

EA871 – LAB. DE PROGRAMAÇÃO BÁSICA DE SISTEMAS DIGITAIS

EXPERIMENTO 9 – TPM - PWM

Profa. Wu Shin-Ting

OBJETIVO: Apresentação das funcionalidades PWM do módulo TPMx (*Timer/PWM*).

ASSUNTOS: Geração de sinais PWM (*Pulse Width Modulation*), programação do MKL25Z128 para processamento destes sinais via módulos TPMx.

O que você deve ser capaz ao final deste experimento?

Entender o princípio de funcionamento de TPMx.

Saber programar a base de tempo do contador de um módulo TPMx.

Saber configurar diferentes funcionalidades para cada um dos (até oito) canais do TPMx.

Programar MKL25Z128 para gerar sinais PWM.

Saber declarar e usar variáveis de endereços dos registradores.

INTRODUÇÃO

Além dos *timers* integrados ao núcleo, *SysTick* e *Watchdog* (Seção 3.4.10 em [1]), o nosso MCU dispõe ainda outros periféricos de temporização, como os módulos LPTMR (*Low-Power Timer*) (Cap. 33 de [1]), TPM (*Timer/PWM*) (Cap. 31 de [1]) e PIT (*Periodic Interrupt Timer*) (Cap. 32 de [1]). O primeiro é um temporizador de 16 *bits* de baixo consumo de potência, o segundo é constituído de um contador LPTPM (*Low-Power TPM*) de 16 *bits*, também de baixo consumo, enquanto o terceiro é um temporizador configurável entre 32 e 64 *bits*, com a função específica de disparar interrupções condicionadas a condições pré-programadas. Trabalhamos com os módulos *SysTick* e *PIT* no roteiro 7 [8].

O módulo TPM (*Timer/PWM*) contém 2 a 8 canais compartilhando um mesmo contador de 16 *bits*, `TPMx_CNT`, que pode contar de forma crescente (*up*) ou crescente-decrescente (*up-down*) (Figura 31-1, p. 549, de [1]). Como `UARTx`, TPM dispõe de um sinal de relógio assíncrono (independente) para este contador. A fonte de relógio é selecionável pelos campos `SIM_SOPT2[TPMSRC]` e `SIM_SOPT2[PLLFLSEL]` ou pelos *bits* `TPMx_SC[CMOD]` quando se trata de uma fonte externa. De acordo com as Seções 31.4.2, p. 562, e 31.4.3, p. 562, de [1], o período de contagem máxima deste contador depende, além da frequência do relógio selecionado, dos valores setados em `TPMx_MOD[MOD]` (módulo do valor contado) e em `TPMx_SC[PS]` (pré-escala ou divisor de frequência). O estouro na contagem é uma condição de exceção e a bandeira `TPMx_SC[TOF]` é setada. Se o *bit* `TPMx_SC[TOIE]=1` e o controlador `NVIC` é adequadamente configurado (Seção B3.4, p. 281, em [2]), o fluxo de controle é, então, automaticamente desviado para a sua rotina de serviço cujo endereço está registrado na Tabela de Vetores de Interrupção definida no arquivo `Project_Settings/Startup_Code/kinetis_sysinit.c`. Através do registrador de controle `TPMx_CONF` pode-se configurar o instante e o valor com que o contador deve ser recarregado (Seções 3.8.1.3, p. 84, e 31.3.7, p.559, em [1]). A principal característica do módulo TPM é que cada um dos seus canais pode ser configurado para operar num dos três modos: *Output Compare* (Seções 31.4.4 em [1]), *Input Capture* (Seções 31.4.5 em [1]) e *PWM* (Seções 31.4.6 e 31.4.7 em [1]). É associado a cada canal um registrador de controle `TPMx_CnSC` para configurar individualmente o seu

modo de operação e um registrador de dados `TPMx_CnV [VAL]` cujo uso depende do modo de operação configurado.

- a. **Output Compare:** Quando o valor do contador `TPMx_CNT [COUNT]` fique igual ao valor setado no registrador `TPMx_CnV [VAL]` do canal `n`, é colocado o valor pré-definido (nível lógico 0 ou 1) no pino de saída do canal. A transição em que os dois valores fiquem iguais é a condição de interrupção deste modo de operação (Seção 31.4.5, p. 565, em [1]).
- b. **Input Capture:** Quando o tipo de borda ou de nível pré-configurado for detectado no sinal do pino de entrada do canal `n`, o valor do contador `TPMx_CNT [COUNT]` é capturado no registrador `TPMx_CnV [VAL]`. Esta é a condição de interrupção deste modo de operação (Seção 31.4.4 em [1]). Para que o sinal de entrada seja corretamente amostrado, sua frequência deve ser 2 vezes menor que a frequência de contagem do relógio do módulo `TPMx` (Seção 31.4.4, p. 564, em [1]).
- c. **PWM (Pulse Width Modulation)[4]:** Quando o valor do contador `TPMx_CNT [COUNT]` fique igual ao valor setado no registrador `TPMx_CnV [VAL]` do canal `n`, o sinal no pino de saída do canal é alternado. A transição em que os dois valores fiquem iguais é a condição de interrupção deste modo de operação (Seções 31.4.6, p. 567, e 31.4.7, p. 568, em [1]). O nível inicial do sinal é pré-configurado pelos campos do registrador de controle `TPMx_CnSC [ELSnB:ELSnA]`. A relação da largura do nível alto em relação ao período do sinal é conhecido como ciclo de trabalho. Dentre o modo de PWM distingue-se ainda o modo PWM alinhado com a borda (EPWM, alterna quando `TPMx_CNT = 0` como mostra Figura 31-87, p.568, em [1]) e o modo PWM alinhado com o centro do pulso (CPWM, atinge o meio do pulso quando `TPMx_CNT=0` como ilustra Figura 31-88, p.569, em [1]). Como a condição de exceção ocorre na transição dos sinais, para que tenhamos um ciclo de trabalho 100% é necessário que o valor setado em `TPMx_CnV [VAL]` seja maior do que o valor setado em `TPMx_MOD`.

Neste experimento vamos ampliar a paleta de cores dos *leds* no nosso sistema usando o conceito de formação aditiva (da energia) de cores primárias (de frequências correspondentes a R(ed), G(reen) e B(lue). Baseado na tabela de cores [3], vamos somar contribuições parciais das componentes primárias para obter mais variações de cores. Por exemplo, a cor verde floresta (Forest Green) é formada por (34,139,34) em relação ao valor máximo 255, ou seja, (0.13,0.55,0.13) da intensidade máxima das cores primárias (R,G,B). Como podemos gerar luzes de intensidades diferentes com um sistema digital? O que acham de aplicar modulação por largura de pulso para variar a potência média de energia entregue a cada *led*? Quanto maior é o ciclo de trabalho, maior será a potência aplicada no *led* e, portanto, maior será a intensidade luminosa do *led*.

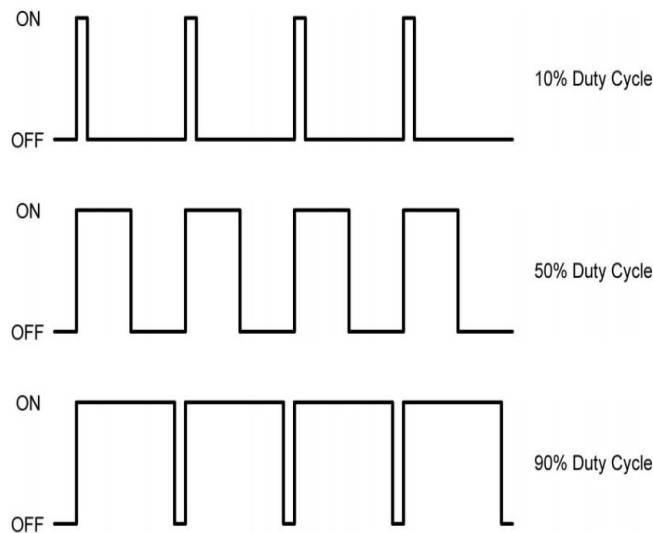


Figura 1: Modulação por largura de pulso [4]

EXPERIMENTO

1. **Vamos entender como programar os sinais PWM com uso do módulo TPMx no nosso microcontrolador?** Leia atentamente a Seção 12.3, p. 123, em [5], procurando fazer um paralelo com o diagrama de bloco mostrado na Figura 31-1, p. 549, em [1] e as formas de onda geradas no pino de saída em cada canal em função dos valores setados nos registradores TPMx_MOD, TPMx_CnV e o modo de operação nas Figuras 31-82 a 31-90, p. 565—569, em [1]. Veja que os canais de um módulo TPMx compartilham o mesmo relógio mas tem registradores de controle e de estado separados.
2. **Vamos ver como os conceitos são traduzidos na prática através do programa `tpm_pwm.zip` [6]?** Este programa é um variante do programa `hello_world.zip` [9]. Ao invés de conectar os três *leds* RGB nos pinos GPIO, reconfiguramos-os para que sejam saídas dos módulos TPMx. Cada pino só pode servir um canal n de um módulo TPMx, como mostra a tabela da Seção 10.3.1, p. 161, em [1]. Como os pinos dos *leds* R, G e B estão ligados nos pinos PTB18, PTB19 e PTD1 [7], eles só podem servir os canais TPM2_CH0, TPM2_CH1 e TPM0_CH1 quando o campo MUX dos respectivos registradores PORTx_PCRn estiver apropriadamente setado. Para flexibilizar a configuração das funções dos pinos, adicionamos neste experimento os arquivos `port.*` na nossa biblioteca com a função `setaMux`. Inserimos ainda os arquivos `tpm.*` contendo as funções de configuração dos três módulos TPM0, TPM1 e TPM2 do nosso micro-controlador.

Pelo diagrama de blocos da Figura 31-1, p. 549, em [1], podemos dividir a configuração de cada módulo TPMx em duas partes: a configuração do contador do módulo e a configuração dos canais do módulo que compartilham o mesmo contador. A fonte dos sinais de relógio como também o divisor de frequência destes sinais são setados na rotina `initTPM` do nosso programa. Embora o contador dos módulos TPMx tenha 16 *bits*, é configurável o valor máximo que o contador pode atingir antes de retornar para zero através do registrador TPM_MOD. Mesmo mantendo MCGFLLCLK (20.971520MHz) como a fonte de relógio dos módulos TPMx, podemos configurar com `initTPM` uma grande variedade de intervalos de tempo para cada ciclo de contagem (período) de um módulo TPMx. Equações na Seção 12.3.6, p. 125, em [5] mostram como se obtém estes valores a partir dos valores setados.

Definida a base de tempo de um módulo TPMx, podemos configurar os canais para operarem no modo PWM. Módulos TPMx conseguem gerar dois tipos de sinais PWM, o sinal alinhado pela borda (EPWM) e o sinal alinhado pelo centro (CPWM) em dois modos, *high-true* e *low-true pulses* (Seção 31.3.4, p. 555, em [1]). Essencialmente, neste modo o circuito do módulo alterna o sinal de saída quando o contador atinge o valor setado no registrador `TPMx_CnV` do canal e coloca o sinal de saída no estado configurado no final de cada ciclo de contagem. Assim, dependendo do estado inicial do sinal de saída e do valor setado no registrador `TPMx_CnV`, podemos ter, como mostra a Figura 1, pulsos de diferentes larguras (em nível alto) dentro de um período. Alimentando os *leds* R, G e B com estes sinais podemos ter uma gama maior de cores. Para contemplar esta variabilidade dentro de um período, adicionamos uma nova estrutura de dados `cor_pf` no arquivo `ledRGB.h` para representar as componentes de uma cor em valores fracionários em relação à contagem máxima, no lugar de valores binários ACESO e APAGADO como no projeto `hello_world.zip` [9].

Observe que, ao invés de "ligar" e "desligar" o modo PWM dos canais, mantemos desligado o modo quando a largura do pulso é menor que 0.1% do período do contador do módulo. Esta decisão evita chaveamentos muito rápidos que o nosso micro-contrôador pode não responder a contento sem comprometer a qualidade visual dos efeitos de piscada. Outro detalhe de operação do módulo TPMx é o instante de alternância do sinal de saída quando o contador atinge o valor setado no registrador `TPMx_CnV`: no início de pulso. Portanto, quando queremos que o ciclo de trabalho seja 100%, precisamos setar um valor maior que a contagem máxima no modo EPWM. Vale também comentar que foi utilizada a técnica de variável de endereços de registradores para processar diferentes módulos e diferentes canais numa mesma rotina. Definimos uma série de macros em `port.h` e `tpm.h` para manter a inteligibilidade do nosso código.

Módulos TPMx são providos de mecanismo de interrupção a nível do módulo e a nível do canal. A nível do módulo, pode-se programar a geração de um evento de interrupção quando o contador atinge a contagem máxima pré-estabelecida; e a nível do canal, a ocorrência de um evento do modo para o qual o canal foi configurado pode disparar uma interrupção. Embora não seja usado neste experimento, é incluído no `tpm_pwm.zip` os arquivos `nvic.*` contendo as funções de ativação de interrupção dos módulos TPMx no NVIC.

Finalmente, o sinal PWM é muito utilizado no controle da potência média aplicada a uma carga [4]. Localize no esquemático do *shield* FECC (Anexo 1 em [7]) um transistor Darlingon TIP31 que opera como chave eletrônica. Quando `PTB0` estiver em 1, o transistor entra no estado de saturação e conduz; caso contrário, ele fica no estado de corte. Se ligarmos uma carga, como um *cooler*, entre os pinos 2 e 4 do *header* H6 e uma fonte de alimentação de 12V DC, podemos controlar a velocidade do *cooler* por *software*.

3. **Vamos praticar o que aprendemos com `tpm_pwm.zip` [6]?** Substitua "xxxx" pelos dados corretos e complete as rotinas definidas nos arquivos `tpm.c` e `nvic.c`. Adicione os arquivos na sua biblioteca, crie um novo projeto com a rotina `main.c`. Execute o projeto.
4. **Vamos ver se você entendeu?** Crie um novo projeto com o seu programa do experimento 8 e adapte-o para ter 16 alternativas de cores, incluindo preta (apagado). Utilize 16 como fator de pré-escala, PS, e o modo centralizado do sinal PWM (CPWM), mantendo porém o mesmo tempo de ciclo completo do contador `TPMx_CNT` do `tpm_pwm.zip` [6]. Submeta o novo projeto junto com a

biblioteca com os novos arquivos completados no sistema [Moodle](#). Limpe os dois projetos (*Project > Clean ...*) antes de exportá-los.

REFERÊNCIAS

Todas as referências podem ser encontradas nos *links* abaixo ou ainda na página do curso.

- [1] KL25 Sub-Family Reference Manual – Freescale Semiconductors (doc. Number KL25P80M48SF0RM), Setembro 2012.
<ftp://ftp.dca.fee.unicamp.br/pub/docs/ea871/ARM/KL25P80M48SF0RM.pdf>
- [2] ARMv6-M Architecture Reference Manual – ARM Limited.
<ftp://ftp.dca.fee.unicamp.br/pub/docs/ea871/ARM/ARMv6-M.pdf>
- [3] RGB to Color Name Mapping (Triplet and Hex)
<https://web.njit.edu/~kevin/rgb.txt.html>
- [4] PWM – Modulação por Largura do Pulso
http://www.mecaweb.com.br/eletronica/content/e_pwm
- [5] Kinetis L Peripheral Module Quick Reference – Freescale Semiconductors, Setembro 2012.
<ftp://ftp.dca.fee.unicamp.br/pub/docs/ea871/ARM/KLQRUG.pdf>
- [6] Wu, S.-T. tpm_pwm.zip
http://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/EA871/1s2017/ST/codes/tpm_pwm.zip
- [7] Wu, S.-T. Ambiente de Desenvolvimento – *Hardware*
ftp://ftp.dca.fee.unicamp.br/pub/docs/ea871/apostila_C/AmbienteDesenvolvimentoHardware.pdf
- [8] Wu, S.-T. Roteiro 7
<http://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/EA871/1s2017/ST/roteiros/exp7.pdf>
- [9] Wu, S.-T. hello_world.zip
http://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/EA871/1s2017/ST/codes/hello_world.zip

Agosto de 2016

Revisado em Fevereiro de 2017