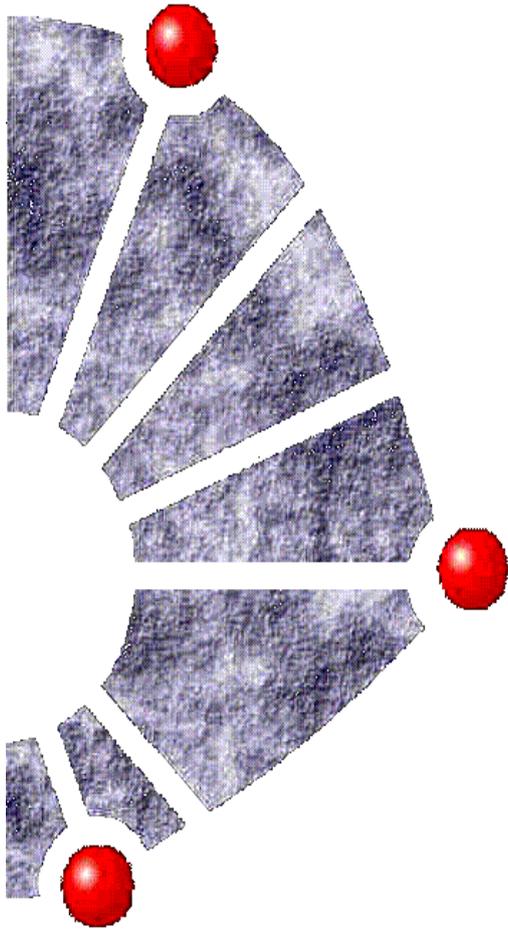


EA976 – Engenharia de Software



AULA 4

Desenvolvimento Ágil



Desenvolvimento Ágil

- O que é a Aliança Ágil ?
 - O que diz o Manifesto Ágil ?
 - Por que dizemos que o desenvolvimento ágil seria uma “pequena engenharia de software” ?
 - O que é “agilidade” ?
 - Quais os 12 princípios para alcançar a agilidade ?
 - O que é um Processo ágil ?
 - O que significa “auto-organização”, dentro do contexto do desenvolvimento ágil ?
 - Que tipos de projetos podem ser bem sucedidos utilizando-se um processo ágil ?



XP – Extreme Programming

- O que é o Extreme Programming (XP) ?
 - Qual seu paradigma de desenvolvimento predileto ?
 - Quais suas 4 atividades de arcabouço ?
 - Como essas atividades se relacionam com os ciclos de trabalho dos processos mais convencionais ?
 - O que são regras e práticas, dentro dessas 4 atividades ?
 - Como poderíamos comparar o XP a um processo convencional ?
 - Quais suas vantagens ?
 - Quais suas desvantagens ?



XP – Extreme Programming

- O que se faz durante o Planejamento ?
 - O que são histórias de usuários ?
 - Como essas histórias podem ser manipuladas pela equipe de desenvolvimento ?
 - Que atributos são definidos para cada história ?
 - Como se define o próximo incremento de software ?
 - O que é a “velocidade de projeto” ?
 - Para que ela é utilizada ?



XP – Extreme Programming

- O que se faz durante o Projeto ?
 - O que é o princípio KIS – Keep It Simple ?
 - O que são cartões CRC ?
 - Para que são utilizados ?
 - O que é uma “solução de ponta” ?
 - O que é “refabricação” ?



XP – Extreme Programming

- O que se faz durante a Codificação ?
 - O que são “testes de unidade” ?
 - Por que os testes de unidade são definidos ANTES da codificação ?
 - O que é a “Programação em pares” ?
 - O que é a “integração contínua” ?
- O que se faz durante o Teste ?
 - O que é a “automatização” de um teste de unidade ?
 - Por que ela facilita os testes de regressão ?
 - O que são os “testes de integração” ?
 - O que são “testes de aceitação” ?



ASD – Adaptative Software Development

- O que é o ASD ?
 - O que é a “auto-organização” no contexto do ASD ?
 - Quais as três fases de um ciclo de vida ASD ?
 - O ASD é um processo ou uma filosofia de trabalho ?
 - Qual é a ênfase global do ASD ?



ASD – Adaptive Software Development

- O que se faz na Especulação ?
 - O que é o “planejamento do ciclo adaptativo” ?
 - O que é “declaração de missão” ?
 - O que são as “restrições do projeto” ?
 - O que são os “requisitos básicos” ?
- O que se faz na Colaboração ?
 - O que é uma equipe “aglutinada” ?
- O que se faz no Aprendizado ?
 - De que modos se aprende ?
 - O que significa “Foco nos grupos” ?
 - O que significa “revisões técnicas formais” ?
 - O que significa “pós-conclusão” ?



DSDM – Dynamic Systems Development Method

- O que é o DSDM ?
 - O que é a Regra dos 80% ?
 - O que é o consórcio DSDM ?
 - Quais as etapas da DSDM ?
 - O que se faz em cada uma delas ?
 - Qual a diferença entre o DSDM e outros métodos ágeis ?



Scrum

- O que é o Scrum ?
 - O que isso significa no jogo de Rugby ?
 - Como ele funciona ?
 - O que é um *sprint* ?
 - O que é o backlog ?
 - Como funciona uma "Reunião Scrum" ?
 - Por que dizemos que ... "o Scrum considera antecipadamente a existência do caos" ?



Crystal

- O que é o Crystal ?
 - É um método ou uma família de métodos ?
 - Como ele funciona ?



FDD – Feature Driven Development

- O que é o FDD ?
 - O que é uma “característica”, no contexto do FDD ?
 - Quais os benefícios que fornece ?
 - O que são os “processos” no FDD ?
 - Quais são eles ?
 - Qual a importância da gestão de projetos no FDD ?
 - O que são e quais os “marcos de referência” durante a implementação de uma característica ?



AM – Agile Modeling

- O que é o AM ?
 - Quais seus princípios que a tornam peculiar ?
 - O que é “viajar leve” ?



Conclusões sobre Desenvolvimento Ágil

- Existem Ferramentas CASE para Desenvolvimento Ágil ?
 - Dê exemplos
- Como você compararia os Métodos Ágeis com os métodos tradicionais ?
 - Em que tipos de projetos os métodos ágeis poderiam ter sucesso ?
 - Em que tipos de projetos eles poderiam ter problemas ?
- Como você resumiria os métodos ágeis ?
 - É possível fazer isso ?