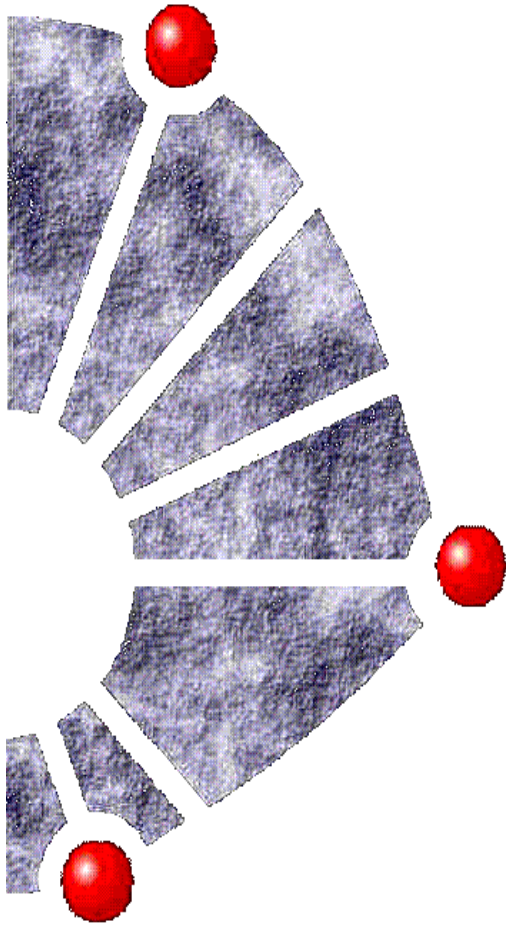




AULA 14

Modelagem

Diagramas Estruturais Estáticos



Modelagem UML

- O que é a linguagem UML ?
 - O que são (e para que servem) os mecanismos de extensão ?
 - O que são estereótipos ?
 - O que são restrições ?
 - O que são Pacotes ?
 - O que são Sub-sistemas ?
 - Como os sub-sistemas se diferenciam dos pacotes ?
 - Quais são os diagramas UML ?
 - Como eles podem ser divididos, do ponto de vista conceitual ?



Diagramas Estruturais Estáticos

- O que são os Diagramas Estruturais Estáticos ?
 - O que são diagramas de pacotes ?
 - O que são diagramas de classes ?
 - O que são diagramas de objetos ?
 - O que é um diagrama de classes estruturado ?
- O que é uma Classe ?
 - Como ela pode ser representada ?
 - O que é um compartimento de atributos ?
 - O que é um compartimento de operações ?
 - O que são interfaces ?



Relacionamentos

- Quais os tipos de relacionamentos que podem haver entre classes (ou objetos) ?
 - Quais os tipos de associações ?
- O que é uma associação simples ?
 - Qual a diferença com outros tipos de associações ?
 - O que é navegabilidade ?
 - O que é multiplicidade ?
 - O que é o papel ?
- O que são Qualificadores ?



Relacionamentos

- Qual a diferença entre agregação e composição ?
 - O que elas têm em comum ?
 - Como são representadas ?
- O que é uma classe de associação ?
 - Quando deve ser utilizada ?
- Como se representam associações n-árias ?
- O que são Generalizações ?
- O que são dependências ?



Exercício

- Eleja um domínio do conhecimento
 - Crie um diagrama estrutural estático para representar esse domínio de conhecimento, utilizando:
 - Classes e Objetos
 - Generalizações
 - Associações com
 - Navegabilidade
 - Multiplicidade
 - Papéis
 - Composições
 - Agregações