



**EA871**

**Temporizadores**

**Números em glifos**

**Wu Shin – Ting**

**DCA – FEEC - Unicamp**  
Segundo Semestre de 2020

# Revisão

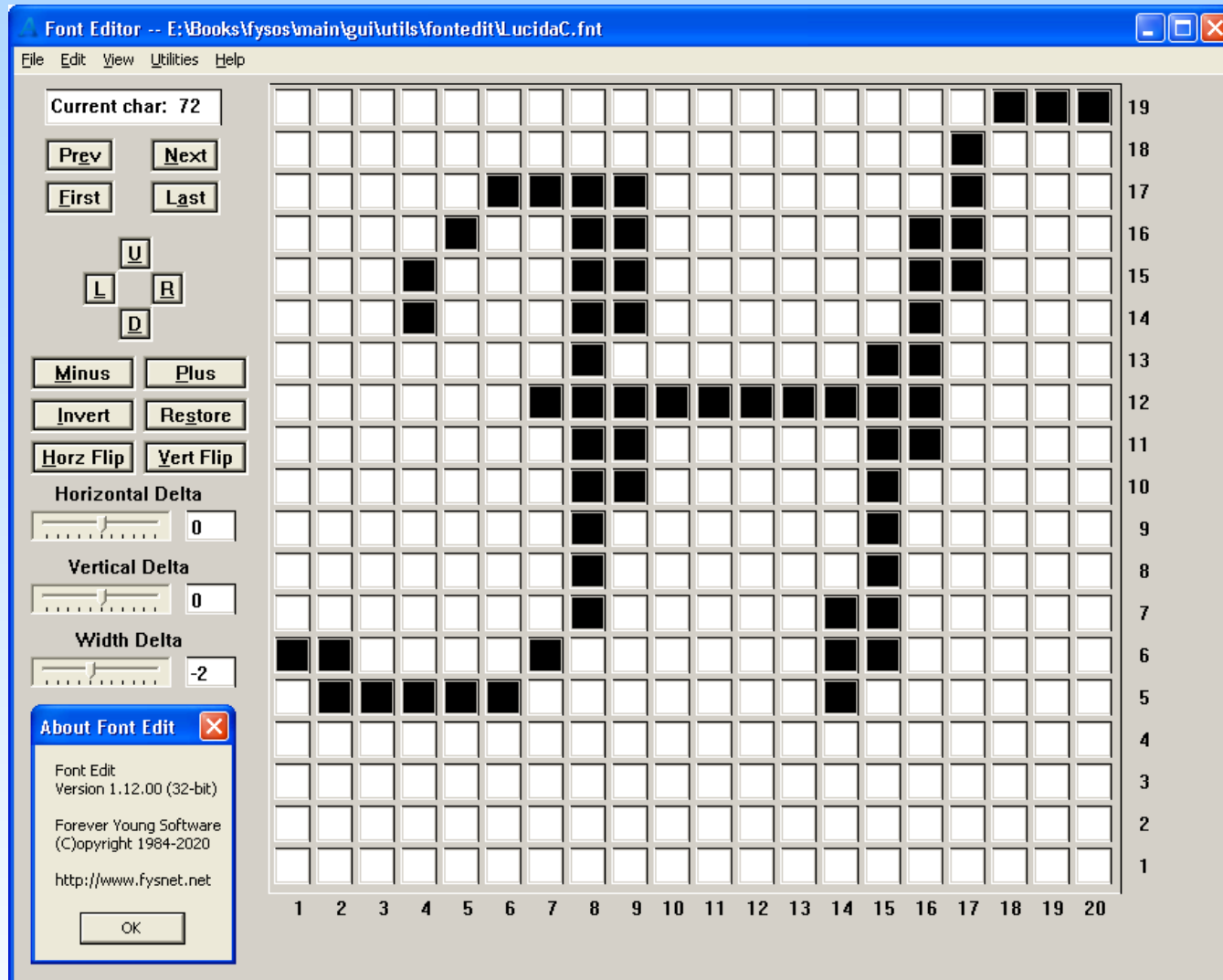
- Números: **seqüências de algarismos**.
- **Notação posicional**: a posição ocupada por cada algarismo em um número modifica o seu valor de uma potência da base para cada casa à esquerda.
  - $453 = 4 \times 10^2 + 5 \times 10^1 + 3 \times 10^0$
  - $0xA37C = A \times 16^3 + 3 \times 16^2 + 7 \times 16^1 + C \times 16^0$
- Algarismos são renderizados como glifos representáveis pelos códigos binários.

# Revisão

- Códigos em ASCII (7 *bits*) para algarismos da base hexadecimal

Algarismo	Código binário	glifo	Algarismo	Código binário	glifo
0	011_0000	'0'	8	011_1000	'8'
1	011_0001	'1'	9	011_1001	'9'
2	011_0010	'2'	A/a	100_0001	'A'
3	011_0011	'3'	B/b	100_0010	'B'
4	011_0100	'4'	C/c	100_0011	'C'
5	011_0101	'5'	D/d	100_0100	'D'
6	011_0110	'6'	E/e	100_0101	'E'
7	011_0111	'7'	F/f	100_0110	'F'

# Glifo





# Revisão

## Representação simbólica

- Números ↔ sequência de glifos ↔ sequência de dados de 7 *bits* (ASCII) ↔ sequência de dados do tipo char ↔ *strings*.
- Códigos binários dos glifos dos algarismos e das letras seguem a mesma **ordem** numérica/alfabética
  - '0' – '9': Códigos ASCII 0x30 - 0x39
  - 'A' – 'F': Códigos ASCII 0x41 – 0x46
  - 'a' – 'f': Códigos ASCII 0x61 – 0x66

# Números → *Strings*

- Tipos de dados numéricos
  - Inteiros sem sinal: sequências de algarismos.
  - Inteiros com sinal
    - Inteiro sem sinal
  - Pontos flutuantes: Composição de 2 inteiros, separados por um ponto/vírgula.
    - Parte inteira • Parte fracionária

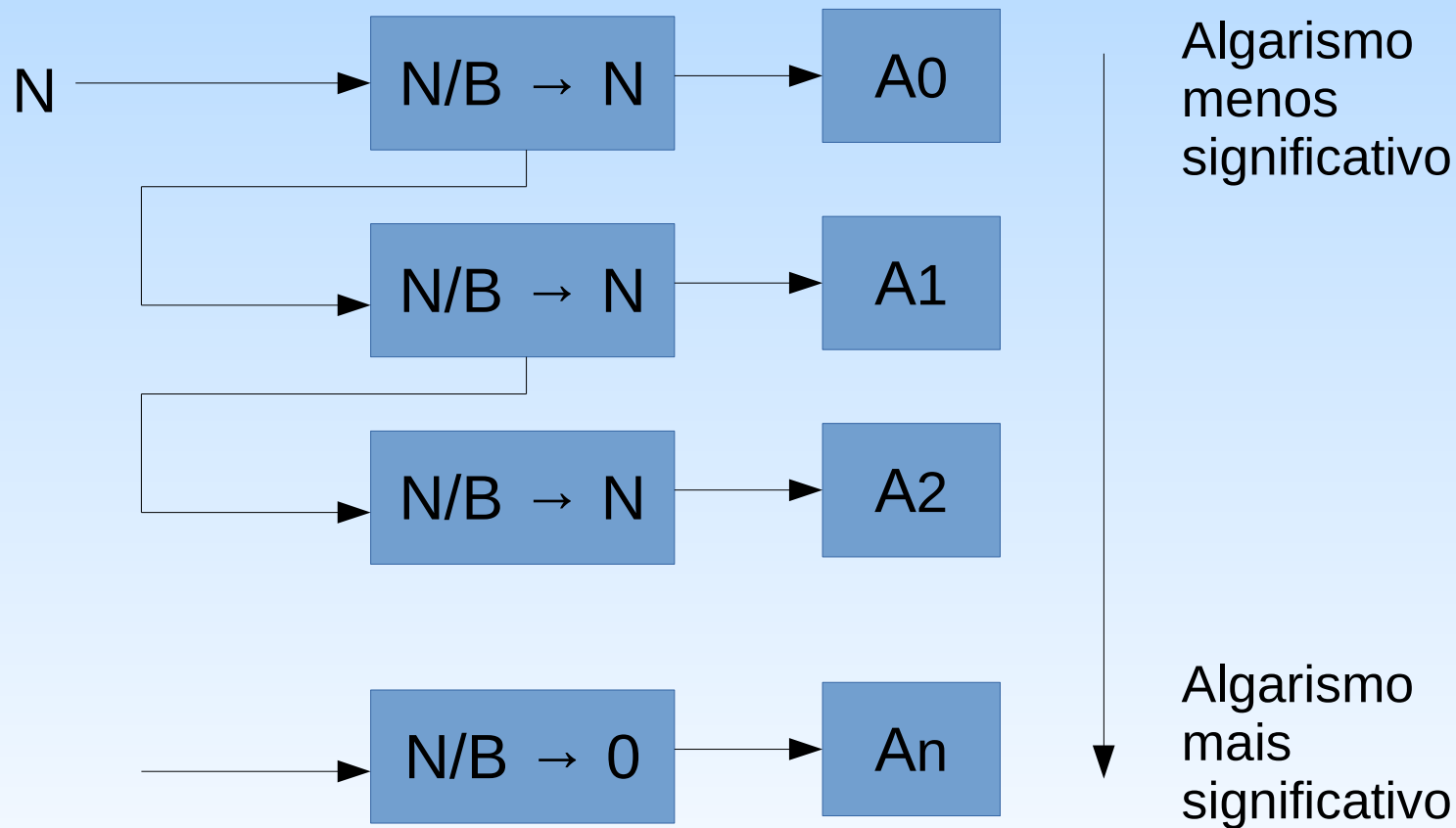
# Inteiros sem sinal $\rightarrow$ *Strings*

- Extração da sequência de algarismos de um número representado na base B.
- Identificação do código ASCII de cada algarismo.



# Inteiros sem sinal $\rightarrow$ *Strings*

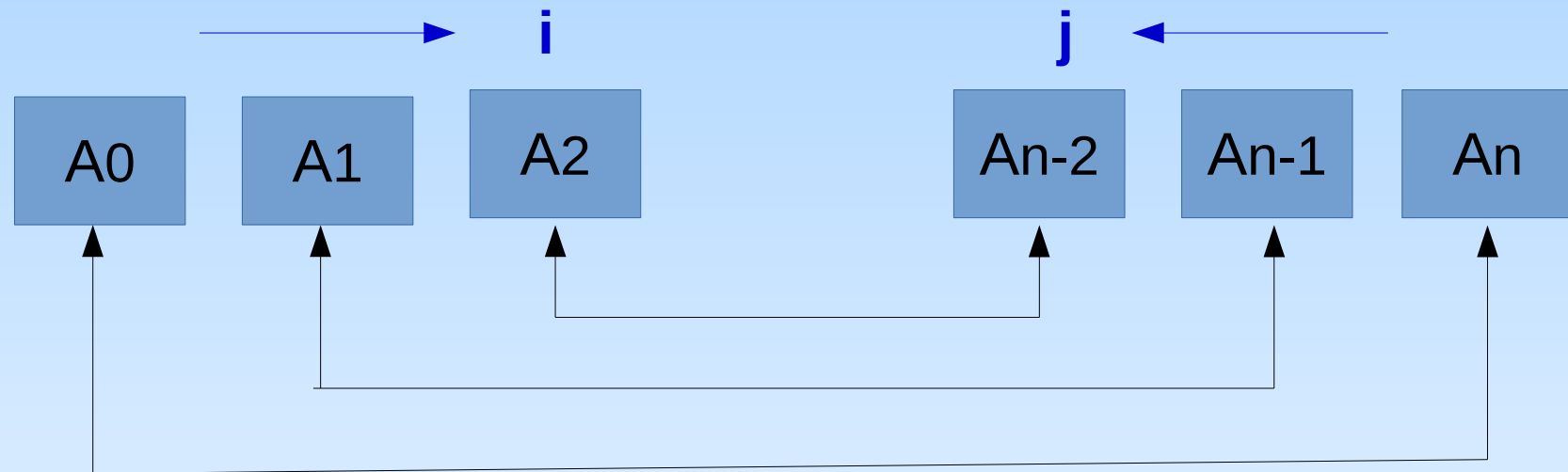
- Extração da sequência de algarismos de  $N$  representado na base  $B$ .



**Sequência invertida!**

# Inteiros sem sinal $\rightarrow$ *Strings*

- Reversão da sequência



**Troca, par a par, até  $j < i$**

# Inteiros sem sinal → Strings

- Substituição por código ASCII:

**0-9:**

0x30+valor

**10-15:**

0x41+(valor-10)

0x61+(valor-10)

Dec	Hx	Oct	Char	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr
0	0	000	NUL (null)	32	20	040	&#32;	Space	64	40	100	&#64;	@	96	60	140	&#96;	`
1	1	001	SOH (start of heading)	33	21	041	&#33;	!	65	41	101	&#65;	A	97	61	141	&#97;	a
2	2	002	STX (start of text)	34	22	042	&#34;	"	66	42	102	&#66;	B	98	62	142	&#98;	b
3	3	003	ETX (end of text)	35	23	043	&#35;	#	67	43	103	&#67;	C	99	63	143	&#99;	c
4	4	004	EOT (end of transmission)	36	24	044	&#36;	\$	68	44	104	&#68;	D	100	64	144	&#100;	d
5	5	005	ENQ (enquiry)	37	25	045	&#37;	%	69	45	105	&#69;	E	101	65	145	&#101;	e
6	6	006	ACK (acknowledge)	38	26	046	&#38;	&	70	46	106	&#70;	F	102	66	146	&#102;	f
7	7	007	BEL (bell)	39	27	047	&#39;	'	71	47	107	&#71;	G	103	67	147	&#103;	g
8	8	010	BS (backspace)	40	28	050	&#40;	(	72	48	110	&#72;	H	104	68	150	&#104;	h
9	9	011	TAB (horizontal tab)	41	29	051	&#41;	)	73	49	111	&#73;	I	105	69	151	&#105;	i
10	A	012	LF (NL line feed, new line)	42	2A	052	&#42;	*	74	4A	112	&#74;	J	106	6A	152	&#106;	j
11	B	013	VT (vertical tab)	43	2B	053	&#43;	+	75	4B	113	&#75;	K	107	6B	153	&#107;	k
12	C	014	FF (NP form feed, new page)	44	2C	054	&#44;	,	76	4C	114	&#76;	L	108	6C	154	&#108;	l
13	D	015	CR (carriage return)	45	2D	055	&#45;	-	77	4D	115	&#77;	M	109	6D	155	&#109;	m
14	E	016	SO (shift out)	46	2E	056	&#46;	.	78	4E	116	&#78;	N	110	6E	156	&#110;	n
15	F	017	SI (shift in)	47	2F	057	&#47;	/	79	4F	117	&#79;	O	111	6F	157	&#111;	o
16	10	020	DLE (data link escape)	48	30	060	&#48;	0	80	50	120	&#80;	P	112	70	160	&#112;	p
17	11	021	DC1 (device control 1)	49	31	061	&#49;	1	81	51	121	&#81;	Q	113	71	161	&#113;	q
18	12	022	DC2 (device control 2)	50	32	062	&#50;	2	82	52	122	&#82;	R	114	72	162	&#114;	r
19	13	023	DC3 (device control 3)	51	33	063	&#51;	3	83	53	123	&#83;	S	115	73	163	&#115;	s
20	14	024	DC4 (device control 4)	52	34	064	&#52;	4	84	54	124	&#84;	T	116	74	164	&#116;	t
21	15	025	NAK (negative acknowledge)	53	35	065	&#53;	5	85	55	125	&#85;	U	117	75	165	&#117;	u
22	16	026	SYN (synchronous idle)	54	36	066	&#54;	6	86	56	126	&#86;	V	118	76	166	&#118;	v
23	17	027	ETB (end of trans. block)	55	37	067	&#55;	7	87	57	127	&#87;	W	119	77	167	&#119;	w
24	18	030	CAN (cancel)	56	38	070	&#56;	8	88	58	130	&#88;	X	120	78	170	&#120;	x
25	19	031	EM (end of medium)	57	39	071	&#57;	9	89	59	131	&#89;	Y	121	79	171	&#121;	y
26	1A	032	SUB (substitute)	58	3A	072	&#58;	:	90	5A	132	&#90;	Z	122	7A	172	&#122;	z
27	1B	033	ESC (escape)	59	3B	073	&#59;	:	91	5B	133	&#91;	[	123	7B	173	&#123;	{
28	1C	034	FS (file separator)	60	3C	074	&#60;	<	92	5C	134	&#92;	\	124	7C	174	&#124;	
29	1D	035	GS (group separator)	61	3D	075	&#61;	=	93	5D	135	&#93;	]	125	7D	175	&#125;	}
30	1E	036	RS (record separator)	62	3E	076	&#62;	>	94	5E	136	&#94;	^	126	7E	176	&#126;	~
31	1F	037	US (unit separator)	63	3F	077	&#63;	?	95	5F	137	&#95;	_	127	7F	177	&#127;	DEL

# Pseudocódigo: itoa(N, B)

## Inteiros $N$ de base $B \rightarrow$ *String*

Se  $N > 0$  então  $M=N$ ; sinal = 0;

senão  $M=abs(N)$ ; sinal = 1;

Inicializa  $i = 0$ ;

Enquanto  $M \neq 0$

    Extração do algarismo  $A$  de cada posição  $i$ :  $A=M\%B$ ;

    Conversão para ASCII: Se  $A > 9$  então  $string[i+sinal] = (A-10)+'A'$ ;

        Senão  $string[i+sinal] = A+'0'$ ;

$M=M/B$ ;  $i++$ ;

$string[i+sinal] = '\0'$ ;

- Reversão da sequência entre  $i=sinal$  e  $j=strlen(string)$

    - Enquanto  $j > i$

        Troca entre  $string[i]$  e  $string[j]$ ;

$i++$ ;  $j--$

- Se  $sinal == 1$  então  $string[0] = '-'$ ;

# Pseudocódigo atoi(*string*,B)

**Strings** → Inteiros (sem sinal)  $N$  de base  $B$

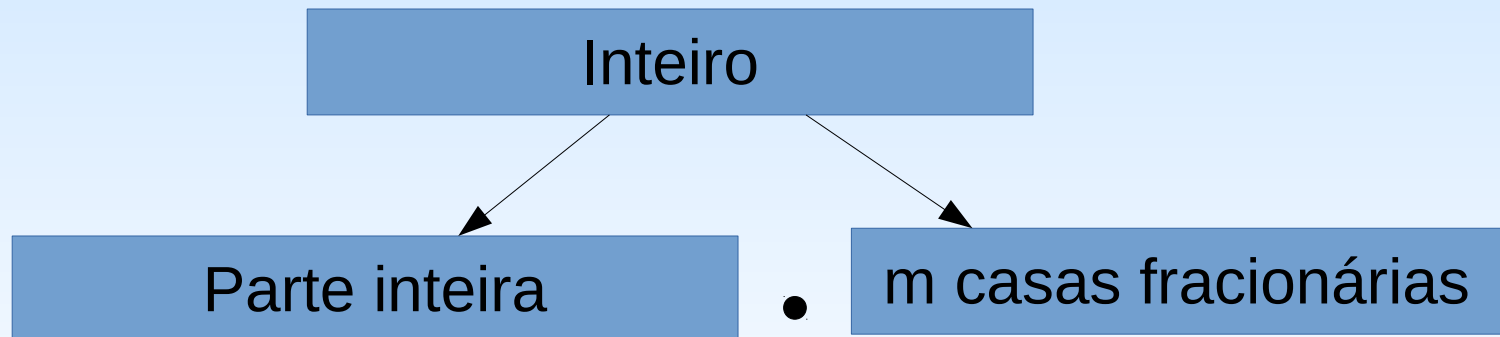
- Extração do valor numérico de cada caractere da posição  $i$  da *string*:
  - Se  $C < 0x40$  então  $A_i = C - 0x30$ .
  - Senão  $A_i = C - 0x41 + 10$ .
- Atribuição do peso do valor (potência da base).
  - $A_i * B^i$
- Adição de todas as parcelas
  - $resultado \leftarrow \sum_{i=0} A_i B^i$

**Disponível na biblioteca de C:  
stdlib.h**



# Pontos Flutuantes $\rightarrow$ *Strings*

- Multiplicação de  $N$  por  $B^m$ , onde  $m$  é a quantidade de casas fracionárias desejada.
- Descarte da parte fracionária de  $N \cdot B^m$  transformando-o num inteiro.
- Conversão do inteiro para *string*.
- Inserção do ponto/vírgula antes da  $m$ -ésima casa do inteiro.



# *Strings* → Pontos Flutuantes

- `atof (char *str)`
- Disponível na biblioteca de C
  - Protótipo em `stdlib.h`





## ***CodeWarrior IDE Development Suite***

# Informações Adicionais

- C library function – atoi()

[https://www.tutorialspoint.com/c\\_standard\\_library/c\\_function\\_atoi.htm](https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_atoi.htm)

- Write your own atoi()

<https://www.geeksforgeeks.org/write-your-own-atoi/>

- atol(), atoll and atof functions in C/C++

<https://www.geeksforgeeks.org/atol-atoll-and-atof-functions-in-c-c/>

- Implement your own itoa()

<https://www.geeksforgeeks.org/implement-itoa/>

- Convert a floating point number to string in C

<https://www.geeksforgeeks.org/convert-floating-point-number-string/>

# Informações Adicionais

- Converting an Integer to a String in Any Base

<https://runestone.academy/runestone/books/published/pythonds/Recursion/pythondsConvertinganIntegertoaStringinAnyBase.html>



**EA871**

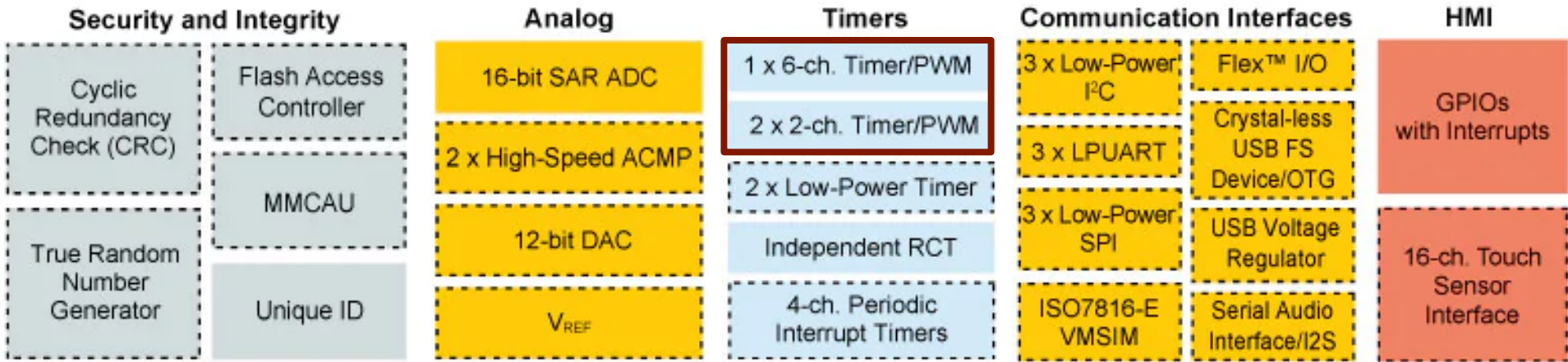
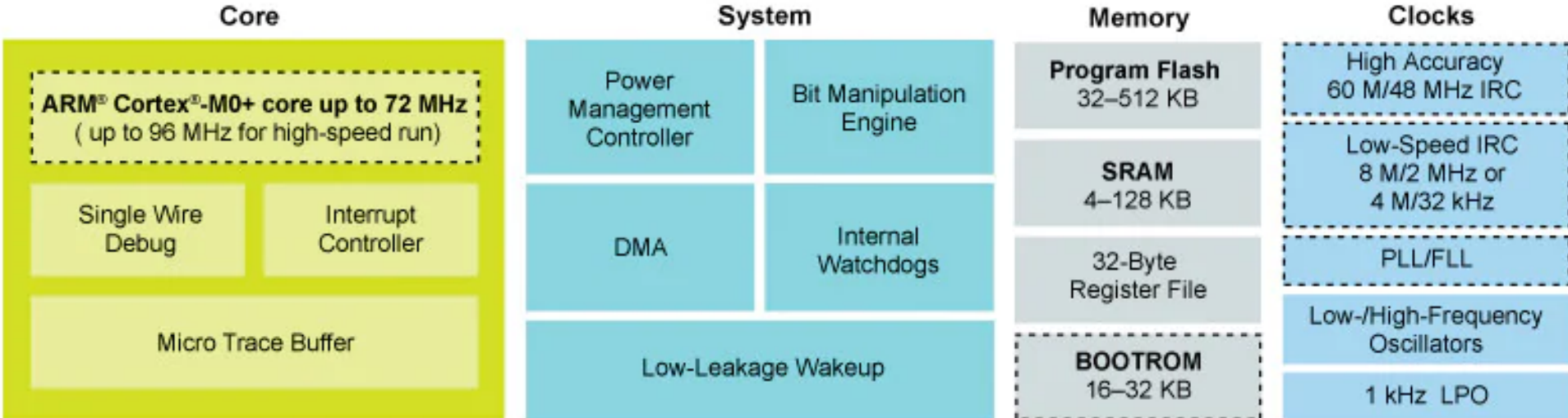
**Temporizadores**

**TPM (*Timer - PWM*)**

**Wu Shin – Ting**

**DCA – FEEC - Unicamp**  
Segundo Semestre de 2020

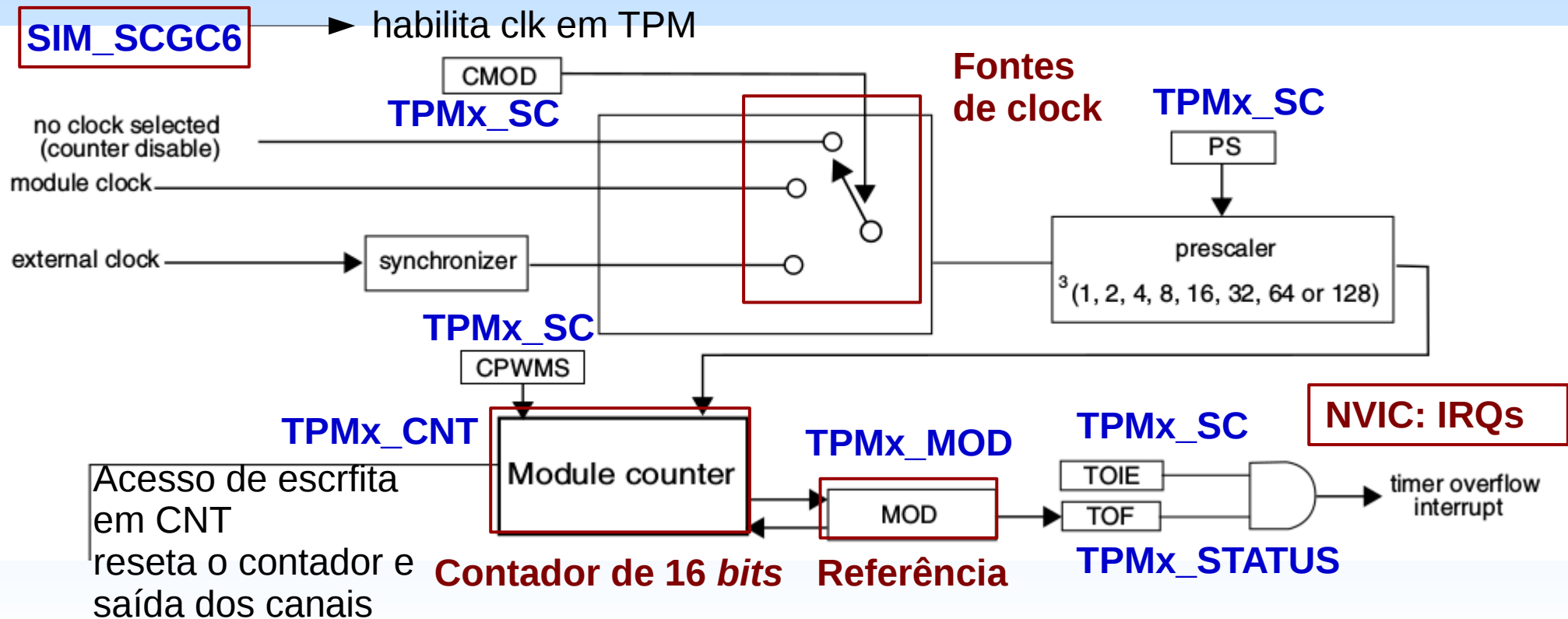
# Microcontrolador Kinetis KL25Z



Optional

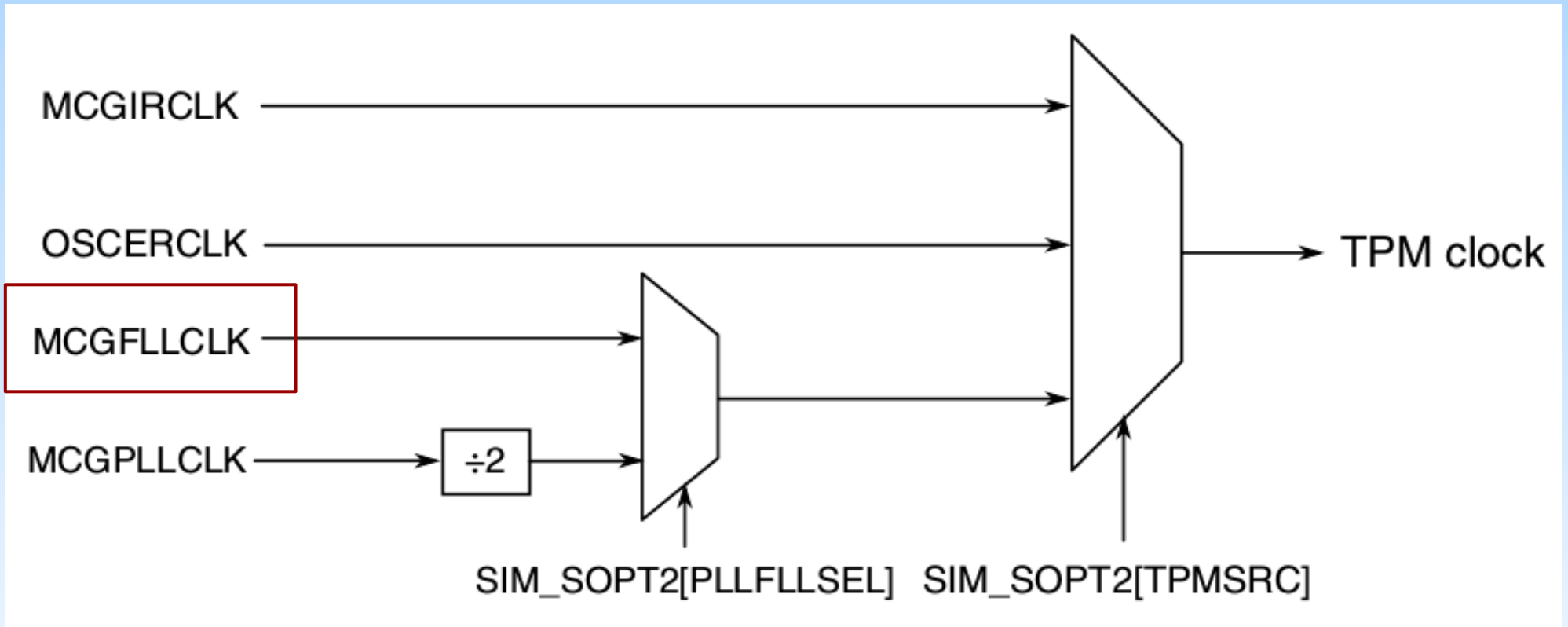
# TPM

- **Módulo *Timer/PWM* (*Pulse Width Modulation*):** um temporizador de 16 *bits*, com um contador configurável para contagem crescente ou crescente-decrescente, e 3 funções integradas – *input capture* (captura da entrada), *output compare* (comparação da saída) e geração de sinais PWM.



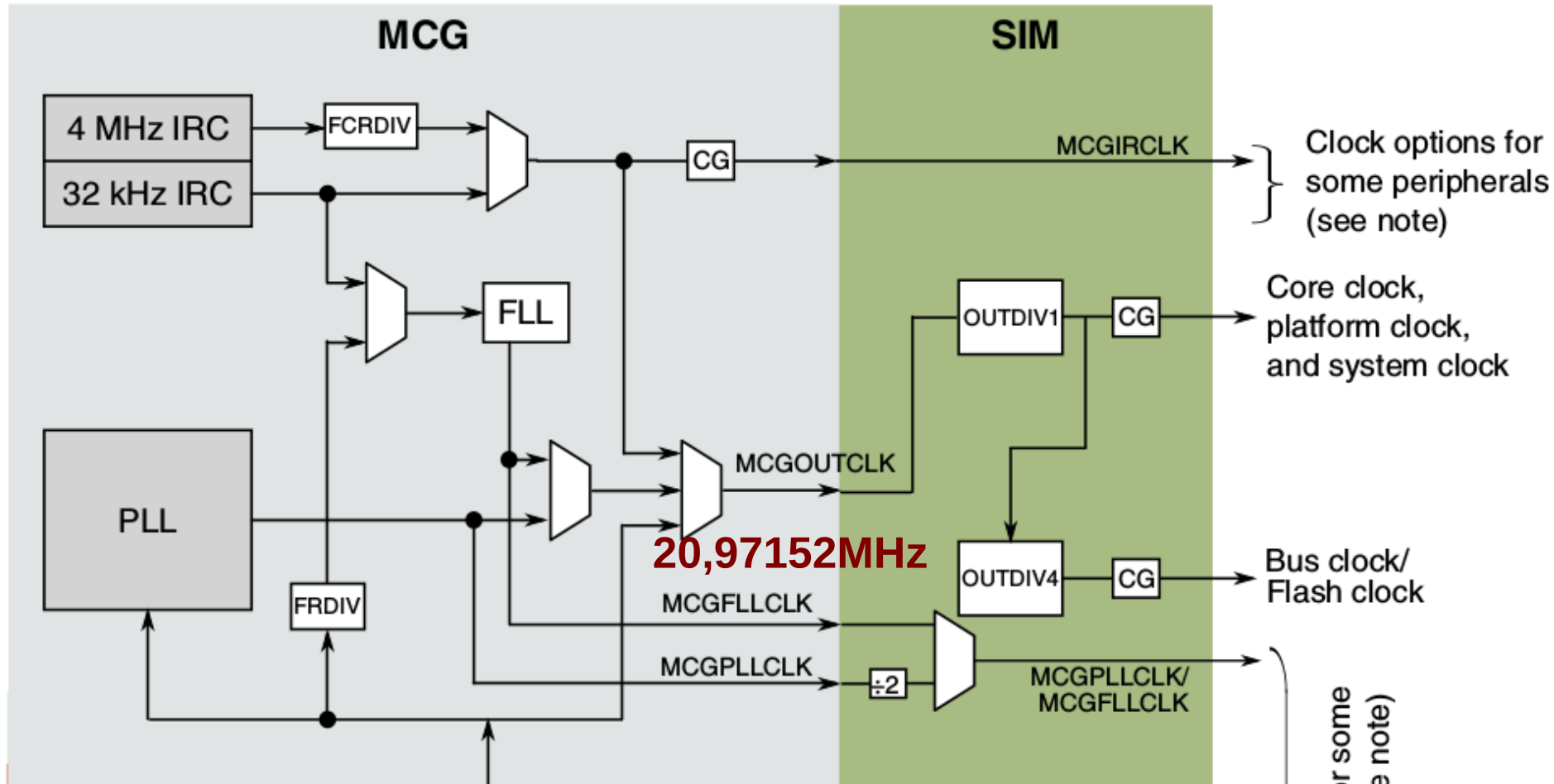


# Fontes de CLK





# MCGFLLCLK



# IRQs

0x0000_0084	33	17	4	TPM0	
0x0000_0088	34	18	4	TPM1	
0x0000_008C	35	19	4	TPM2	

Address: Base address + 50h offset

Bit	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	
R	0																
W	[Shaded]																
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Bit	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
R	0							TOF	0		CH5F	CH4F	CH3F	CH2F	CH1F	CH0F	
W	[Shaded]							w1c	[Shaded]		w1c	w1c	w1c	w1c	w1c	w1c	
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

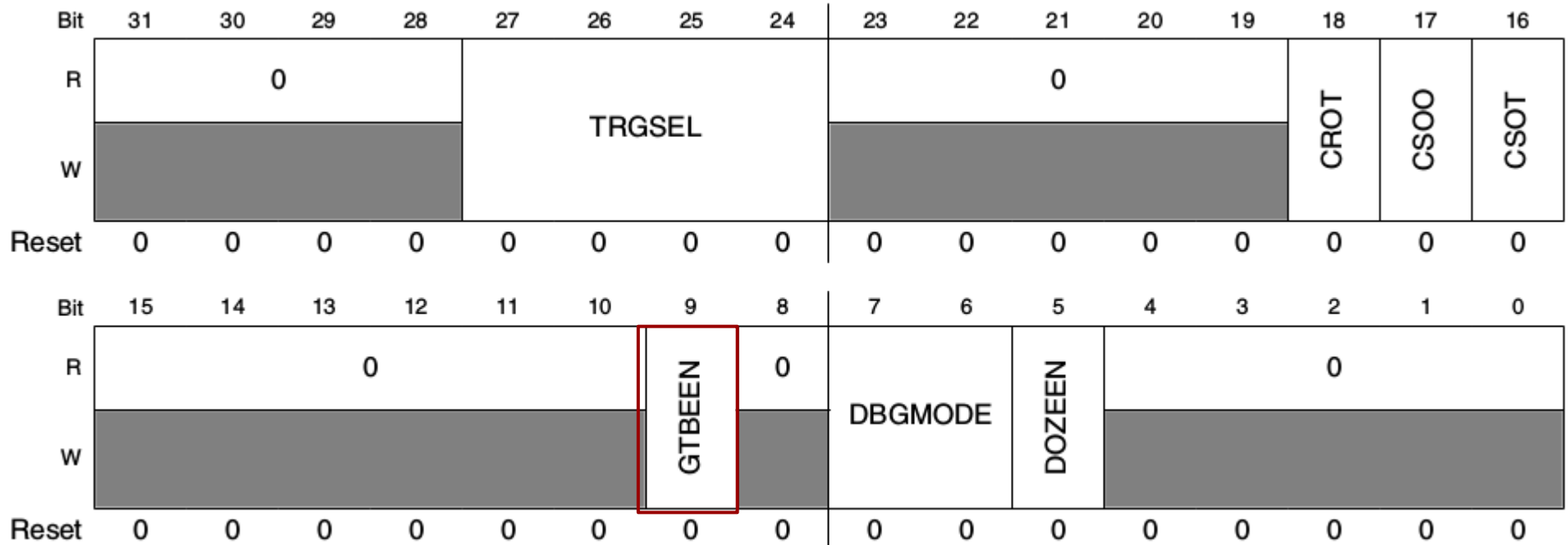
**TPM<sub>x</sub>\_STATUS field descriptions**

# Canais

**Table 3-37. TPM configuration**

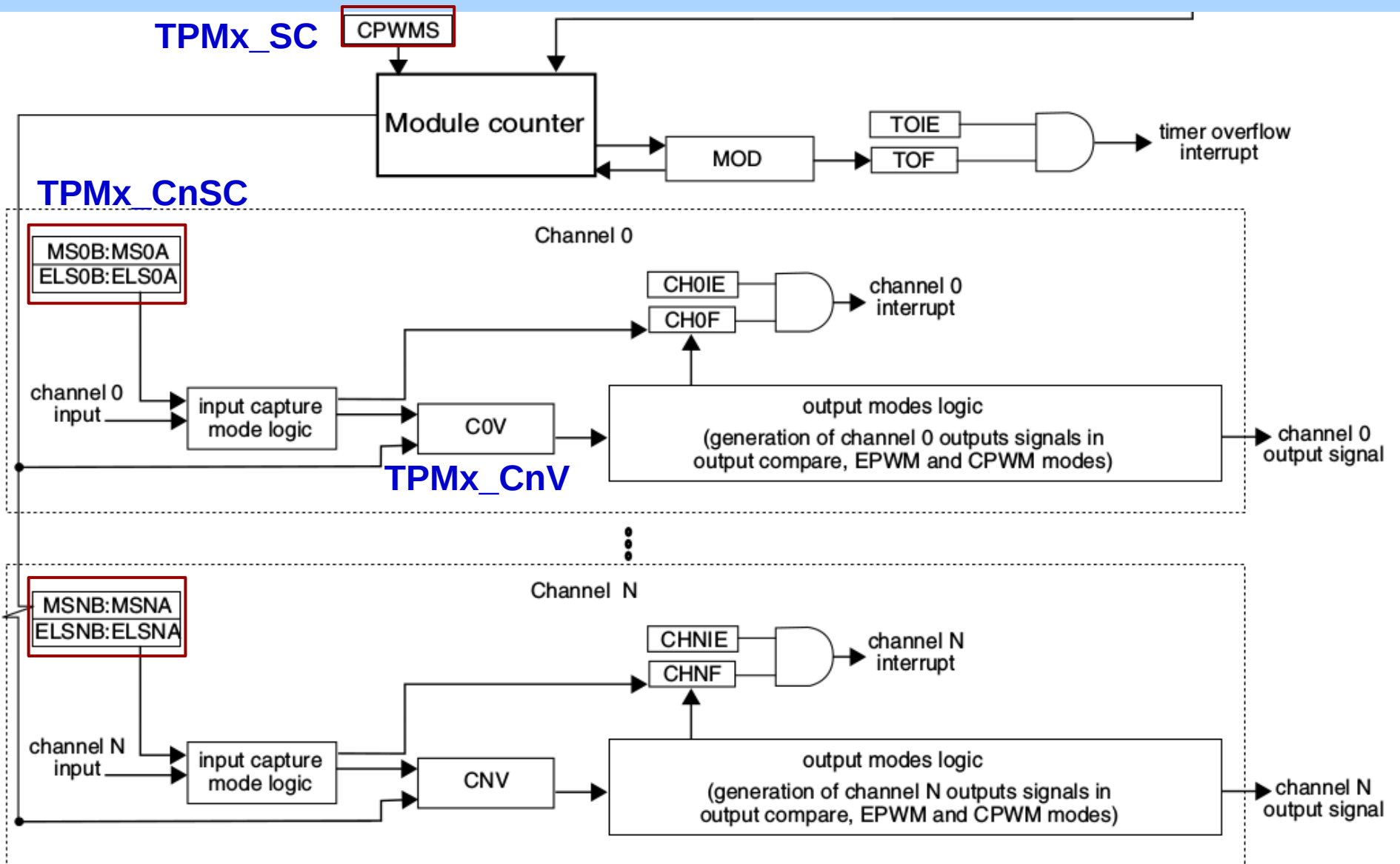
TPM instance	Number of channels	Features/usage
TPM0	6	Basic TPM,functional in Stop/VLPS mode
TPM1	2	Basic TPM,functional in Stop/VLPS mode
TPM2	2	Basic TPM,functional in Stop/VLPS mode

Address: Base address + 84h offset



**TPM<sub>x</sub>\_CONF field descriptions**

# Canais



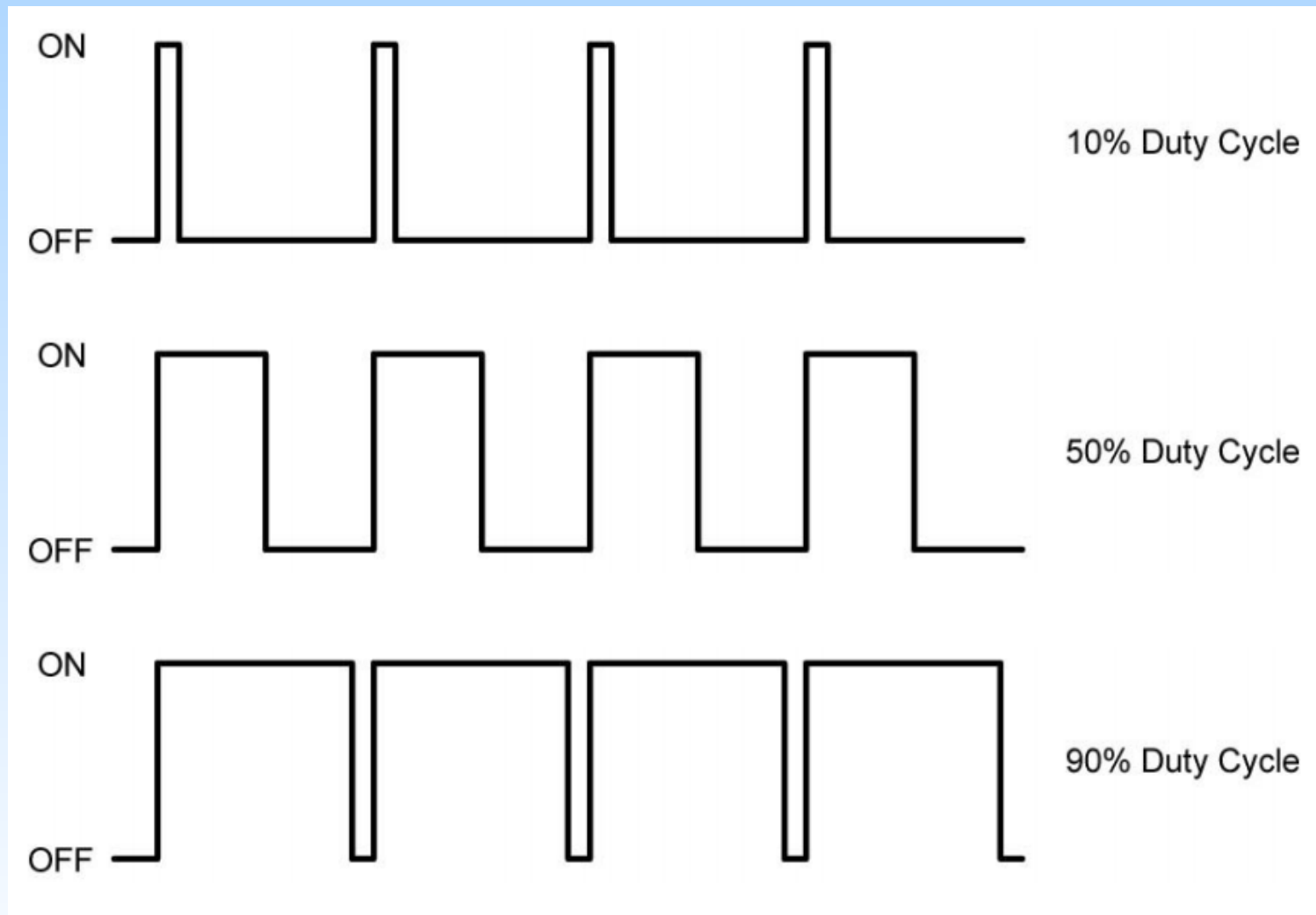
**Table 31-34. Mode, Edge, and Level Selection**

CPWMS	MSnB:MSnA	ELSnB:ELSnA	Mode	Configuration	
X	00	00	None	Channel disabled	
X	01/10/11	00	Software compare	Pin not used for LPTPM	
0	00	01	Input capture	Capture on Rising Edge Only	
		10		Capture on Falling Edge Only	
		11		Capture on Rising or Falling Edge	
	01	01	Output compare	Toggle Output on match	
		10		Clear Output on match	
		11		Set Output on match	
	10	10	Edge-aligned PWM	High-true pulses (clear Output on match, set Output on reload)	
				Low-true pulses (set Output on match, clear Output on reload)	
	11	10	Output compare	Pulse Output low on match	
				X1	Pulse Output high on match
	1	10	10	Center-aligned PWM	High-true pulses (clear Output on match-up, set Output on match-down)
			X1		Low-true pulses (set Output on match-up, clear Output on match-down)

# Revisão

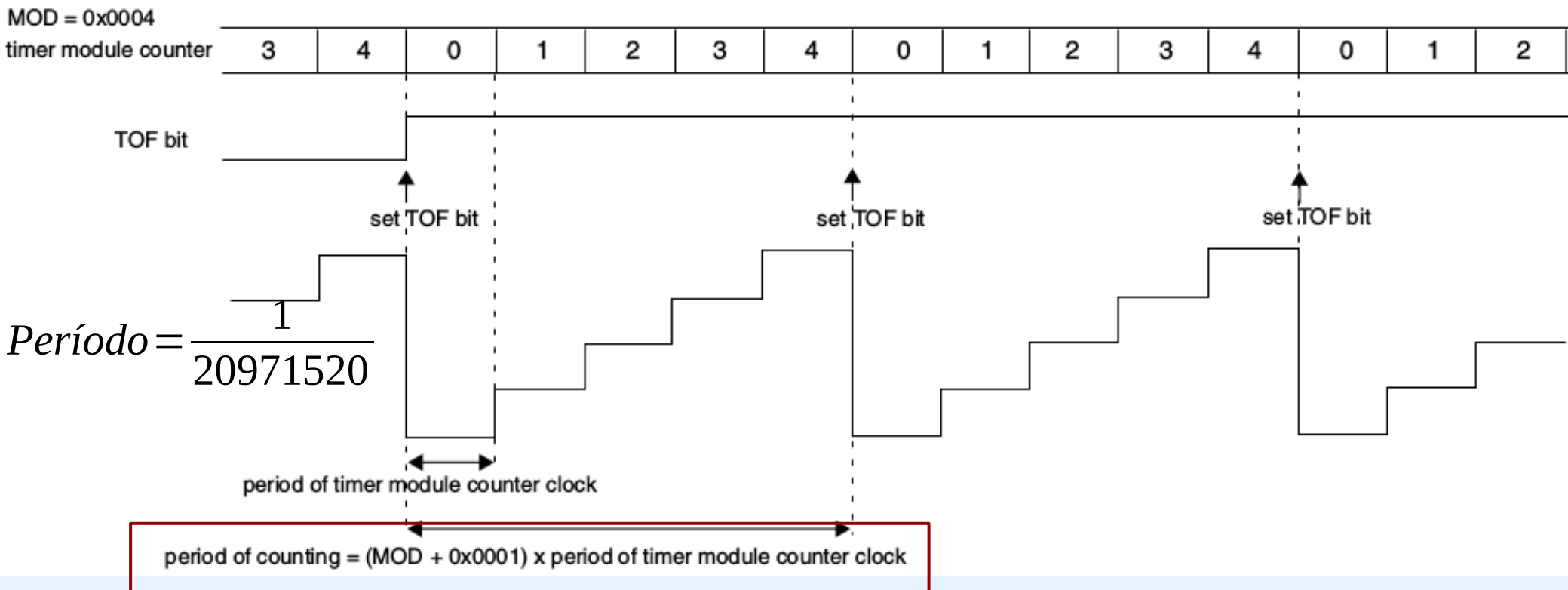
- **Modulação por Largura de Pulso** (*Pulse Width Modulation*): pulsos de larguras variadas modulados por intervalos de tempo regulares, a uma frequência portadora da modulação.
- **Ciclo de trabalho** (*duty cycle*): razão cíclica do tempo em que uma carga/um circuito está ON em comparação com o período de modulação.
- **Aplicações:**
  - Transferência de informação: valor de dado mapeado em largura de pulso.
  - Transferência de potência: valor médio de potência/velocidade mapeado em largura de pulso.
  - Regulação de tensão: nível de tensão mapeado em largura de pulso.

# Pulsos de Diferentes Larguras



# TPM: Implementação de PWM

- Contagem Crescente (*Up*): CPWMS = 0



MOD = 1023

PS = 32

$$Período de contagem = \frac{((1023+1) \times 32)}{20971520} = 1,5625 \text{ ms}$$

PS = 128

$$Período de contagem = \frac{((1023+1) \times 128)}{20971520} = 6,25 \text{ ms}$$

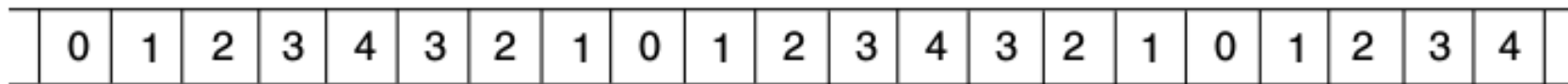


# TPM: Implementação de PWM

- Contagem Crescente-Decrescente (*Up-Down*): CPWMS=1

MOD = 0x0004

Timer module counter



TOF bit

set TOF bit

set TOF bit

$$\text{Período} = \frac{1}{20971520}$$

period of timer module counter clock

period of counting = 2 x MOD x period of timer module counter clock

$$PS = 32$$

$$\text{Período de contagem} = \frac{((2 \times 1023) \times 32)}{20971520} = 3,122 \text{ ms}$$

$$MOD = 1023$$

$$PS = 128$$

$$\text{Período de contagem} = \frac{((2 \times 1023) \times 128)}{20971520} = 12,488 \text{ ms}$$

# TPM: Implementação de PWM

- Contagem Crescente (*Up*)

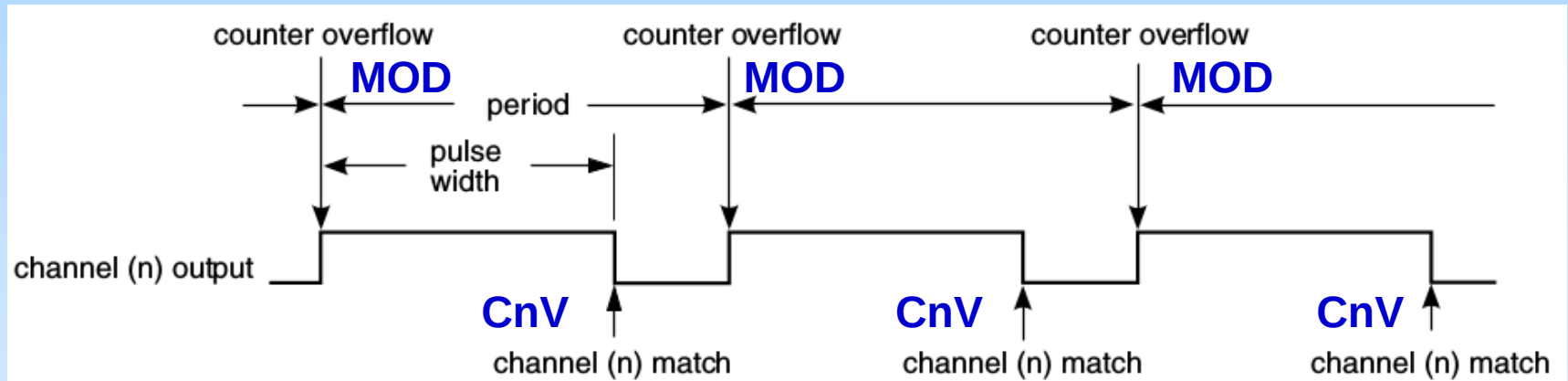


Figure 31-85. EPWM period and pulse width with  $ELSnB:ELSnA = 1:0$

- Contagem Crescente-Decrescente (*Up-Down*)

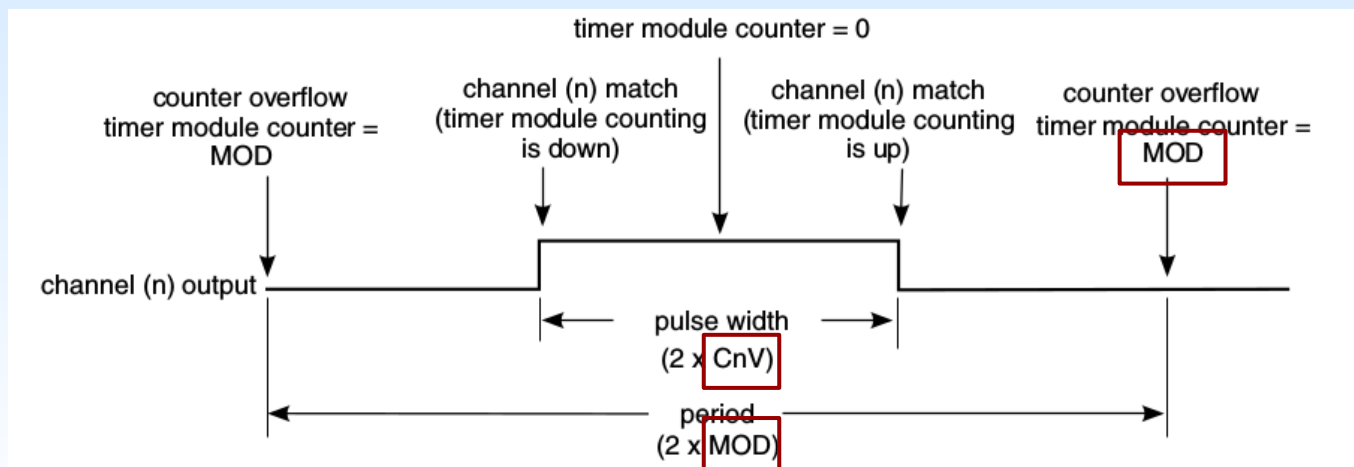
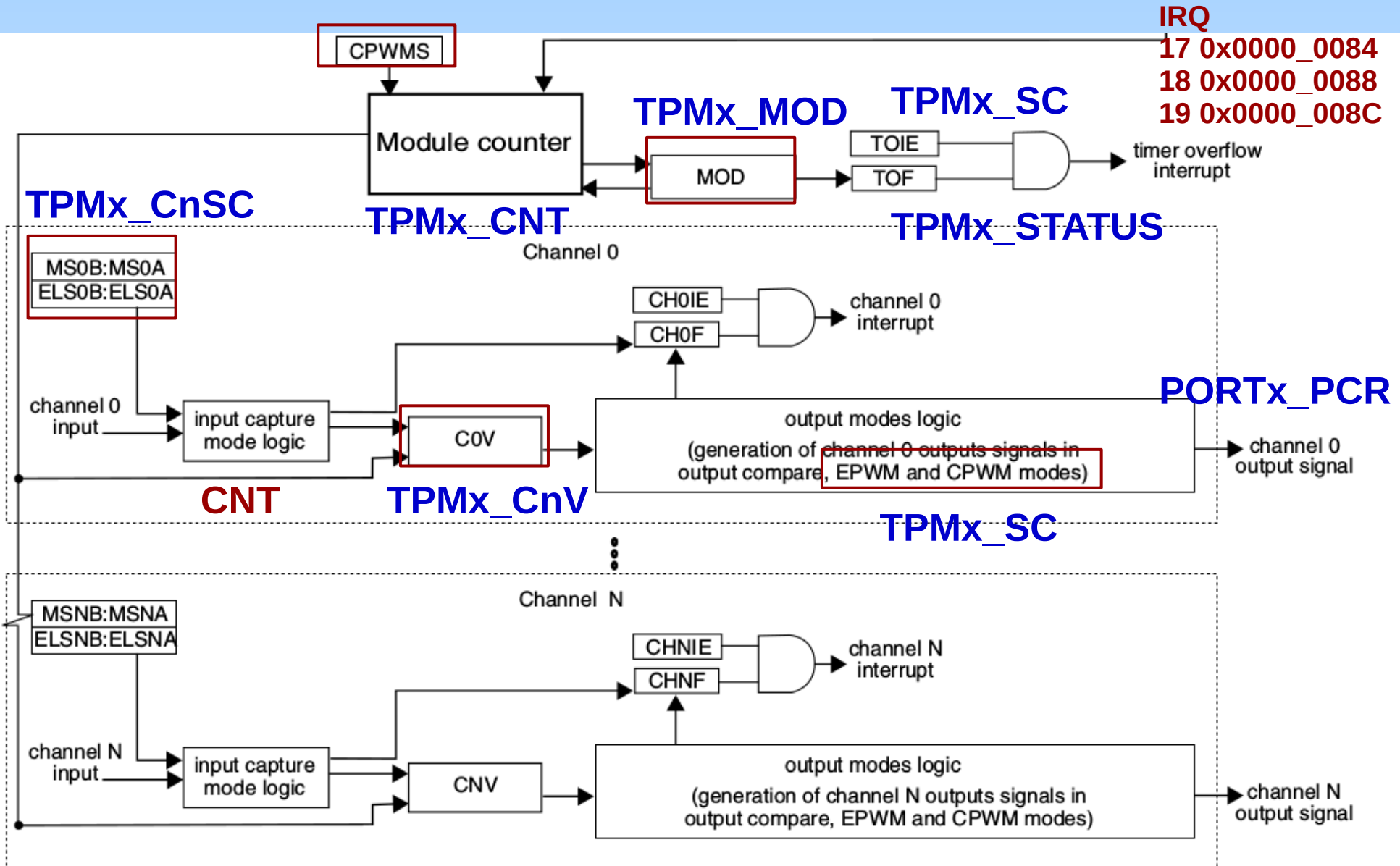


Figure 31-88. CPWM period and pulse width with  $ELSnB:ELSnA = 1:0$

# TPM: Canal PWM

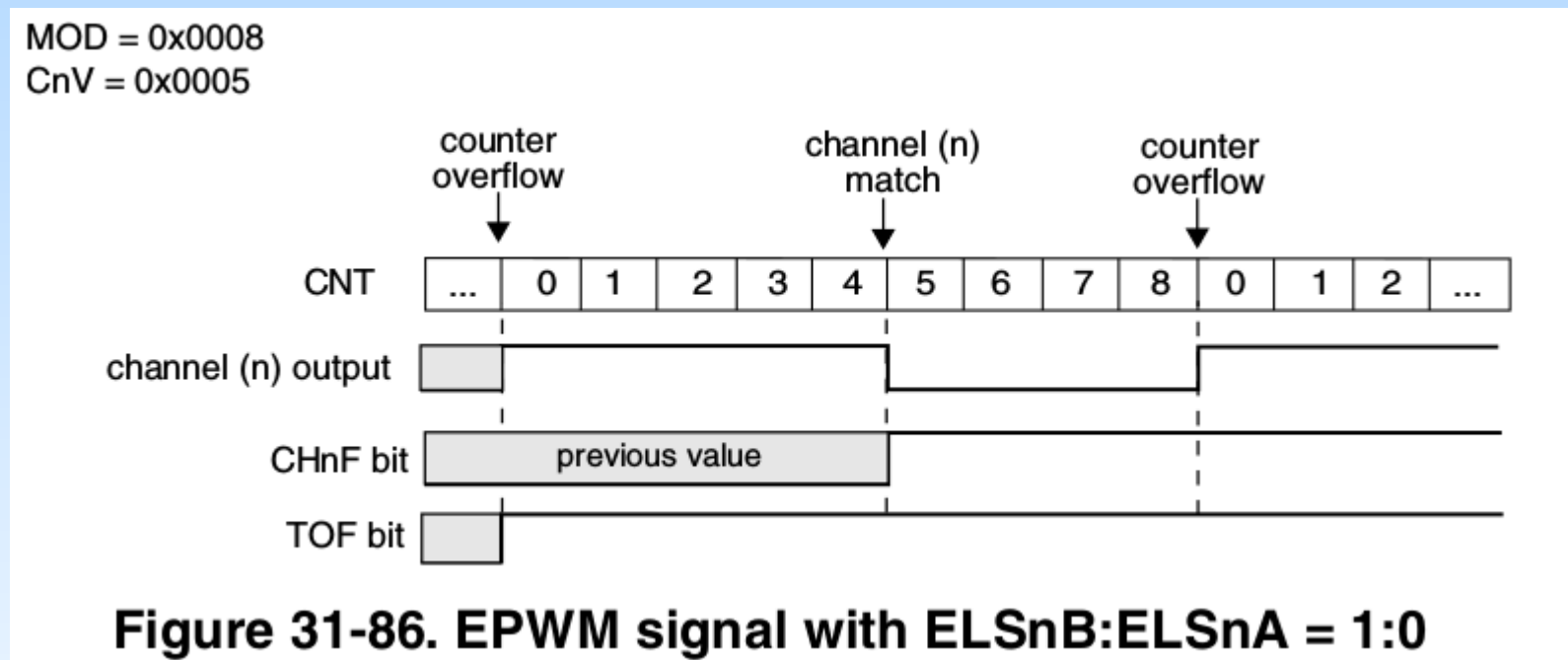


**Table 31-34. Mode, Edge, and Level Selection**

CPWMS	MSnB:MSnA	ELSnB:ELSnA	Mode	Configuration	
X	00	00	None	Channel disabled	
X	01/10/11	00	Software compare	Pin not used for LPTPM	
0	00	01	Input capture	Capture on Rising Edge Only	
		10		Capture on Falling Edge Only	
		11		Capture on Rising or Falling Edge	
	01	01	Output compare	Toggle Output on match	
		10		Clear Output on match	
		11		Set Output on match	
	10	10	Edge-aligned PWM	High-true pulses (clear Output on match, set Output on reload)	
		X1		Low-true pulses (set Output on match, clear Output on reload)	
	11	10	Output compare	Pulse Output low on match	
		X1		Pulse Output high on match	
	1	10	10	Center-aligned PWM	High-true pulses (clear Output on match-up, set Output on match-down)
			X1		Low-true pulses (set Output on match-up, clear Output on match-down)

# PWM: Polaridade

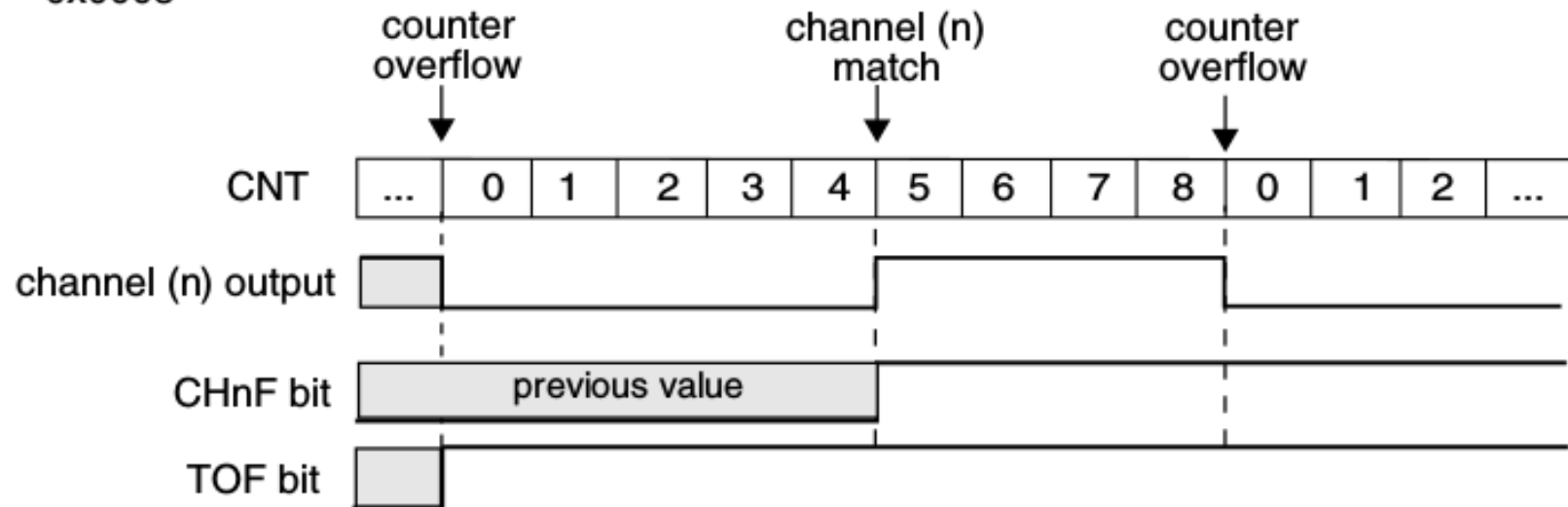
- *High-true pulse* na contagem crescente (CPWMS=0)



# PWM: Polaridade

- *Low-true pulse* na contagem crescente (CPWMS=0)

MOD = 0x0008  
CnV = 0x0005

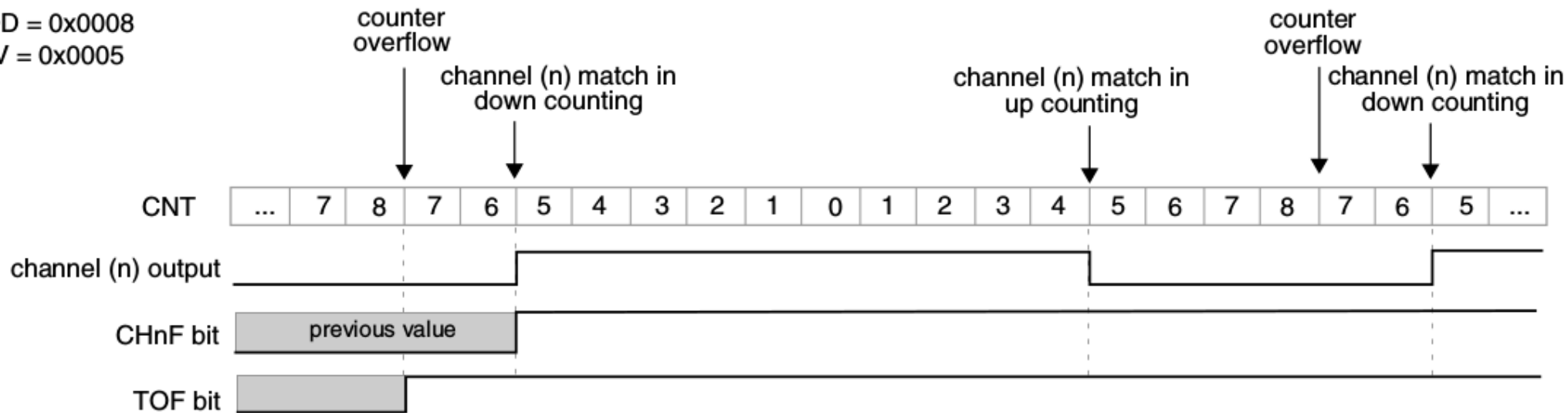


**Figure 31-87. EPWM signal with ELSnB:ELSnA = X:1**

# PWM: Polaridade

- *High-true pulse* na contagem UP-DOWN (CPWMS=1)

MOD = 0x0008  
CnV = 0x0005

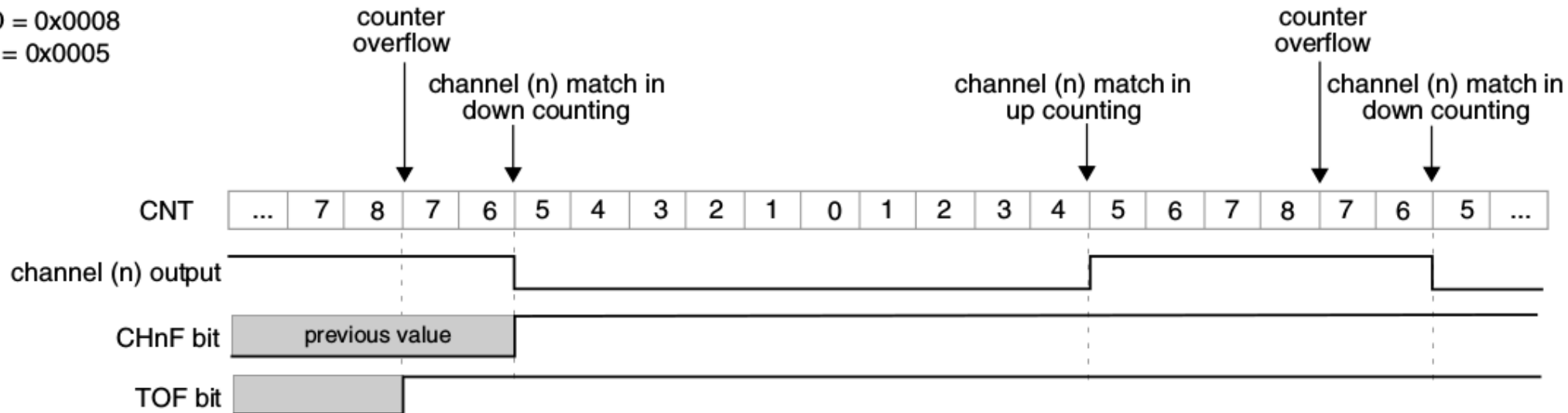


**Figure 31-89. CPWM signal with ELSnB:ELSnA = 1:0**

# PWM: Polaridade

- *Low-true pulse* na contagem UP-DOWN (CPWMS=1)

MOD = 0x0008  
CnV = 0x0005



**Figure 31-90. CPWM signal with ELSnB:ELSnA = X:1**



# Registradores

- SIM\_SOPT2: registrador de seleção de fonte de clk
- SIM\_SCGC6: registrador para habilitar clk do módulo TPM
- SIM\_SCGC5: registrador para habilitar porta dos pinos de saída
  
- PORTx\_PCRn: configuração do pino n da PORTx
  
- TPMx\_SC: registrador de controle e de estado do módulo x
- TPMx\_MOD: registrador de referência (valor máximo de contagem ou módulo de contagem)
- TPMx\_CNT: contador
- TPMx\_CnSC: registrador de estado e de configuração do canal n para PWM
- TPMx\_CnV: registrador de largura de pulso
- TPMx\_STAUTS: registrador de todos os estados
- TPMx\_CONF: registrador de configuração de modo de operação do TPM em diferentes estados

# Programação de PWM

- **Inicialização do TPM**

```
//Configurar e habilitar fonte de clk
```

```
SIM_SOPT2 |= SIM_SOPT2_TPMSRC(0b01);
```

```
SIM_SOPT2 &= ~SIM_SOPT2_PLLFLLSEL_MASK;
```

```
SIM_SCGC6 |= SIM_SCGC6_TPM2_MASK;
```

```
//Configurar TPM
```

```
TPM2_SC &= ~(TPM_SC_DMA_MASK | TPM_SC_TOIE_MASK |  
TPM_SC_CPWMS_MASK); //modo de contagem
```

```
TPM2_MOD &= TPM_MOD_MOD(modulo); // periodo/modulo
```

```
TPM2_CNT |= TPM_CNT_COUNT(0x0); // resetar
```

```
TPM2_SC |= (TPM_SC_CMOD(0x1) | // habilitar modo de clocking
```

```
TPM_SC_PS(prescaler) ) // com prescaler especificado
```

# Programação de PWM

- **Inicialização do canal com função PWM**

```
//Inicializar pino de saída
```

```
SIM_SCGC5 |= SIM_SCGC5_PORTx_MASK;
```

```
PORTx_PCRn |= (PORT_PCR_ISF_MASK |  
                PORT_PCR_MUX(ALT) );
```

```
//Configurar canal para PWM
```

```
TPMx_CnSC &= ~(TPM_CnSC_MSB_MASK | TPM_CnSC_MSA_MASK  
| TPM_CnSC_ELSB_MASK | TPM_CnSC_ELSA_MASK );
```

```
TPMx_CnSC |= (TPM_CnSC_CHF_MASK);
```

```
TPMx_CnSC &= ~(TPM_CnSC_CHIE_MASK |  
TPM_CnSC_DMA_MASK);
```

```
TPMx_CnV = TPM_CnV_VAL(largura);
```

```
TPMx_CnSC |= (TPM_CnSC_MSB_MASK | TPM_CnSC_ELSB_MASK );
```

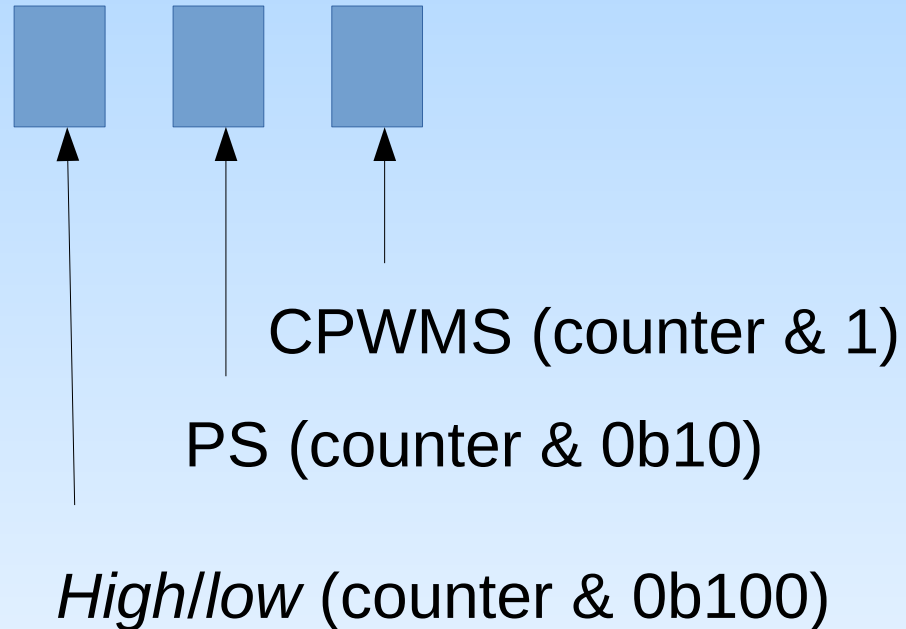
# Projeto-Exemplo

- Controlar ciclicamente a luminosidade do *led* azul de resolução 1024, aplicando todas as possíveis combinações de polaridade, *contagem crescente* e *contagem crescente-decrescente*, e prescaler 32 e 128.
  - *Led* azul: PORTE\_PCR23 (PTE23/TPM2\_CH1)
  - *Ciclos de trabalho*: nas razões de 0 a 1,1 num espaçamento de 0.2
  - *MOD* (Referência): 1023

# Técnicas de Programação

- Uma variável de controle para 3 estados binários:

**counter**



# Técnicas de Programação

```
typedef enum counting_mode_tag {  
    UP,  
    UP_DOWN  
} counting_mode_type;
```

```
typedef enum plarity_tag {  
    LOW,  
    HIGH  
} polarity_type;
```

# Técnicas de Programação

- Modularização de códigos

TPM2\_initLedB()

TPM2\_pulseLedB (logic\_level\_type level)

TPM2\_cpwmsLedB (counting\_mode\_type mode)

TPM2\_psLedB (char ps)

TPM2\_valLedB(unsigned short valor, polarity\_type mode);

# Pseudocódigo

```
TPM2_initLedB();
```

```
counter = 0;
```

```
Laço:
```

```
    Se (counter & 0b10) TPM2_psLedB(0b111);
```

```
    senão TPM2_psLedB(0b101);
```

```
    TPM2_cpwmsLedB(counter & 1);
```

```
    Laço de diferentes valores:
```

```
        TPM2_valLedB(valor, (counter & 0b100 >> 2))
```

```
    counter++.
```





## ***CodeWarrior IDE Development Suite***

# Informações Adicionais

- KL25 Sub-Family Reference Manual

<ftp://ftp.dca.fee.unicamp.br/pub/docs/ea871/ARM/KL25P80M48SF0RM.pdf>

- Chip Configuration: Capítulo 3 (página 84)
- Clock Distribution: Capítulo 5 (página 124)
- PORT: Capítulo 11 (página 184)
- TPM: Capítulo 31 (página 547)



**EA871**

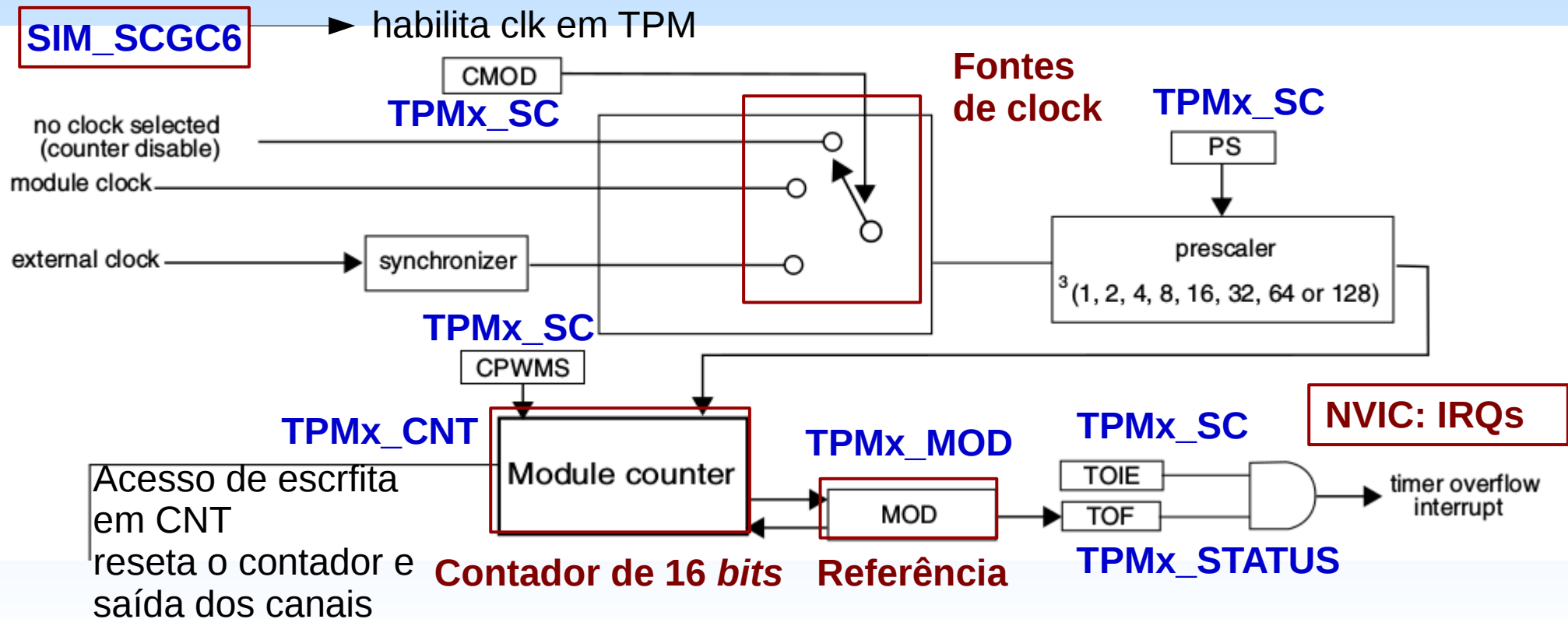
**Temporizadores**

***TPM (Input Capture e Output Compare)***

**Wu Shin – Ting**  
**DCA – FEEC - Unicamp**  
Segundo Semestre de 2020

# TPM

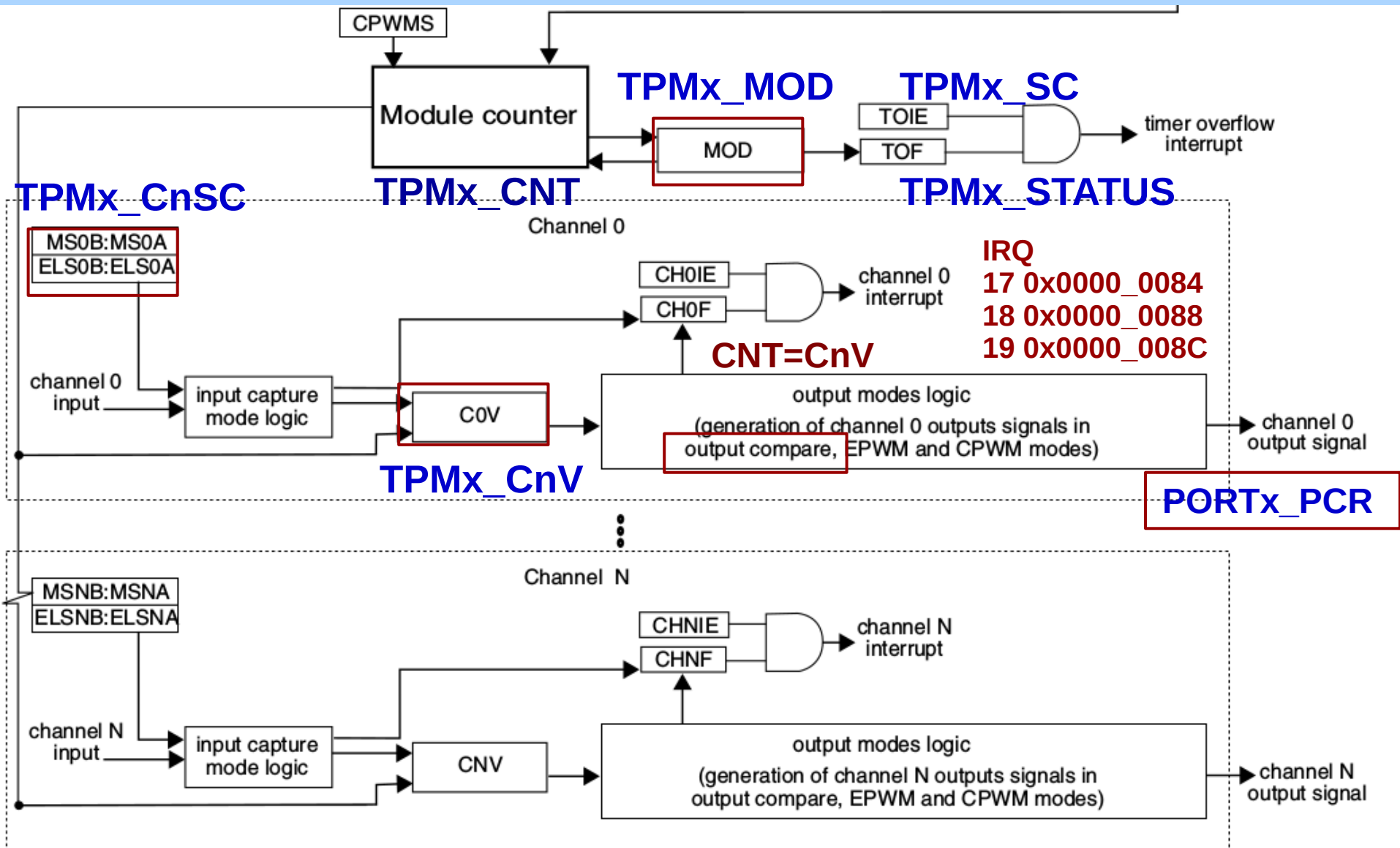
- **Módulo *Timer/PWM* (*Pulse Width Modulation*):** um temporizador de 16 *bits*, com um contador configurável para contagem crescente ou crescente-decrescente, e 3 funções integradas – *input capture* (captura da entrada), *output compare* (comparação da saída) e geração de sinais PWM.



**Table 31-34. Mode, Edge, and Level Selection**

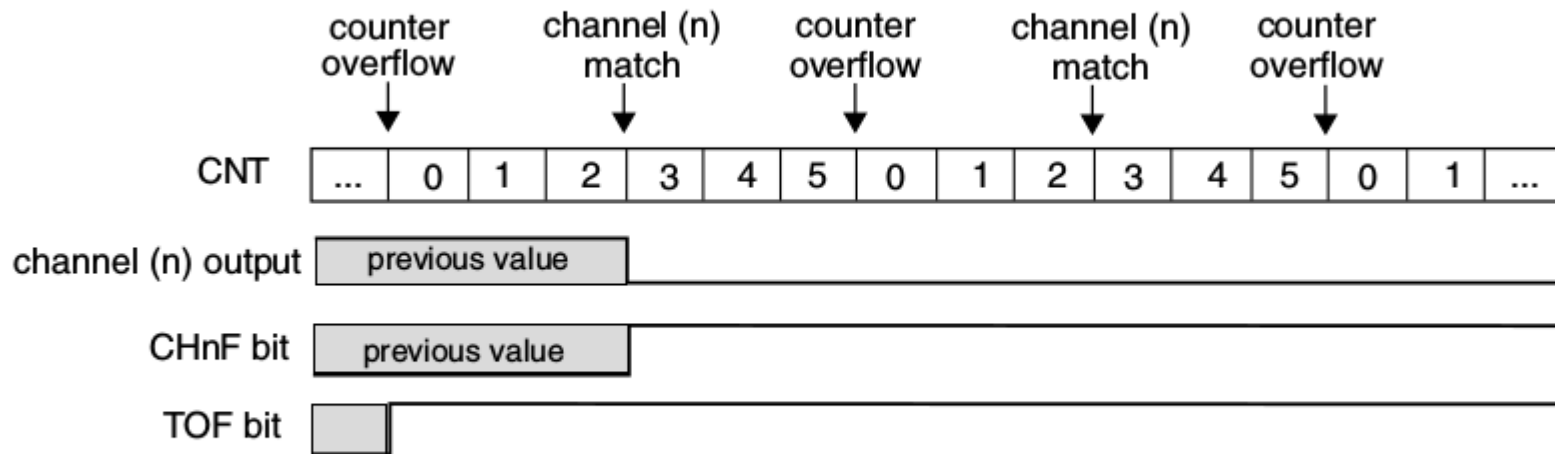
CPWMS	MSnB:MSnA	ELSnB:ELSnA	Mode	Configuration	
X	00	00	None	Channel disabled	
X	01/10/11	00	Software compare	Pin not used for LPTPM	
0	00	01	Input capture	Capture on Rising Edge Only	
		10		Capture on Falling Edge Only	
		11		Capture on Rising or Falling Edge	
	01	01	Output compare	Toggle Output on match	
		10		Clear Output on match	
		11		Set Output on match	
	10	10	10	Edge-aligned PWM	High-true pulses (clear Output on match, set Output on reload)
			X1		Low-true pulses (set Output on match, clear Output on reload)
		11	10	Output compare	Pulse Output low on match
			X1		Pulse Output high on match
	1	10	10	Center-aligned PWM	High-true pulses (clear Output on match-up, set Output on match-down)
			X1		Low-true pulses (set Output on match-up, clear Output on match-down)

# Output Compare



# TOC: Saída 0

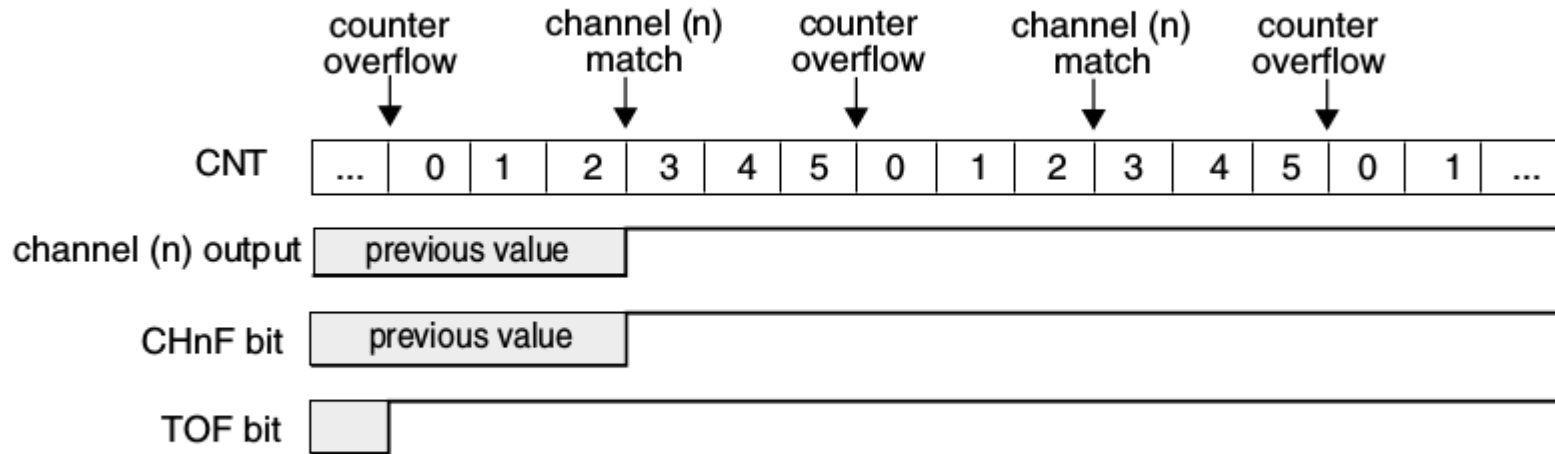
MOD = 0x0005  
CnV = 0x0003



**-83. Example of the output compare mode when the match clears the channel output**

# TOC: Saída 1

MOD = 0x0005  
CnV = 0x0003

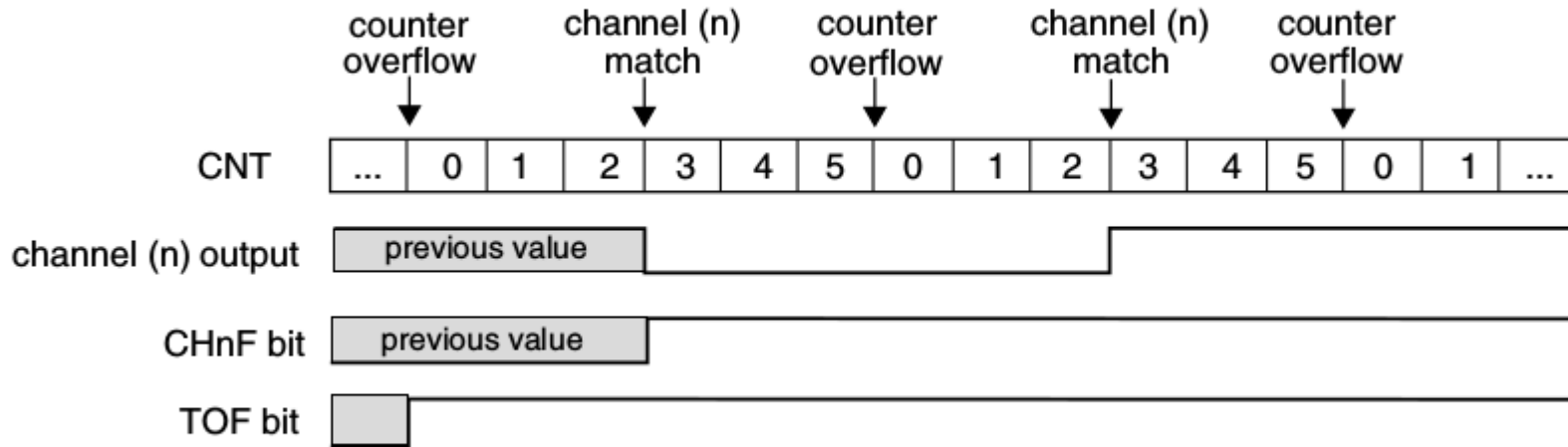


**31-84. Example of the output compare mode when the match sets the channel output**



# TOC: Saída Alternante

MOD = 0x0005  
CnV = 0x0003



**32. Example of the output compare mode when the match toggles the channel output**

# TOC: Pino de Saída

- *Reset*: sinal de saída no nível lógico 1.
- Canal desabilitado: “*previous state*”?

**Como configurar nível lógico do pino em estado “desabilitado”?**

- Uma solução: multiplexar a função do pino entre GPIO e TPM, de forma que no estado “desabilitado” do TPM o estado desejado do pino seja controlado pelo GPIO.

# Input Capture

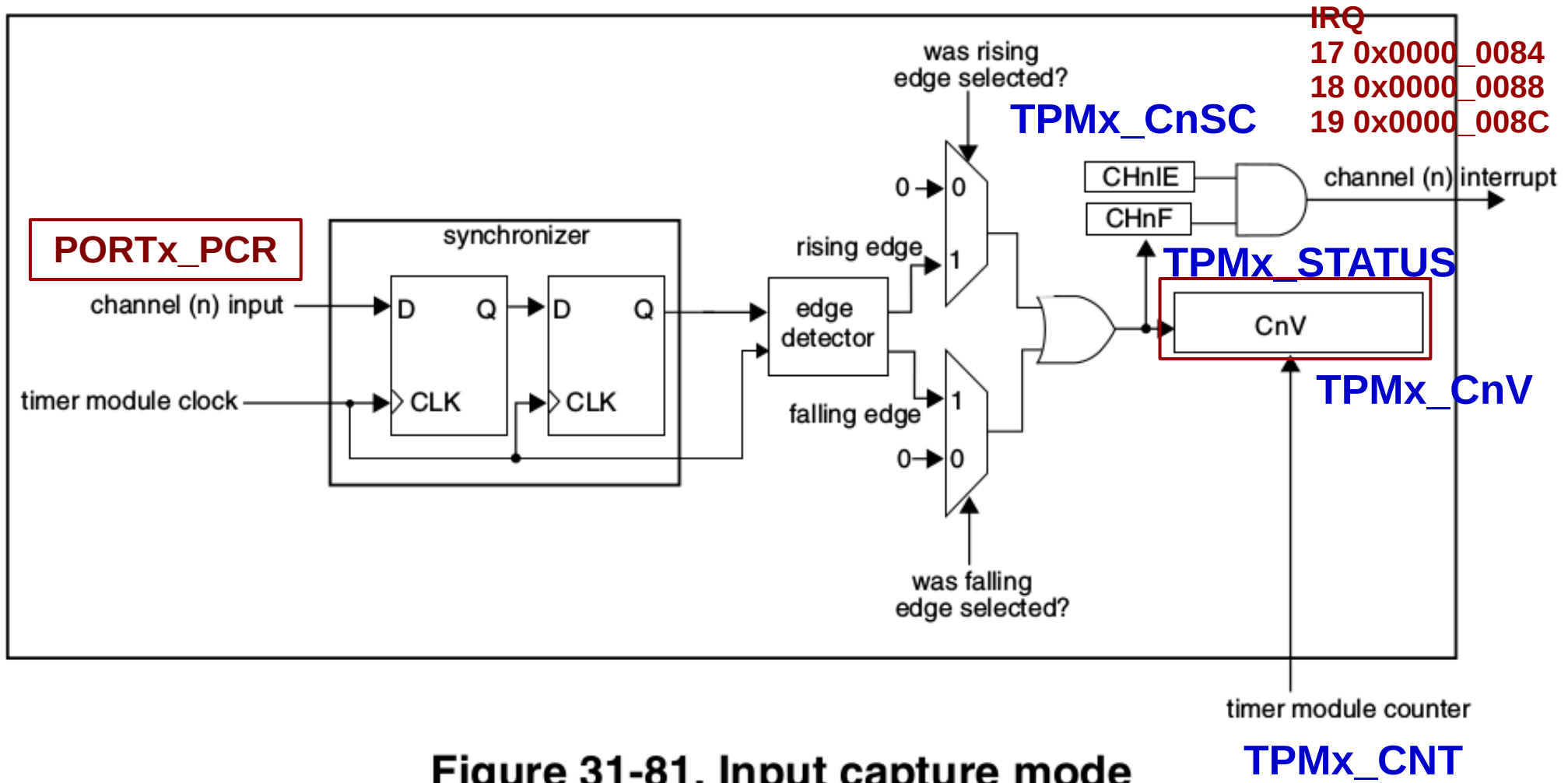
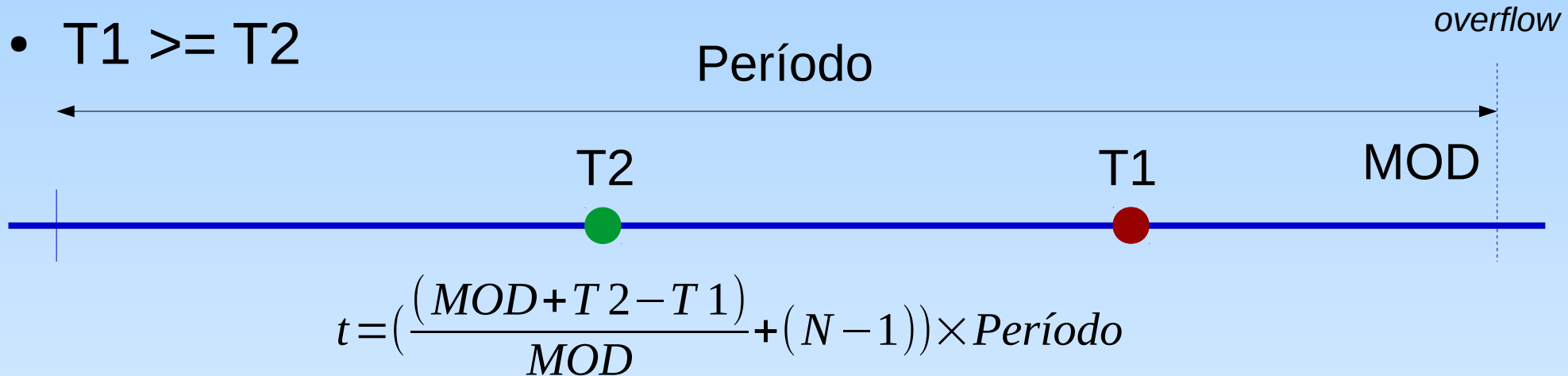


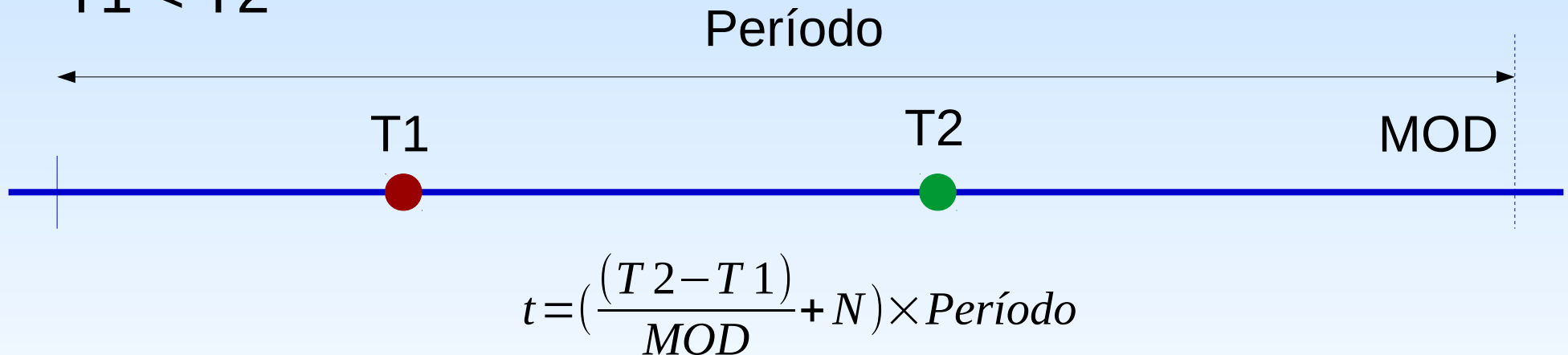
Figure 31-81. Input capture mode

# Intervalo de Tempo entre 2 Capturas

- $T1 \geq T2$



- $T1 < T2$



**$N = \text{qtde de overflows}$**

# Registradores

- SIM\_SOPT2: registrador de seleção de fonte de clk
- SIM\_SCGC6: registrador para habilitar clk do módulo TPM
- SIM\_SCGC5: registrador para habilitar porta dos pinos de saída/entrada
  
- PORTx\_PCRn: configuração do pino n da PORTx
- GPIOx\_\*: registradores para configurar o estado do pino de saída enquanto TPM estiver desabilitado
  
- TPMx\_SC: registrador de controle e de estado do módulo x
- TPMx\_MOD: registrador de referência (valor máximo de contagem ou módulo de contagem)
- TPMx\_CNT: contador
- TPMx\_CnSC: registrador de estado e de configuração do canal n
- TPMx\_CnV: registrador do valor de contagem para comparação
- TPMx\_STAUTS: registrador de todos os estados
- TPMx\_CONF: registrador de configuração de modo de operação do TPM em diferentes estados

# Registradores

- NVIC\_ISER
- NVIC\_ICER
- NVIC\_ISPR
- NVIC\_ICPR
- NVIC\_IPR3

# Programação do Módulo

- **Inicialização do TPM**

```
//Configurar e habilitar fonte de clk
```

```
SIM_SOPT2 |= SIM_SOPT2_TPMSRC(0b01);
```

```
SIM_SOPT2 &= ~SIM_SOPT2_PLLFLLSEL_MASK;
```

```
SIM_SCGC6 |= SIM_SCGC6_TPM2_MASK;
```

```
//Configurar TPM
```

```
TPM2_SC &= ~(TPM_SC_DMA_MASK | TPM_SC_TOIE_MASK |  
TPM_SC_CPWMS_MASK); //modo de contagem
```

```
TPM2_MOD &= TPM_MOD_MOD(modulo); // periodo/modulo
```

```
TPM2_CNT |= TPM_CNT_COUNT(0x0); // resetar
```

```
TPM_SC_PS(prescaler) ) // com prescaler especificado
```

```
TPM2_SC |= (TPM_SC_CMOD(0x1) | // habilitar modo de clocking
```

# Programação de Interrupções

- **TPMx e canal Cn**

- `TPMx_CnSC |= TPM_CnSC_CHIE_MASK;`

- `TPMx_SC |= TPM_SC_TOIE_MASK;`

- NVIC

- TPM0:** IRQ17 (Número de exceção 33) - 0x0000\_0084

- TPM1:** IRQ18 (Número de exceção 34) - 0x0000\_0088

- TPM2:** IRQ19 (Número de exceção 35) - 0x0000\_008C

- Definir a rotina de serviço **FTMx\_IRQHandler**



# Programação de TOC

- **Inicialização do canal com função TOC**

```
//Inicializar pino de saída (Opcional)
```

```
SIM_SCGC5 |= SIM_SCGC5_PORTx_MASK;
```

```
PORTx_PCRn |= (PORT_PCR_ISF_MASK |  
                PORT_PCR_MUX(ALT) );
```

```
//Inicializar os registradores de GPIOx_*
```

```
//Configurar canal para TOC
```

```
TPMx_CnSC &= ~(TPM_CnSC_MSB_MASK | TPM_CnSC_MSA_MASK |  
               TPM_CnSC_ELSB_MASK | TPM_CnSC_ELSA_MASK );
```

```
TPMx_CnSC |= (TPM_CnSC_CHF_MASK);
```

```
TPMx_CnSC &= ~(TPM_CnSC_DMA_MASK);
```

```
TPMx_CnV = TPM_CnV_VAL(comparação);
```

```
TPMx_CnSC |= (TPM_CnSC_MSA_MASK | TPM_CnSC_ELSA_MASK );
```

# Programação de TIC

- **Inicialização do canal com função TIC**

```
//Inicializar pino de entrada
```

```
SIM_SCGC5 |= SIM_SCGC5_PORTx_MASK;
```

```
PORTx_PCRn |= (PORT_PCR_ISF_MASK |  
                PORT_PCR_MUX(ALT) );
```

```
//Configurar canal para TIC
```

```
TPMx_CnSC &= ~(TPM_CnSC_MSB_MASK | TPM_CnSC_MSA_MASK |  
               TPM_CnSC_ELSB_MASK | TPM_CnSC_ELSA_MASK );
```

```
TPMx_CnSC |= (TPM_CnSC_CHF_MASK);
```

```
TPMx_CnSC &= ~(TPM_CnSC_CHIE_MASK | TPM_CnSC_DMA_MASK);
```

```
TPMx_CnSC |= TPM_CnSC_ELSB_MASK;    //borda de descida
```

```
TPM0_C1SC |= TPM_CnSC_CHIE_MASK;
```

# Projeto-Exemplo

- Acionamento do *led* vermelho D4 do *shield* FEEC871 pela botoeira NMI, de modo que o *led* acenda 2 segundos depois do acionamento da chave e fique piscando por ~2 segundos para então voltar para o estado apagado. A resolução do contador é  $2^{16}$ .
  - NMI: PORTA\_PCR4 (PTA4/TPM0\_CH1)  
IRQ 17
  - *Led* vermelho: PORTC\_PCR4 (PTC4/TPM0\_CH3)
  - MOD (Referência): 65536
  - Prescaler (PS): 128
  - Fonte de clk: MCGFLLCLK (20.971.520 Hz)

$$\text{Ciclo completo (Período)} = \frac{(65536 \times 128)}{20971520} = 0.4 \text{ s} \Rightarrow 2 \text{ s} = 5 \text{ ciclos completos}$$

# Análise da Compatibilidade Funcional

- *Led* Vermelho D4 conectado ao pino PTC4 via um *latch* 74573, junto como outros 7 *leds* D0-D3, D5-D7
  - Estado apagado D0-D3, D5-D7:
    - Manter D0-D3 e D5-D7 em 0.
  - *Led* vermelho responsivo aos sinais do microcontrolador
    - Habilitar o *latch* (LE = 1): PTC10

# Pseudocódigo do fluxo de controle

TPM0\_init ();

TPM0\_enableNVICInterrupt(2);

TPM0\_initSwitchNMI ();

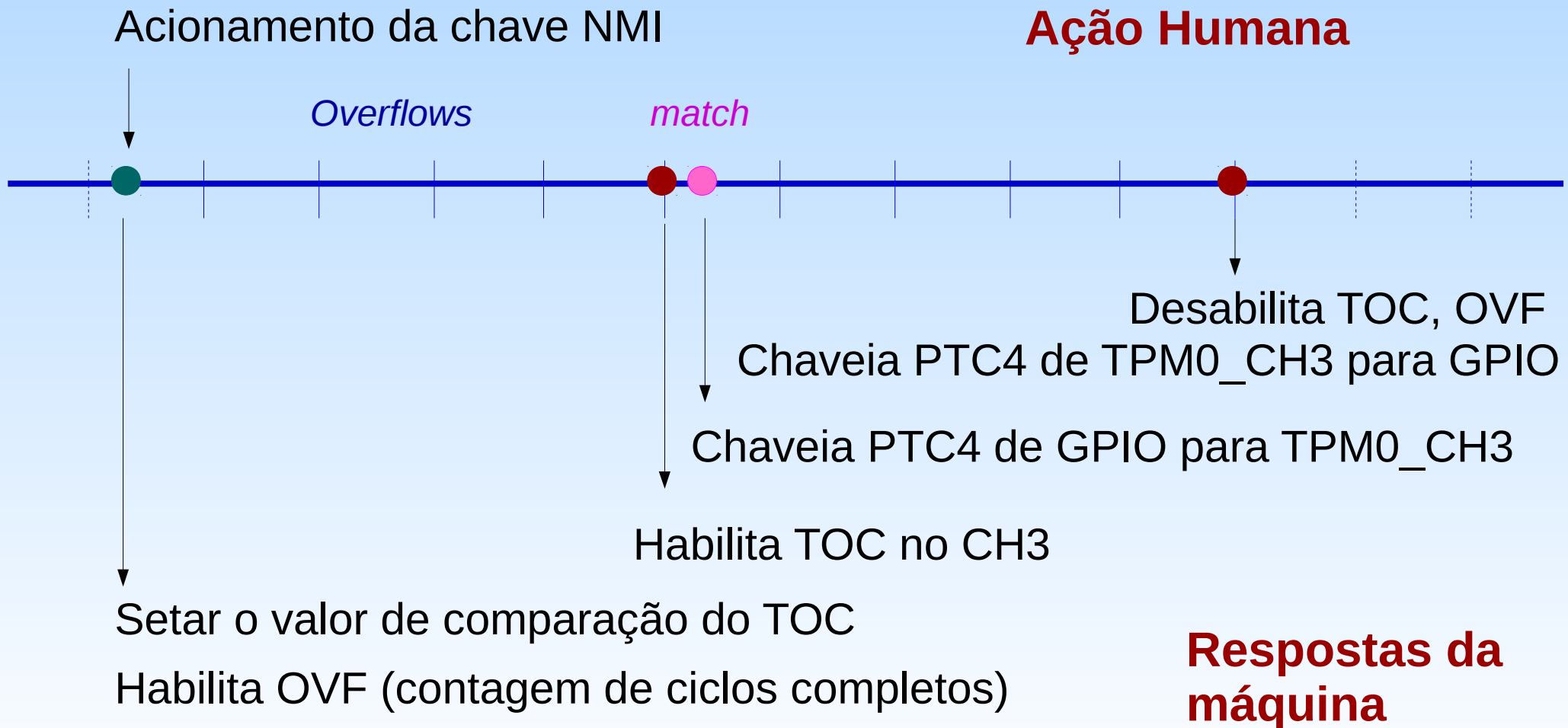
GPIO\_initLatch74573();

TPM0\_initLedPTC4 ();

Laço de espera:

# Análise Temporal

- Eventos referentes ao “acionamento” da chave NMI



# Pseudocódigo de rotina de serviço

## FTM0\_IRQHandler:

Se a chave levantou a bandeira, então

setar o valor capturado no canal do *led*;

habilita a interrupção por *overflow*;

resetar o contador de *overflows*: contador=0;

baixar a bandeira da chave;

Se o *led* levantou a bandeira, então

multiplexar o pino PTC4 para o canal TPM0\_CH3;

baixar a bandeira do *led*;

# Pseudocódigo de rotina de serviço (cont.)

Se o *overflow* levantou a bandeira, então  
incrementar contador;  
se contador == 5 então  
    habilitar o canal TPM0\_CH3 para modo TOC;  
    habilitar a interrupção do canal TPM0\_CH3;  
se contador == 10 então  
    multiplexar o pino PTC4 para GPIO;  
    desabilitar a interrupção do canal TPM0\_CH3;  
    desabilitar a interrupção por *overflow*;  
baixar a bandeira de *overflow*.



# Técnica de Programação

- Controle de quantidade de ciclos de *Overflow*
  - Uso de uma variável com qualificador *static*  
**static unsigned int contador;**

# Técnicas de Programação

- **Modularização de códigos**

TPM0\_init ()

TPM0\_enableNVICInterrupt(2): habilitar IRQ17 no NVIC

TPM0\_initSwitchNMI (): habilitar evento de interrupção do canal 0

GPIO\_initLatch74573(): inicializar *latch* 74573

TPM0\_initLedPTC4 (): inicializar *led* Vermelho para canal 3

TPM0\_flagOnSwitchNMI(): estado de solicitação do NMI

TPM0\_flagOnLedPTC4(): estado de solicitação do *led* Vermelho

TPM0\_setCnVLedPTC4 (valor): setar o valor de comparação

TPM0\_enableOVFInterrupt(): habilitar evento de *Overflow*

# Técnicas de Programação

- **Modularização de códigos**

TPM0\_w1cFlagSwitchNMI(): limpara solicitação do NMI

TPM0\_GPIO2TPMLedPTC4(): chavear de GPIO para TPM o pino PTC4

TPM0\_w1cFlagLedPTC4(): limpar a solicitação do *led* Vermelho

TPM0\_toggleLedPTC4 (): estado piscante do led Vermelho

TPM0\_enableLedPTC4Interrupt(): habilitar o evento de interrupção do led Vermelho

TPM0\_disableLedPTC4(): desabilitar o canal 3 que led Vermelho serve

TPM0\_TPM2GPIOLedPTC4 (): chavear de TPM para GPIO o pino PTC4

TPM0\_disableLedPTC4Interrupt(): desabilitar a interrupção do *led* Vermelho

TPM0\_disableOVFInterrupt(): desabilitar a interrupção por *Overflow*

TPM0\_w1cFlagOVF(): limpara a solicitação por *Overflow*



## ***CodeWarrior IDE Development Suite***

# Informações Adicionais

- KL25 Sub-Family Reference Manual

<ftp://ftp.dca.fee.unicamp.br/pub/docs/ea871/ARM/KL25P80M48SF0RM.pdf>

- Chip Configuration: Capítulo 3 (página 84)
- Clock Distribution: Capítulo 5 (página 124)
- PORT: Capítulo 11 (página 184)
- TPM: Capítulo 31 (página 547)