



CT 820 Teoria de Sistemas e Otimização Fuzzy
Introdução e Aplicações



4-Modelos de Otimização Fuzzy

Conteúdo

1. Introdução
2. Programação linear fuzzy
3. Programação não linear fuzzy
4. Programação dinâmica
5. Modelos possibilísticos

1-Introdução

Modelo geral de otimização fuzzy

$$\text{mãx } f_{\sim}(X)$$

$$\text{sa } g_{\sim}(X) \leq B$$

$$f_{\sim} : F(\mathbf{X}^n) \rightarrow F(\mathbf{Y})$$

$$g_{\sim} : F(\mathbf{X}^n) \rightarrow F(\mathbf{Y}^m)$$

- Incerteza × imprecisão

- Abordagens
 - teoria de probabilidade (repetibilidade)
 - teoria de possibilidade (falta de informação)
 - teoria conjuntos fuzzy (gradualidade)
 -

Incerteza/imprecisão em modelos otimização

■ Relações

- metas (*goals*) flexíveis
- restrições flexíveis

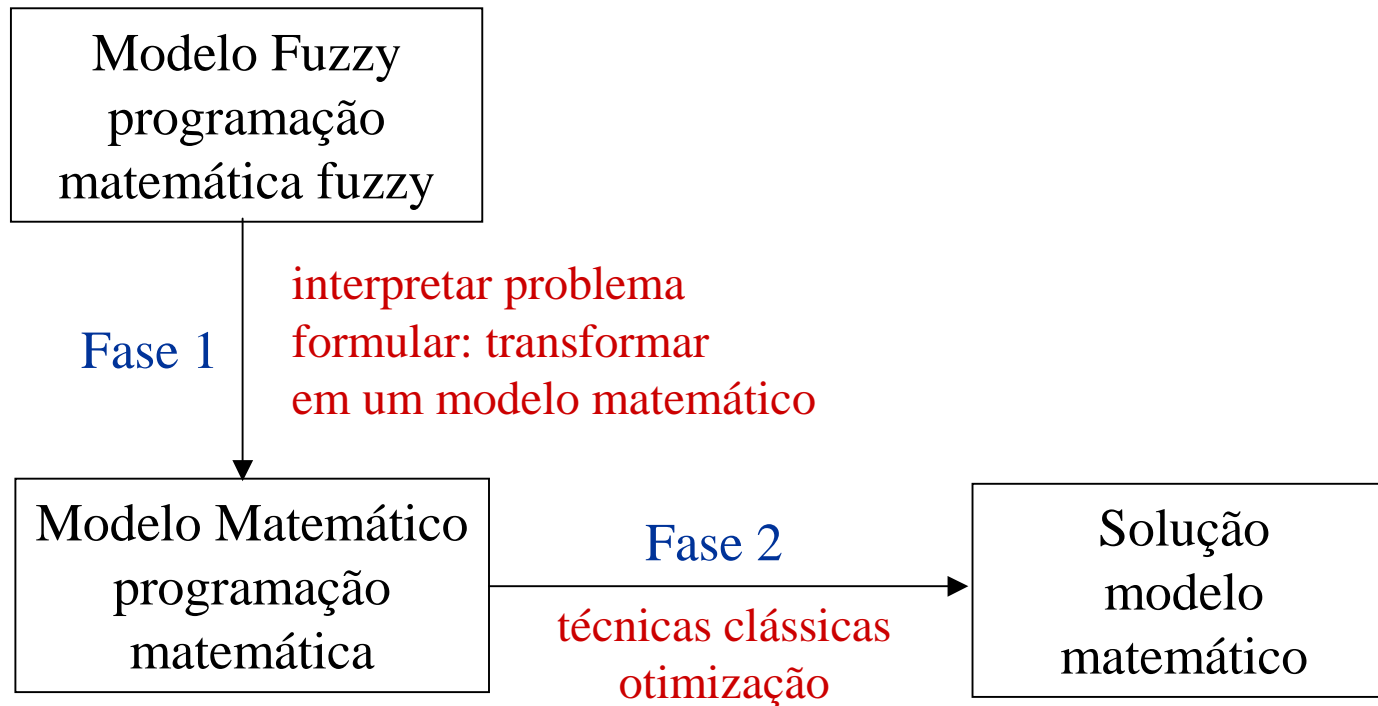
■ Coeficientes

- função objetivo
- lado direito
- lado esquerdo

Caracterização de incerteza e imprecisão

- Incerteza
 - medidas de possibilidade/necessidade
 - medida de probabilidade
 -
- Imprecisão
 - conjuntos fuzzy
 -

Solução de modelos otimização fuzzy



Ferramenta mais utilizada em PO: PL



“..even though this is true, of the 167 production (linear) programming systems investigated and surveyed by Fandel (1994) only 13 of these were *pure* deterministic linear programs.” Rommelfanger (2004)

*G. Fandel, PPS-Systeme: Grundlagen, Methoden, Software, Markanalyse
Springer-Verlag, Heidelberg, Germany, 1994*

2-Programação linear fuzzy

Modelo geral de programação linear fuzzy

$$\max \sum_{j=1}^n C_j X_j$$

$$\text{sa } \sum_{j=1}^n A_{ij} X_j \leq B_i \quad i = 1, \dots, m$$

$$X_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, n$$

- No modelo geral de PL fuzzy

X_j variáveis cujos valores são números fuzzy

A_{ij}, B_i, C_j são números fuzzy

\leq relação de ordem (ordena números fuzzy)

- Casos importantes de PL

1– somente B_i são números fuzzy

2– tanto A_{ij} como B_i são números fuzzy

Caso 1: $B_i \in F(\mathbf{R})$

$$\max \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{sa } \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq B_i \quad i = 1, \dots, m$$

$$x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, n$$

$$x_j, c_j, a_{ij} \in \mathbf{R}$$

Interpretação: Bellman e Zadeh

- Modelagem simétrica
restrições \equiv função objetivo
- x_j, c_j, a_{ij} são variáveis reais
- B_i são números fuzzy

Algoritmo

1. calcular grau pertinência $R_i(\mathbf{x})$ para cada $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$

$$R_i(\mathbf{x}) = B_i \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \right), \quad i = 1, \dots, m$$

2. determinar limitantes inferior z_l e superior z_u da função objetivo
3. determinar conjunto fuzzy $G(\mathbf{x})$ dos valores da função objetivo
4. determinar a intersecção

$$D = G \cap \left(\bigcap_{i=1}^m R_i \right)$$

5. construir e resolver modelo programação matemática para obter \mathbf{x}^*

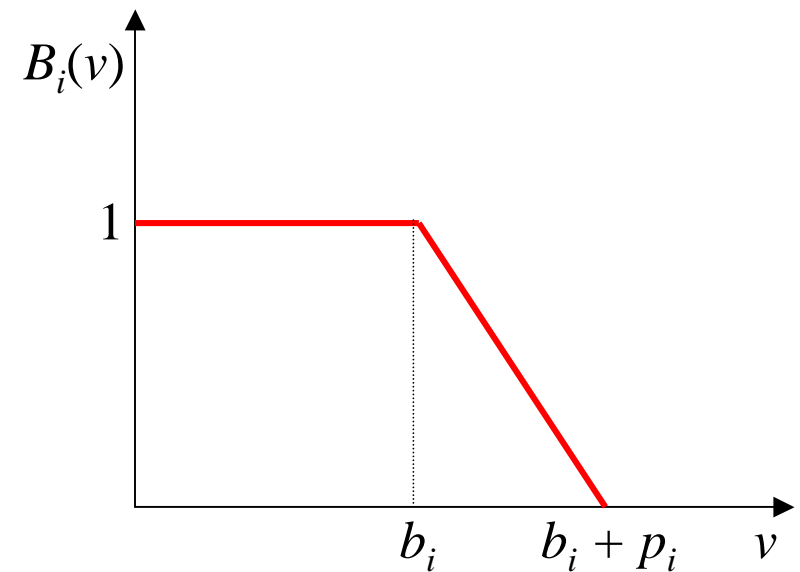
$$\mathbf{x}^* = \max_{\mathbf{x}} D(\mathbf{x}) = \max_{\mathbf{x}} \{ \min(G(\mathbf{x}), R(\mathbf{x})) \}$$

Forma de B_i

$B_i \quad i = 1, \dots, m$

$$B_i(v) = \begin{cases} 1 & v \leq b_i \\ \frac{b_i + p_i - v}{p_i} & b_i < v < b_i + p_i \\ 0 & b_i + p_i \leq v \end{cases}$$

$v \in \mathbf{R}$



Cálculo dos limitantes da função objetivo

$$z_l = \arg \max \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{sa } \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \quad i = 1, \dots, m$$

$$x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, n$$

$$z_u = \arg \max \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{sa } \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i + p_i \quad i = 1, \dots, m$$

$$x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, n$$

Função objetivo (conjunto fuzzy G)

$$G(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1 & z_u \leq \mathbf{c}\mathbf{x} \\ \frac{\mathbf{c}\mathbf{x} - z_l}{z_u - z_l} & z_l < \mathbf{c}\mathbf{x} < z_u \\ 0 & \mathbf{c}\mathbf{x} \leq z_l \end{cases}$$

$$\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$$

Modelo programação matemática

$$\max_x D(x) = \max_x \{ \min(G(x), R(x)) \}$$

—————→ PNL

$$\max \lambda$$

$$\text{sa } \lambda(z_u - z_l) - cx \leq -z_l$$

$$\lambda p_i + \sum_{i=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i + p_i \quad i = 1, \dots, m$$

$$\lambda, x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, n$$

←———— PL



Exemplo

Empresa fabrica P_1 e P_2 com lucro de \$0.40/ unidade P_1 e \$0.30/unidade P_2
 P_1 requer duas vezes mais horas de trabalho que P_2 . Total de horas de trabalho por dia é de no mínimo 500 h e 600h no máximo por dia. A matéria prima é suficiente para produzir no mínimo 400 unidades de P_1 e P_2 , podendo chegar a 500 unidades no máximo.

x_1 = unidades de P_1 por dia

x_2 = unidades de P_2 por dia

Objetivo: maximizar lucro

Formulação

$$\begin{array}{ll} \max & 0.4x_1 + 0.3x_2 & \text{lucro} \\ \text{sa} & x_1 + x_2 \leq B_1 & \text{material} \\ & 2x_1 + x_2 \leq B_2 & \text{horas} \\ & x_1, x_2 \geq 0 & \end{array}$$

$$B_1, B_2 \in F(\mathbf{R})$$

B_1 e B_2

$$B_1(v) = \begin{cases} 1 & v \leq 400 \\ \frac{500-v}{100} & 400 < v < 500 \\ 0 & 500 \leq v \end{cases}$$

$$B_2(v) = \begin{cases} 1 & v \leq 500 \\ \frac{600-v}{100} & 500 < v < 600 \\ 0 & 600 \leq v \end{cases}$$

Limitantes da função objetivo

$$\begin{aligned} z_l = \max \quad & 0.4x_1 + 0.3x_2 & z_l = 130 \\ \text{sa} \quad & x_1 + x_2 \leq 400 \\ & 2x_1 + x_2 \leq 500 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} z_u = \max \quad & 0.4x_1 + 0.3x_2 & z_u = 130 \\ \text{sa} \quad & x_1 + x_2 \leq 500 \\ & 2x_1 + x_2 \leq 600 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

Função objetivo

$$G(x) = \begin{cases} 1 & 160 \leq cx \\ \frac{cx - 130}{30} & 130 < cx < 160 \\ 0 & cx \leq 130 \end{cases}$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \quad c = [0.4 \quad 0.3]$$

Modelo programação matemática

$$\max \lambda$$

$$\text{sa } 30\lambda - (0.4x_1 + 0.3x_2) \leq -130$$

$$100\lambda + x_1 + x_2 \leq 500$$

$$100\lambda + 2x_1 + x_2 \leq 600$$

$$\lambda, x_1, x_2 \geq 0$$

$$\lambda^* = 0.5, x_1^* = 100, x_2^* = 350$$

$$z^* = 145$$

Caso 2: A_{ij} e $B_i \in F(\mathbf{R})$

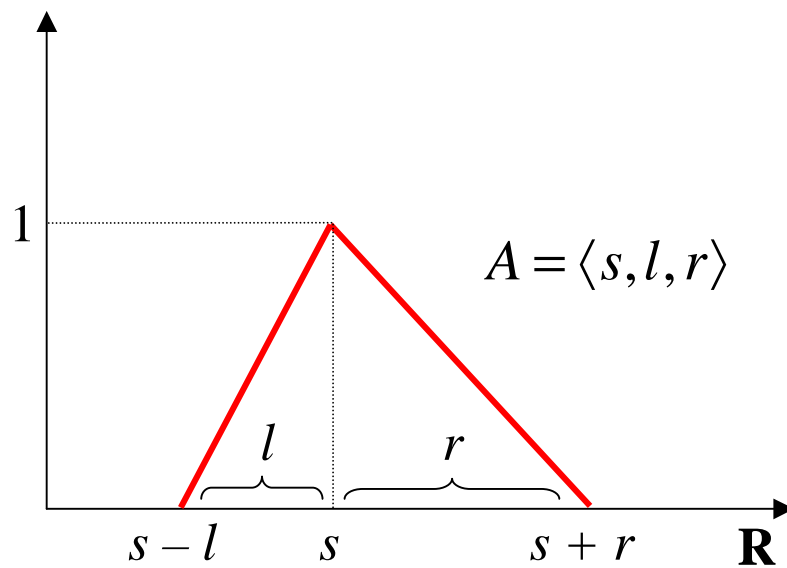
$$\max \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{sa } \sum_{j=1}^n A_{ij} x_j \leq B_i \quad i = 1, \dots, m$$

$$x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, n$$

$$x_j, c_j \in \mathbf{R}$$

Hipótese: A_{ij} e B_i números fuzzy triangulares



Algoritmo

1. operações soma e multiplicação: aritmética números fuzzy
2. definir relação de ordem

$$\sum_{j=1}^n A_{ij} x_j \leq B_i$$

3. construir e resolver modelo programação matemática para obter x^*

Interpretação: $A \leq B$

Se A e $B \in F(\mathbf{R})$ então

$A \leq B$ se e somente se $\text{MAX}(A, B) = B$

$$\text{MAX}(A, B) = \sup_{z=\max(x, y)} \min[A(x), B(y)], \quad \forall x, y \in \mathbf{R}$$

Se A e B são triangulares, então

$$A = \langle s, l, r \rangle, \quad B = \langle t, u, v \rangle$$

$A \leq B$ se e somente se

$$s \leq t$$

$$s - l \leq t - u$$

$$s + r \leq t + v$$

Além disso, se $x \geq 0$ então

$$\langle s, l, r \rangle + \langle t, u, v \rangle = \langle s + t, l + u, r + v \rangle$$

$$\langle s, l, r \rangle x = \langle sx, lx, rx \rangle$$

Modelo programação matemática

$$\max \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{sa } \sum_{j=1}^n s_{ij} x_j \leq t_i$$

$$\sum_{j=1}^n (s_{ij} - l_{ij}) x_j \leq t_i - u_i \quad i = 1, \dots, m$$

$$\sum_{j=1}^n (s_{ij} + r_{ij}) x_j \leq (t_i + v_i)$$

$$x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, n$$

Exemplo

$$\max 5x_1 + 4x_2$$

$$\text{sa } \langle 4, 2, 1 \rangle x_1 + \langle 5, 3, 1 \rangle x_2 \leq \langle 24, 5, 8 \rangle$$

$$\langle 4, 1, 2 \rangle x_1 + \langle 1, 0.5, 1 \rangle x_2 \leq \langle 12, 6, 3 \rangle$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



Interpretação
(+, •, ≤)

$$x_1^* = 1.23, \quad x_2^* = 3.82, \quad z^* = 21.41$$

$$\max 5x_1 + 4x_2$$

$$\text{sa } 4x_1 + 5x_2 \leq 24$$

$$2x_1 + x_2 \leq 12$$

$$2x_1 + 2x_2 \leq 19$$

$$3x_1 + 0.5x_2 \leq 6$$

$$5x_1 + 6x_2 \leq 32$$

$$6x_1 + 2x_2 \leq 15$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Modelo com valores modais de A_{ij} e B_i

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 4x_2 \\ \text{sa} \quad & 4x_1 + 5x_2 \leq 24 \\ & 2x_1 + x_2 \leq 12 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

modelo com menor n° de restrições

$$x_1^* = 2.25, \quad x_2^* = 3, \quad z^* = 23.25$$

Observação

Este material refere-se às notas de aula do curso CT 820 Teoria de Sistemas e Otimização Fuzzy: Introdução e Aplicações da Faculdade de Engenharia Elétrica e de Computação da Unicamp e do Centro Federal de Educação Tecnológica do Estado de Minas Gerais. Não substitui o livro texto, as referências recomendadas e nem as aulas expositivas. Este material não pode ser reproduzido sem autorização prévia dos autores. Quando autorizado, seu uso é exclusivo para atividades de ensino e pesquisa em instituições sem fins lucrativos.