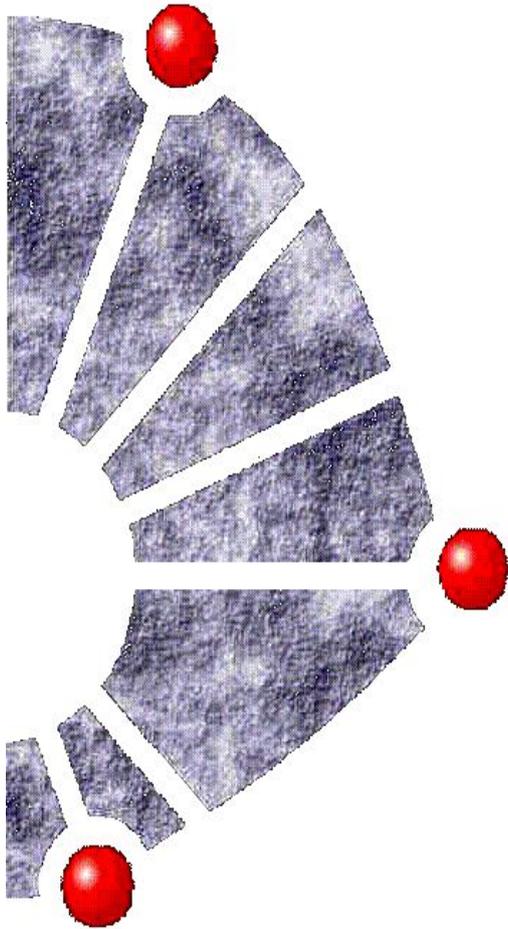


# EA976 – Engenharia de Software

---



## **AULA 23**

### **Projeto**



# Projeto Clássico

---

- Quais as três atividades do Projeto Clássico ?
  - Quais as entradas e saídas para o projeto ?
  - O que é feito em cada uma das três atividades ?
  - Quais são as duas formas básicas de se elaborar um produto ?
- O que é o Projeto Orientado a Operações ?
  - Quais as técnicas mais tradicionais para isso ?
  - O que é a Análise de Fluxo de Dados (DFA) ?
  - O que é a Análise de Transações ?
- O que é o Projeto Orientado a Dados ?
  - Quais as técnicas mais tradicionais para isso ?
  - Por que Schach não dá maiores informações sobre o Projeto Orientado a Dados ?



# Projeto Orientado a Objetos

---

- Qual o objetivo do Projeto Orientado a Objetos ?
  - Pode-se desenvolver um POO utilizando-se uma linguagem que não seja orientada a objetos ?
  - O que é uma colaboração entre objetos ?
    - Por que esta é fundamental para um bom design ?
  - Segundo Schach, como devemos realizar um projeto orientado a objetos ?
    - Qual a importância de pacotes e subsistemas segundo ele ?
  - O que é um "Arquiteto de Software" ?
    - Qual sua responsabilidade ?



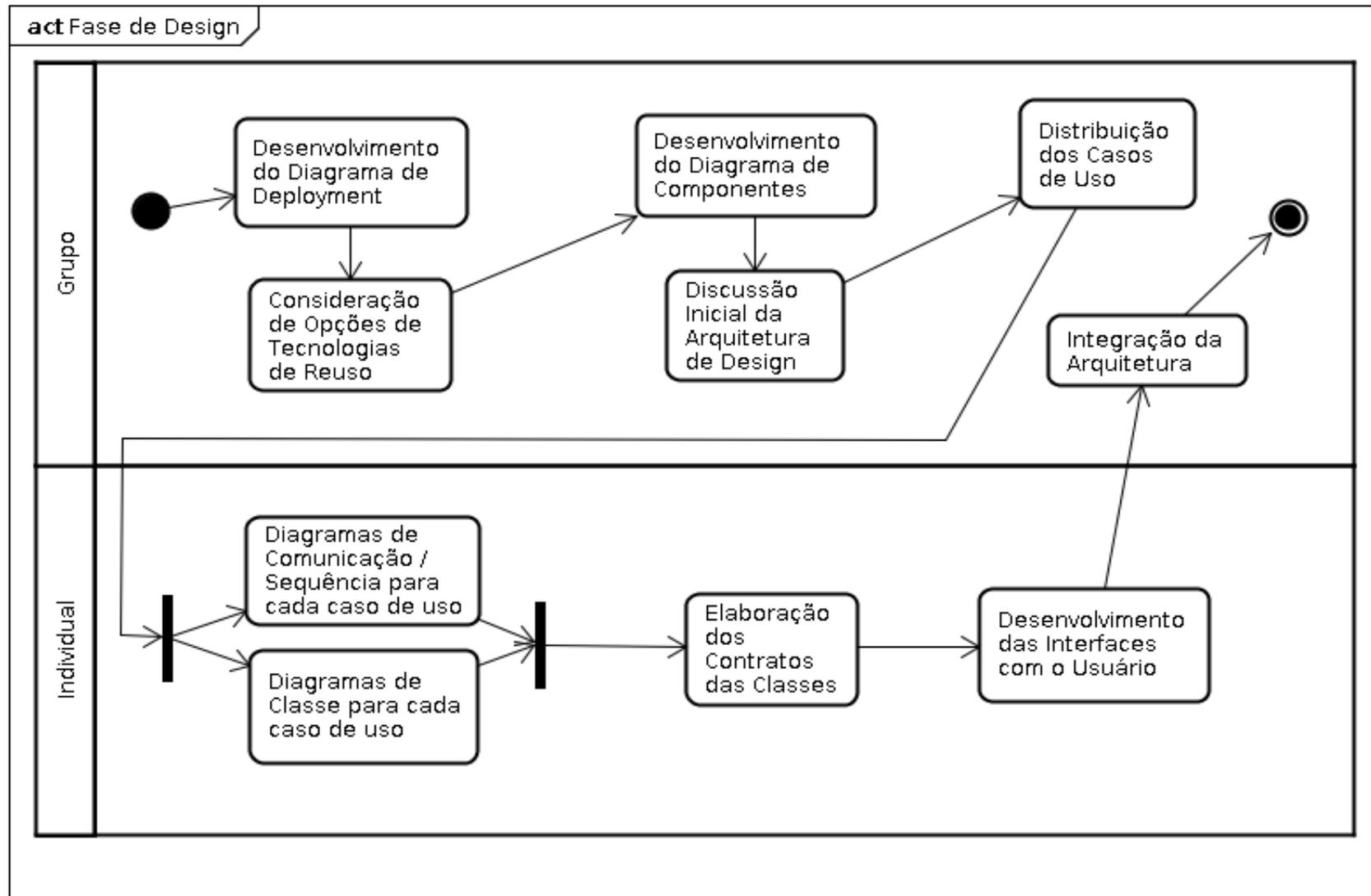
# O Design segundo o Processo Unificado

---

- Qual a diferença entre as fases de Análise e de Design no Processo Unificado ?
  - Como os requisitos não-funcionais são endereçados durante o design ?
    - O que seriam eles ?
- Quais os artefatos que devem resultar da fase de Design ?
  - Quais as diferenças com os artefatos da fase de análise ?
- Qual a sequência de atividades do Design, segundo o Processo Unificado ?



# O Design segundo o Processo Unificado





# O Design segundo o Processo Unificado

---

- Por que desenvolver um diagrama de deployment ?
  - O que ele representará ?
- O que devemos fazer durante a atividade de “Consideração de Opções de Tecnologias de Reuso” ?
  - Qual a diferença entre o reuso de implementações e o reuso de designs ?
- Por que desenvolver um “Diagrama de Componentes” ?
  - Como esse diagrama nos ajuda a determinar a arquitetura de design ?



# O Design segundo o Processo Unificado

---

- O que fazer na “Discussão Inicial da Arquitetura de Design” ?
  - Por que essa etapa é feita em grupo ?
  - O que é um middleware ?
  - Por que representar *layers* entre os pacotes ?
  - O que fazer aqui com os requisitos especiais levantados na análise ?
- O que é a Realização dos Casos de Uso do Design ?
  - Qual a diferença com a realização gerada na análise ?
  - Quais os diagramas desenvolvidos ?



# O Design segundo o Processo Unificado

---

- Por que desenvolver a interface com o usuário, se isso já havia sido feito durante a especificação ?
  - Qual a diferença aqui ?
- Por que realizar a etapa de Integração da Arquitetura ?
  - Como essa atividade deve ser realizada ?
  - Qual o esforço que deve ser empregado aqui ?
  - Como saber se as dependências entre os subsistemas está adequada ?
  - Como detectar se a arquitetura é orientada a frameworks ou a componentes ?