IA369E - Tópicos em Engenharia de Computação VI 2º Semestre de 2012



UNICAMP

Representação dos dados em simulação de partículas por SPH

¹Edgar Andrés Patiño Nariño Departamento de Mecânica Computacional – DMC Faculdade de Engenharia Mecânica – FEM Universidade Estadual de Campinas - UNICAMP <u>¹eapatinon@fem.unicamp.br</u>





2

Reproducing Kernel

Particle Method

INTRODUÇÃO

Smoothed Particle Hydrodynamics (SPH)



 Dado que é o método de partículas mais antigo, seu
> desenvolvimento chegou um estágio maduro (Lucy en 1977 [1], Gingold e Monaghan en 1982 [2]).





MÉTODO SPH





Método Smoothed Particle Hydrodynamics (SPH)





Aproximação por partículas

O vector $f(\mathbf{x})$ expressado por SPH [19]:

$$\langle f(\mathbf{x}) \rangle = \int_{\Omega} f(\mathbf{x}') W(\mathbf{x} - \mathbf{x}', h) d\mathbf{x}'$$

$$\left\langle f(\mathbf{x}_{i})\right\rangle = \sum_{j=1}^{N} \frac{m_{j}}{\rho_{j}} f_{j} W(\mathbf{x}_{i} - \mathbf{x}_{j}, h)$$

O gradiente da função $\nabla f(\mathbf{x})$ transformado por *SPH* como [19]:

$$\left\langle \nabla f\left(\mathbf{x}\right)\right\rangle = \int_{\Omega} \nabla f\left(\mathbf{x}'\right) W\left(\mathbf{x} - \mathbf{x}', h\right) d\mathbf{x}'$$
$$\left\langle \nabla f\left(\mathbf{x}_{i}\right)\right\rangle = \sum_{j=1}^{N} \left|\frac{m_{j}}{\rho_{j}}\right| f_{j} \nabla_{i} W\left(\mathbf{x}_{i} - \mathbf{x}_{j}, h\right)$$





Entrada de dados



Dados de saída

- Vetor de velocidade.
- Linhas de fluxo.
- Densidade.
- Esforços e deformações equivalentes.
- Energia e Temperatura.



Visualização inicial





Condições iniciais



CONDUÇÃO DE CALOR

DRIVEN CAVITY



Entrada de Saídas





Visualização







Visualização

















Visualização







UNICAMP

Obrigado pela sua atenção

Perguntas?

Edgar Andres Patiño Nariño

(eapatinon@fem.unicamp.br

REFERÊNCIAS

- L. B. Lucy, "A numerical approach to the testing of the fission hypothesis," *The Astronomical Journal*, vol. 82, no. 12, pp. 1013-1024, Dec. 1977.
- 2. J. J. Monaghan and R. A. Gingold, "Shock Simulation by the Particle," Journal of Computational Physics, vol. 52, pp. 374-389, 1983.
- Crespo, A. (2008). Application of the Smoothed Particle Hydrodynamics model SPHysics to free-surface hydrodynamics, (June). Retrieved from <u>http://cfd.mace.manchester.ac.uk/sph/SPH_PhDs/2008/crespo_thesis.p_df</u>
- Crespo, A. C., Dominguez, J. M., Barreiro, A., Gómez-Gesteira, M., & Rogers, B. D. (2011). GPUs, a new tool of acceleration in CFD: efficiency and reliability on smoothed particle hydrodynamics methods. PloS one, 6(6), e20685. doi:10.1371/journal.pone.0020685

