

Cronograma de Desenvolvimento do Projeto

Meses	Março		Abril				Maio				Junho				
Desenvolvimento do escopo do Projeto.	X	X													
Entrega da versão 00 do Projeto.		X													
Desenvolvimento da Janela OpenGL.			X	X											
Modelagem de objetos primitivos com OpenGL.			X	X	X										
Modelagem dos Objetos no Maya, para ser inseridos no cenário.				X	X										
Implementação de loader para os objetos do Maya.				X	X	X									
Desenvolvimento da lógica do jogo.				X	X	X	X								
Entrega da versão 01 (Wireframe).							X								
Aperfeiçoamento da modelagem e da lógica do jogo.								X	X	X	X				
Criação do sistema de iluminação.									X	X	X	X	X	X	
Entrega da versão 02														X	
Texturização do cenário.											X	X	X	X	X
Entrega da versão final															X