



SNTool

- Criação de uma Nova Rede
 - Definir o nome da rede (identificador válido)
 - Adicionar Página
- Definição da Topologia
 - Inserção de Lugares
 - Inserção de Links
- Definição das Classes
 - Inserção de Classes (SN-Classes)
 - Importação de Classes Java
 - `ontool.ext.IntHolder`, `ontool.ext.DoubleHolder` (oferecidas pelo sistema)
 - `java.*`, `javax.*`, ... etc ... (não pode ser classe final)
 - Inserção de Sensores, Estados Internos ou Atuadores
 - Inserção de Funções
 - Nome da Função, Domínio de Entrada e de Saída
- Atribuição de Classes aos Lugares
 - Definição de Portas de Entrada e de Saída dos Links



SNTool

■ Edição de Código

■ Função de Avaliação (**match**)

- | S s = read_<nome_sensor>();
- | EI ei = read_<nome_estadointerno>();
- | setBid(1.0);
- | access_<nome_sensor>(Action.CONSUMPTION)

■ Função de Transformação (**perform**)

- | **put_<nome_atuador>(obj. desconectado)** - envia um objeto para uma das variáveis de saída
- | **read_<nome_sensor>** - obtém referência à variável de entrada ou interna sem desconectá-la do lugar onde está
- | **get_<nome_sensor>** - obtém referência à variável de entrada ou interna desconectando-a do lugar onde está



SNTool

■ Edição de Código

■ Inicializações e Finalizações (init e clean)

┆ Na Rede

- `setInitialBalance(1.0); // Energia dada para cada sêmion`

┆ Na Página

- `getPlace("placeName").putObject(new ClassName()); //In. objetos`

┆ Na Classe

- `setMaxFireCount(1); // Número máximo de disparos na mesma it.`
- Inicializar estados internos

■ Check da Topologia

■ Compilação do Código

■ Simulação

┆ Viewers



SNTool

- Usando Classes Java
 - Atualizar Import List
 - `ontool.ext.*`, `java.*`, `javax.*`,
 - Atualizar User Class Path em Options/Edit Options...
- Algumas Classes Externas da Biblioteca
 - **DoubleHolder** - `getValue()`, `setValue(double)`, `add(double)`, `add(DoubleHolder)`, `mul(double)`, `mul(DoubleHolder)`, `toString()`
 - **IntHolder** - `getValue()`, `setValue(int i)`, `increment()`, `add(int)`, `add(IntHolder)`, `mul(int)`, `mul(IntHolder)`, `toString()`, `equals(Object o)`
- Referências
 - <http://sntool.sourceforge.net/>
 - <http://lists.sourceforge.net/mailman/listinfo/sntool-user>
 - <http://lists.sourceforge.net/mailman/listinfo/sntool-announce>



Exercício Computacional 5

- Escolha um processo organizacional qualquer do mundo real e crie um modelo do mesmo via Redes de Agentes utilizando o SNTTool
 - Escolha um processo para o qual você possa variar parâmetros de modo a simular diferentes situações
 - Complexidade desejada: no entorno de 10 lugares na rede
- Simule diferentes situações do processo organizacional
- Escreva um relatório, na forma de um arquivo HTML explicando o processo organizacional escolhido e o modelo e mostrando os resultados das simulações
- Envie os arquivos da rede gerada, junto com o arquivo HTML e eventuais imagens em um arquivo ZIP