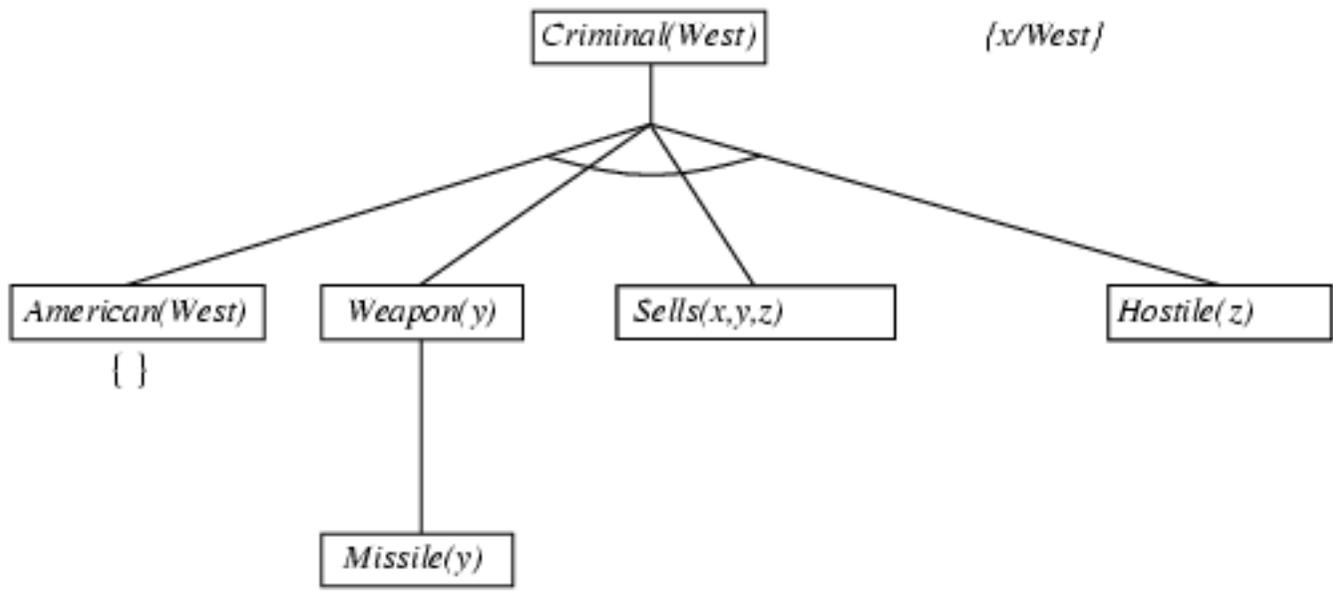
  if goals is empty then return { $\theta$ }
   $q' \leftarrow$  SUBST( $\theta$ , FIRST(goals))
  for each r in KB where STANDARDIZE-APART(r) = ( $p_1 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q$ )
    and  $\theta' \leftarrow$  UNIFY( $q$ ,  $q'$ ) succeeds
       $ans \leftarrow$  FOL-BC-ASK(KB, [ $p_1, \dots, p_n$  | REST(goals)], COMPOSE( $\theta$ ,  $\theta'$ ))  $\cup ans$ 
  return ans
```

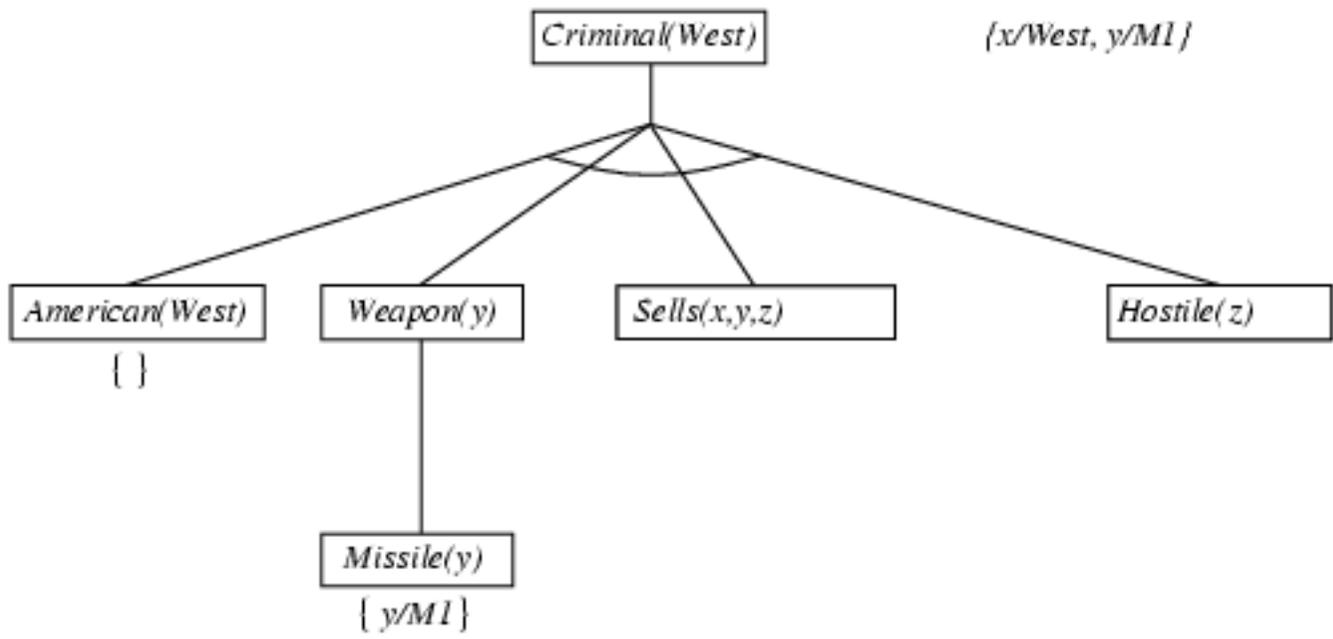
$$\text{SUBST}(\text{COMPOSE}(\theta_1, \theta_2), p) = \text{SUBST}(\theta_2, \text{SUBST}(\theta_1, p))$$

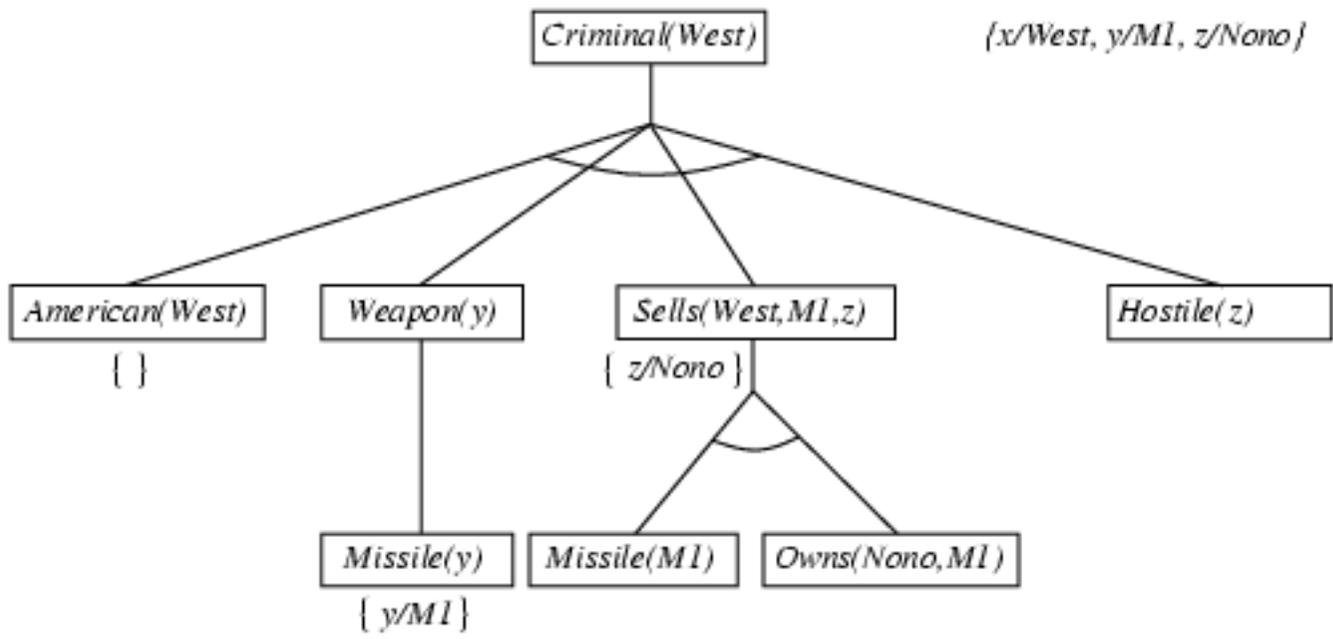
*Criminal(West)*

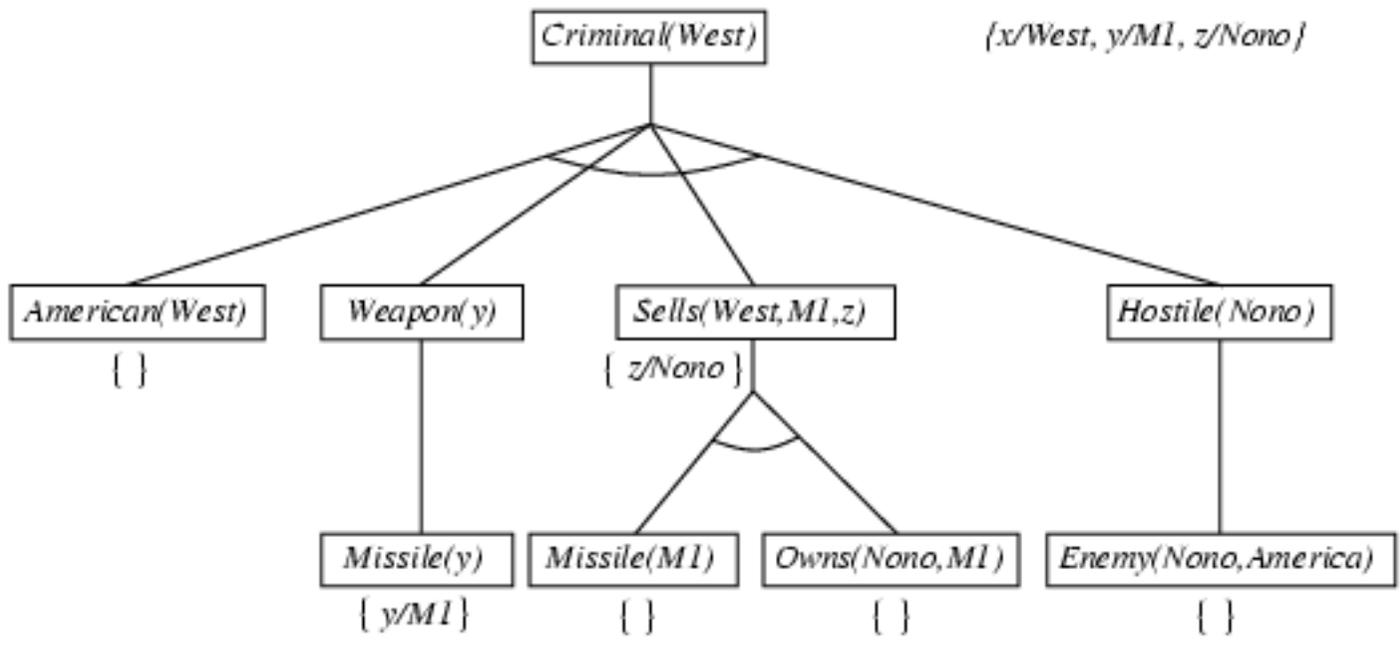




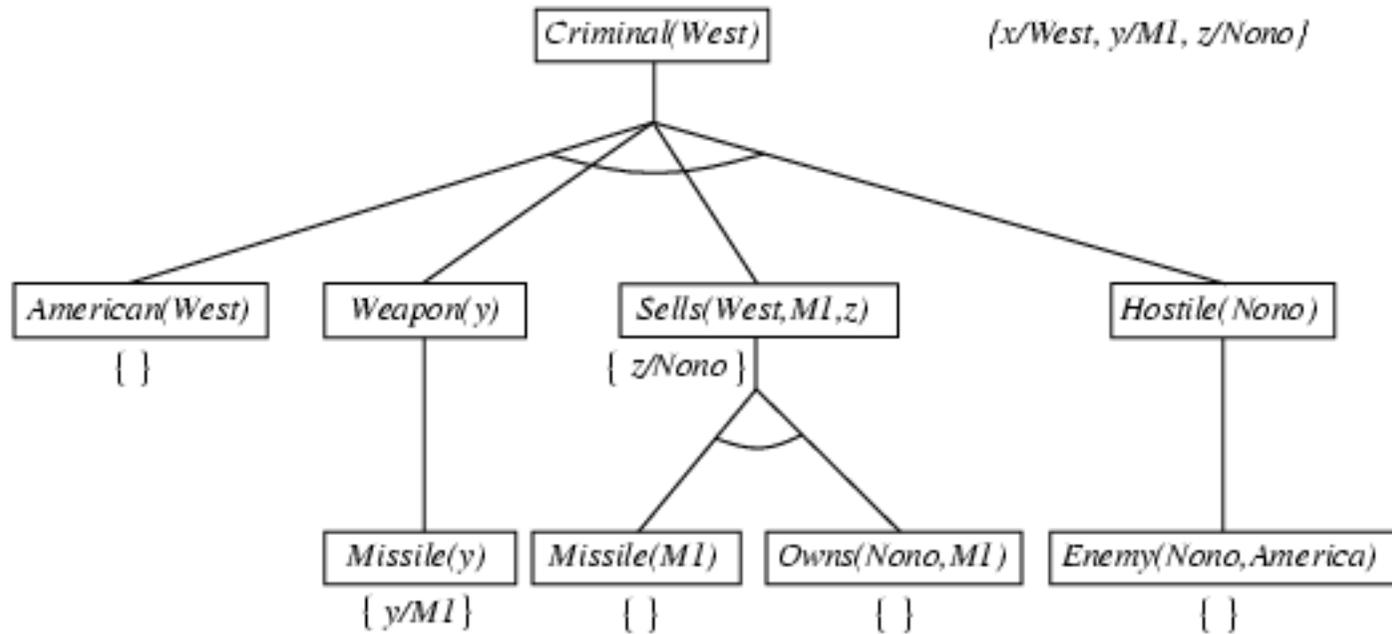








# Árvore de derivação



- Características do algoritmo de encadeamento reverso
  - algoritmo de busca em profundidade
    - complexidade espacial linear
  - incompleto devido a possibilidade de ciclos (*loops*) infinitos  
verificar se meta corrente está na lista de metas (*goals*)
  - ineficiente devido à repetição de submetas (ambos, sucesso e falha)  
cache de resultados anteriores (memória extra)
  - aplicações: programação em lógica, sistemas especialistas (diagnóstico)

# Resolução

## Forma normal conjuntiva (FNC) para LPO

- resolução requer sentenças na FNC
- FNC é uma conjunção de cláusulas
  - cláusula: disjunção de literais
  - literais podem conter variáveis
  - literais com variáveis: supomos quantificados universalmente

### Exemplo:

$$\forall x, y, z \text{ American}(x) \wedge \text{Weapon}(y) \wedge \text{Sells}(x, y, z) \wedge \text{Hostile}(z) \Rightarrow \text{Criminal}(x)$$

$$\neg \text{American}(x) \vee \neg \text{Weapon}(y) \vee \neg \text{Sells}(x, y, z) \vee \neg \text{Hostile}(z) \vee \text{Criminal}(x)$$

# Algoritmo: converter sentenças LPO para FNC

1–Eliminar implicações:  $(p \Rightarrow q) \equiv (\neg p \vee q)$

$$\forall x [\forall y \textit{Animal}(y) \Rightarrow \textit{Loves}(x, y)] \Rightarrow [\exists y \textit{Loves}(y, x)]$$

$$\forall x [\neg \forall y \neg \textit{Animal}(y) \vee \textit{Loves}(x, y)] \vee [\exists y \textit{Loves}(y, x)]$$

2–Mover  $\neg$  para o interior:  $\neg (p \vee q) \equiv \neg p \wedge \neg q$

$$\neg (p \wedge q) \equiv \neg p \vee \neg q$$

$$\neg \forall x p \equiv \exists x \neg p$$

$$\neg \exists x p \equiv \forall x \neg p$$

$$\forall x [\neg \forall y \neg \textit{Animal}(y) \vee \textit{Loves}(x, y)] \vee [\exists y \textit{Loves}(y, x)]$$

$$\forall x [\exists y \neg \neg \textit{Animal}(y) \wedge \neg \textit{Loves}(x, y)] \vee [\exists y \textit{Loves}(y, x)]$$

$$\forall x [\exists y \textit{Animal}(y) \wedge \neg \textit{Loves}(x, y)] \vee [\exists y \textit{Loves}(y, x)]$$

3-Padronizar variáveis:  $(\forall x P(x)) \vee (\exists x Q(x)) \equiv (\forall x P(x)) \vee (\exists y Q(y))$

$$\forall x [\exists y \textit{Animal}(y) \wedge \neg \textit{Loves}(x, y)] \vee [\exists y \textit{Loves}(y, x)]$$

$$\forall x [\exists y \textit{Animal}(y) \wedge \neg \textit{Loves}(x, y)] \vee [\exists z \textit{Loves}(z, x)]$$

4-Skolemizar: substituir variáveis quantificadas  $\exists$  por funções das variáveis universalmente quantificadas em cujo escopo o quantificador  $\exists$  está (funções de Skolem)

$$\forall x [\exists y \textit{Animal}(y) \wedge \neg \textit{Loves}(x, y)] \vee [\exists z \textit{Loves}(z, x)]$$

$$\forall x [\textit{Animal}(F(x)) \wedge \neg \textit{Loves}(x, F(x))] \vee \textit{Loves}(G(x), x)$$

5-Remover quantificadores  $\forall$ :  $p \vee \forall x q \equiv \forall x p \vee q$  se  $x$  não ocorre em  $p$

$$[ \textit{Animal}(F(x)) \wedge \neg \textit{Loves}(x, F(x)) ] \vee \textit{Loves}(G(x), x)$$

6-Distribuir  $\wedge$  sobre  $\vee$ :  $(p \wedge q) \vee r \equiv (p \vee r) \wedge (q \vee r)$

$$[ \textit{Animal}(F(x)) \vee \textit{Loves}(x, F(x)) ] \wedge [ \neg \textit{Loves}(x, F(x)) \vee \textit{Loves}(G(x), x) ]$$

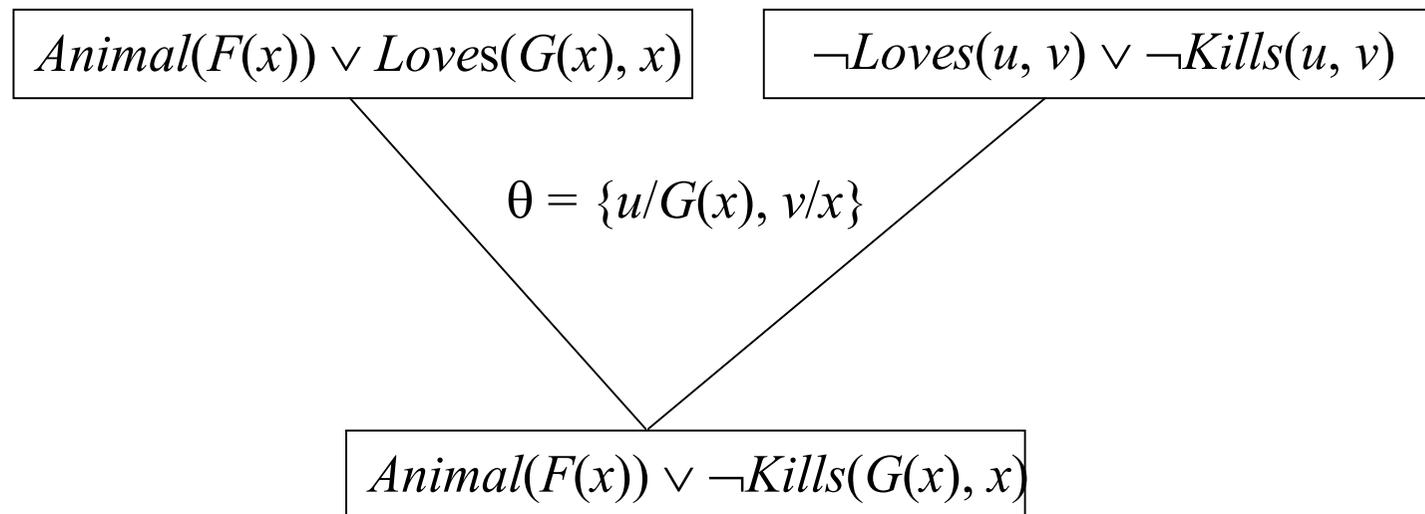
## Regra da resolução

$l_i, m_j$  : literais

$$\text{UNIFY}(l_i, \neg m_j) = \theta$$

$$\frac{l_1 \vee \dots \vee l_k, \quad m_1 \vee \dots \vee m_n}{\text{SUBST}(\theta, l_1 \vee \dots \vee l_{i-1} \vee l_{i+1} \vee \dots \vee l_k \vee m_1 \vee \dots \vee m_{j-1} \vee m_{j+1} \vee \dots \vee m_n)}$$

# Exemplo



# Algoritmo de resolução LPO

## Algoritmo de resolução LPO

1. iniciar convertendo  $(KB \wedge \neg\alpha)$  para FNC
2. aplicar regra resolução PMO às cláusulas resultantes
3. resolver literais para produzir novas cláusulas
4. continuar processo até que
  - 4.1 se novas cláusulas não são obtidas, então  $KB \not\models \alpha$
  - 4.2 se resolução produz cláusula vazia, então  $KB \models \alpha$

# Exemplo

$American(x) \wedge Weapon(y) \wedge Sells(x, y, z) \wedge Hostile(z) \Rightarrow Criminal(x)$

$Missile(x) \wedge Owns(Nono, x) \Rightarrow Sells(West, x, Nono)$

$Enemy(x, America) \Rightarrow Hostile(x)$

$Missile(x) \Rightarrow Weapon(x)$

$Owns(Nono, M_1)$

$Missile(M_1)$

$American(West)$

$Enemy(Nono, America)$

$\neg Criminal(West)$

# FNC e cláusulas

$\neg American(x) \vee \neg Weapon(y) \vee \neg Sells(x, y, z) \vee \neg Hostile(z) \vee Criminal(x)$

$\neg Missile(x) \vee \neg Owns(Nono, x) \vee Sells(West, x, Nono)$

$\neg Enemy(x, America) \vee Hostile(x)$

$\neg Missile(x) \vee Weapon(x)$

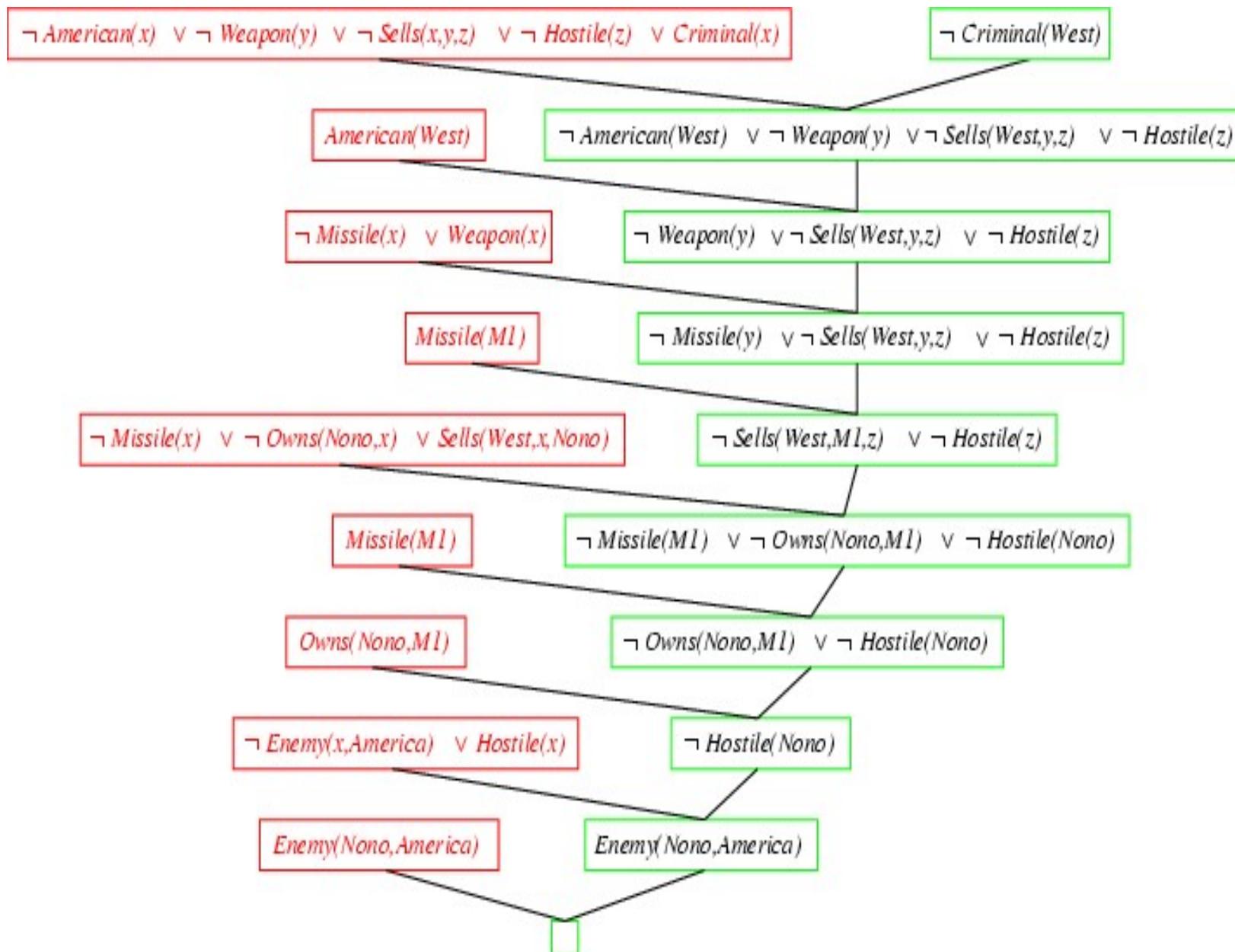
$Owns(Nono, M_1)$

$Missile(M_1)$

$American(West)$

$Enemy(Nono, America)$

$\neg Criminal(West)$



# Seleção de cláusulas para algoritmo de resolução

## 1. Busca em amplitude (*Breadth-first*)

determinar todos resolventes de 1º nível

(resolventes entre cláusulas do conjunto base)

.....

determinar todos resolventes de  $i$ -ésimo nível, etc.

(resolventes cujos pais mais profundos são resolventes do nível  $(i-1)$ )

## 2. Conjunto suporte

pelo menos um pai de cada resolvente é selecionado entre as cláusulas

resultantes da negação do que se quer provar ou de seus descendentes

### 3. Preferência unitária

caso particular do método conjunto suporte onde ao invés de se prosseguir como *breadth-first*, seleciona-se uma cláusula com um único literal (ou mínimo)

### 4. Linear

cada resolvente possui um pai pertencente ao conjunto base

# Exemplo

Sentença

FNC

$$\forall x P(x) \Rightarrow Q(x)$$

$$\neg P(w) \vee Q(w)$$

$$\forall x \neg P(x) \Rightarrow R(x)$$

$$P(x) \vee R(x)$$

$$\forall x Q(x) \Rightarrow S(x)$$

$$\neg Q(y) \vee S(y)$$

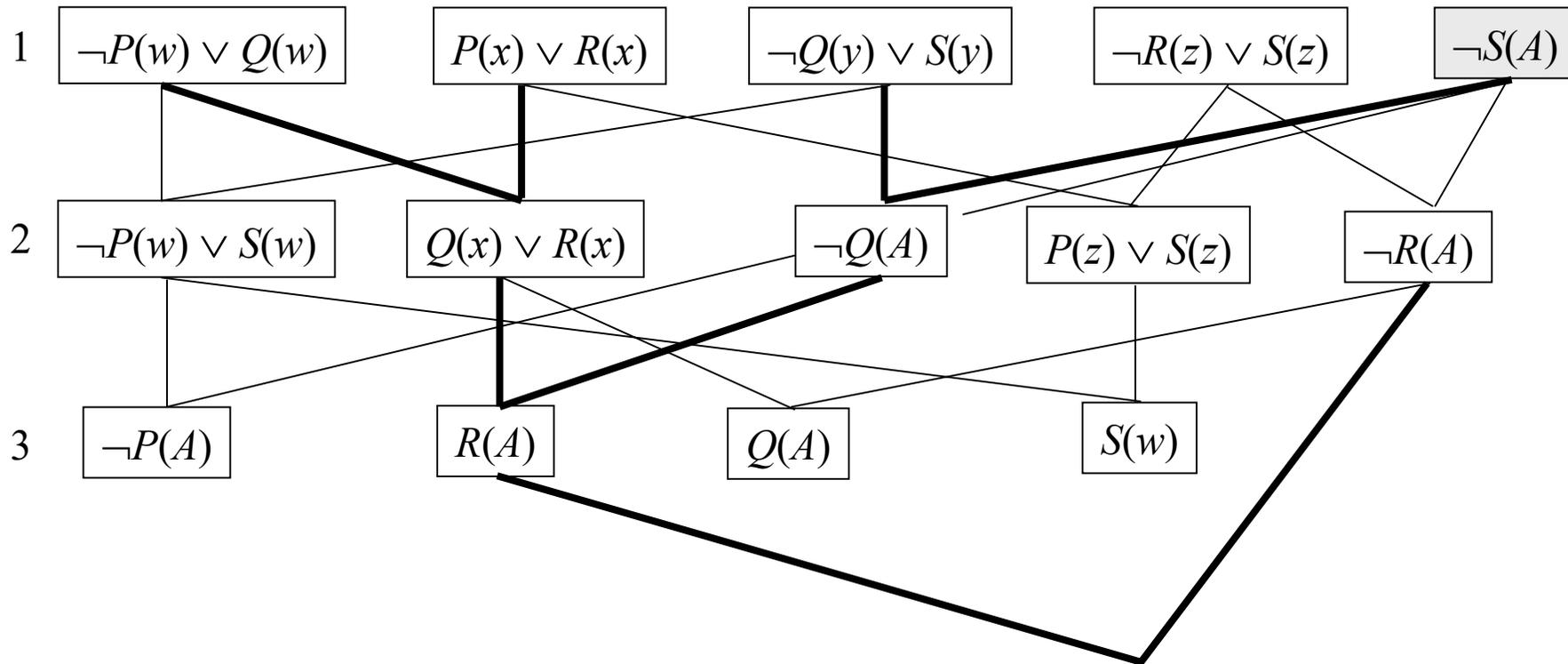
$$\forall x R(x) \Rightarrow S(x)$$

$$\neg R(z) \vee S(z)$$

Provar:  $S(A)$

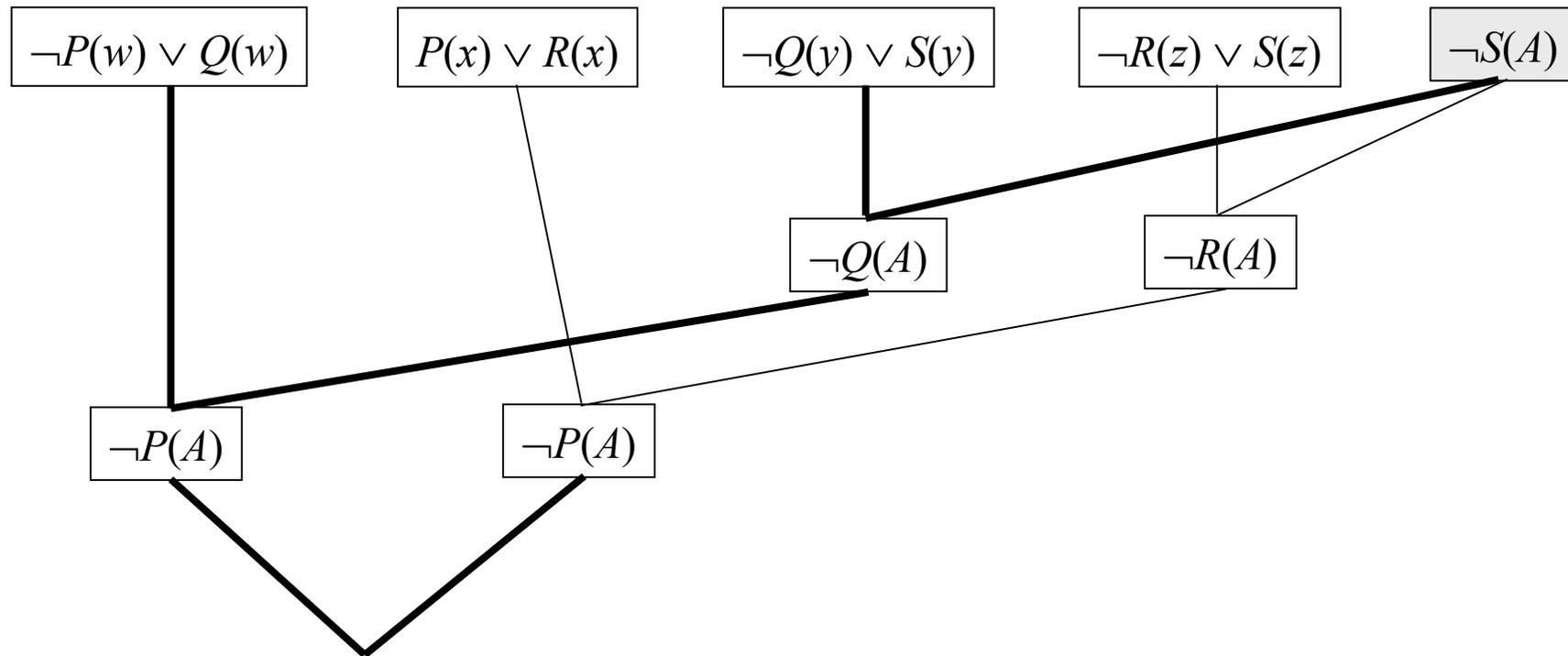
Conjunto base = {cláusulas}  $\cup$  {negação da cláusula que se quer provar}

# Busca em amplitude



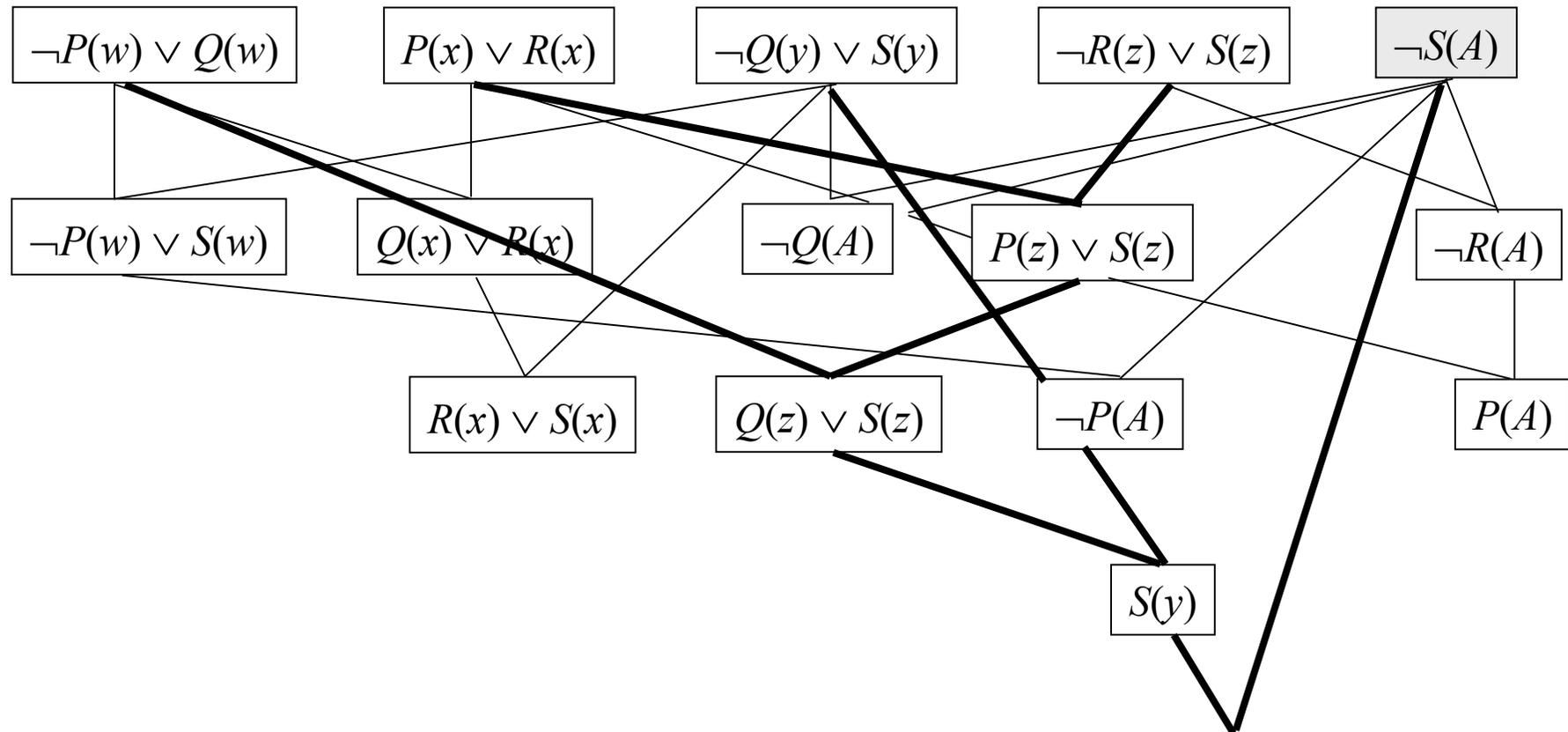
Completo

# Conjunto suporte



Completo se explorarmos (e.g. *breadth-first*) todos conjuntos suporte

# Linear



Não é completo

# Completude da resolução

Qualquer conjunto de sentenças  $S$  de primeira ordem é representável na forma clausal



Assumir que  $S$  é insatisfável,  $S$  na forma clausal



← Teorema de Herbrand

Existe um conjunto  $S'$  de instâncias básicas de  $S$  que é insatisfável



← Teorema da instanciação

Resolução encontra uma contradição em  $S'$



← Lema da elevação

Existe uma prova por resolução para a contradição em  $S'$

# Resultados importantes da LPO

1 – Correção: para toda linguagem de primeira ordem  $L$ , para todo conjunto de sentenças  $KB$  de  $L$ , para toda sentença  $Q$  de  $L$ :

$$\text{se } KB \models Q \text{ então } KB \vdash Q$$

2 – Completude: para toda linguagem de primeira ordem  $L$ , para todo conjunto de sentenças  $KB$  de  $L$ , para toda sentença  $Q$  de  $L$ :

$$\text{se } KB \vdash Q \text{ então } KB \models Q$$

3 – Compacidade: um conjunto  $KB$  de sentenças é satisfatível se e somente se *todo* subconjunto finito de  $KB$  for satisfatível.

4 – Seja  $A$  um alfabeto de primeira ordem,  $Q$  uma sentença de  $L(A)$  e  $KB$  um conjunto de fórmulas de  $L(A)$ :

a)  $\models Q$  se e somente se  $\neg Q$  é insatisfatível

b)  $KB \models Q$  se e somente se  $KB \cup \{\neg Q\}$  é insatisfatível

5 – O problema da implicação lógica para linguagens de primeira ordem é parcialmente decidível.

6 – Teorema de Church

o problema da validade para linguagens de primeira ordem é indecidível

## Observação

Este material refere-se às notas de aula do curso EA 072 Inteligência Artificial em Aplicações Industriais da Faculdade de Engenharia Elétrica e de Computação da Unicamp. Não substitui o livro texto, as referências recomendadas e nem as aulas expositivas. Este material não pode ser reproduzido sem autorização prévia dos autores. Quando autorizado, seu uso é exclusivo para atividades de ensino e pesquisa em instituições sem fins lucrativos.