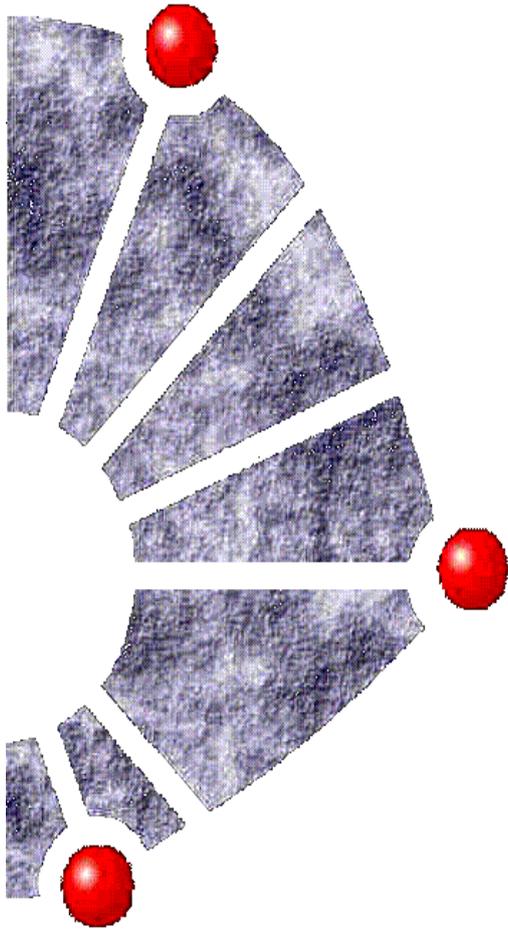


# EA976 – Engenharia de Software

---



## **AULA 22**

### **Análise Orientada a Objetos**



# Análise Orientada a Objetos

---

- O que é a Análise Orientada a Objetos ?
  - Por que é chamada de uma técnica semi-formal ?
  - Qual é o objetivo principal da Análise Orientada a Objetos ?
  - Qual é a grande mudança paradigmática que se detecta quando se passa da fase de Especificação de Requisitos para a Análise ?
  - Qual a pergunta paradigmática que se deseja responder durante a fase de análise ? E no design ? Qual a diferença ?
  - O que é a Arquitetura de Análise ?
    - Qual a diferença com a Arquitetura de Design ?



# Análise Orientada a Objetos

---

- O que são as classes estereotipadas
  - Entity, Boundary e Control ?
  - Por quê utilizá-las ?
  - O que é um Diagrama de Robustez (*Robustness Diagram*) ?
  - Por que as classes do tipo Entity são mais difíceis de serem identificadas, do que as classes do tipo Boundary e Control ?
  - O que é o método de extração de substantivos ?
    - Para que ele serve ?
    - Como ele funciona ?
  - O que são os Cartões CRC ?
    - Para que serve ? Como funciona ?



# Análise Orientada a Objetos

---

- Quando fazer a Modelagem Dinâmica ?
  - Ela é necessária em todos os tipos de sistemas ?
  - Que tipos de sistemas demandariam uma modelagem dinâmica ?
  - Que tipo de diagrama UML é utilizado neste caso ?
    - Como isso se compara com a análise clássica ?
  - Qual o benefício da modelagem dinâmica ?
    - Para que ela serve ?
  - Por que ela não está indicada na sequência de atividades para a fase de análise, conforme o texto elaborado pelo professor ?



# A Fase de Análise no Processo Unificado

---

- Qual a sequência de Atividades da Fase de Análise
  - Por que ela está dividida entre atividades em grupo e atividades individuais ?
  - Isso não é diferente de como o livro de Jacobson et.al. preconiza o workflow de Análise ?
    - Por quê ? Como que é diferente ?
    - Quais as adaptações que foram feitas ?
  - Ela também não está um pouco diferente de como Schach coloca no livro ?
    - Por que será ?
  - Afinal de contas, como isso está definido no Processo Unificado ?



# A Fase de Análise no Processo Unificado

---

- O que é feito na fase de “Definição Inicial da Arquitetura de Análise” ?
  - O que é um diagrama de classes estruturado ?
  - O que é um “diagrama de pacotes” ?
  - Como as atividades dessa fase se comparam com o que está no livro do Schach ?
  - Por que chamamos a definição de “inicial” ?
  - As classes que inserimos na arquitetura são classes de software ? Como se relacionam com as do design ?
- O que são “Requisitos Especiais” ?
  - O que fazemos com os requisitos especiais aqui no workflow de análise ?
  - Qual a ligação entre requisitos especiais e o reuso ?



# A Fase de Análise no Processo Unificado

---

- O que é a "Realização dos Casos de Uso" ?
  - Quais as duas atividades que implementam essa realização ?
  - Por que essas atividades são realizadas em paralelo ?
  - Quais os diagramas que são gerados ?
  - São gerados ou "refinados" ?
- O que são Contratos de Classes ?
  - Como eles são gerados ?
  - Quais as seções de um contrato ?
  - Quais as seções mais importantes ?
  - Os contratos são por mensagens ou por classes ?
    - E se houver mensagens com o mesmo nome em classes diferentes ?



# A Fase de Análise no Processo Unificado

---

- Para que serve a Integração da Arquitetura ?
  - Por que ela deve ser realizada em grupo ?
    - Não poderíamos simplesmente delegar essa tarefa a uma única pessoa ?
  - Por que a integração pode ser complicada ?
  - Que tipo de redundâncias precisam ser corrigidas durante as atividades dessa etapa ?
  - Que tipo de “benefício colateral” temos durante o desenvolvimento das atividades dessa etapa ?
  - Qual o esforço que devemos calcular para essa etapa ?